Jeux et loisirs

Objekttyp: **Group**

Zeitschrift: **Mobile : la revue d'éducation physique et de sport**

Band (Jahr): **1 (1999)**

Heft 2

PDF erstellt am: **31.05.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.
Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.
Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

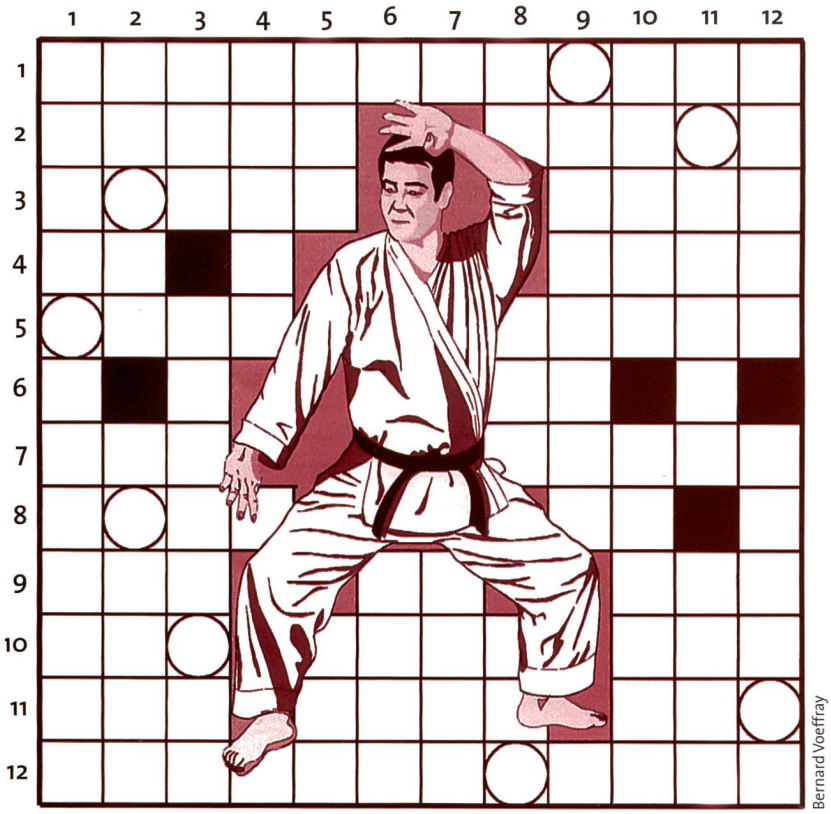
Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

Ein Dienst der *ETH-Bibliothek*
ETH Zürich, Rämistrasse 101, 8092 Zürich, Schweiz, www.library.ethz.ch

http://www.e-periodica.ch

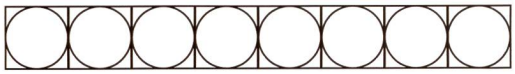
Mots croisés

Grille N° 2



Bernard Voeffray

La solution de cette grille consiste en un mot de huit lettres que vous formerez à l'aide des cases cerclées. Il répond à la définition suivante: «Turbulence, excitation, effervescence, agitation... qu'on est loin de cet idéal recherché dans la pratique des arts martiaux!»



Horizontalement

1 Précède l'ultime
2 Montrerai les dents – Opulent
3 Difficile à manier – Prit parti
4 Pair sous Auguste – Envoya un roi se rhabiller
5 Ile au sud, voie navigable au nord-est – Héritiers de Mahomet
6 Les premières
7 C'est quand elle dort qu'il faut s'en méfier le plus – Navire à voiles
8 Possessif – Préposition
9 Trois morceaux de jerk – Monte et descend, à demi ... – Vaut dix points à la belote
10 S'entend après coup – Bête de somme pour Tibétains – Conviendra donc
11 Chaîne d'Asie – Sur la croix – Forme d'avoir
12 Chacun pour soi, chacun chez soi ...

Verticalement

1 Postérieur
2 Ancien – Sport de combat japonais
3 Martial aussi – Pantalon bleu qui n'a rien à faire sur un tatami ...
4 Anormalement petite
5 Elément d'une tignasse – Principe fondamental taoïste
6 L'autre principe ...
7 Argile coloré
8 Marque d'assurance – Robe animale, à enfiler de bas en haut – Apéro au cassis
9 Mois d'été de la St-Martin
10 Mit en quarantaine – A son Océan
11 Un affront peut lui rester dessus – Remise en forme, de fond en comble ...
12 Brusquais les brancards – Sport de combat japonais

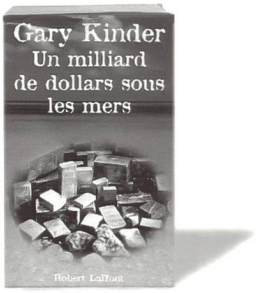
Les réponses exactes parvenant à la Rédaction française de la revue «mobile», ESFM, 2532 Macolin, d'ici au 25 avril 1999, dernier délai, prendront part à un tirage au sort (attention si vous utilisez le courrier B). Un prix récompensera l'heureux gagnant. N'oubliez pas d'indiquer vos nom et adresse.

Solution de la grille N° 1/99

Horizontalement
1. COLLECTIVITÉ – 2. ORIEL – GOULAG – 3. HISSER – DELCO – 4. AG – ÉVEIL – ETC – 5. BA – ERRE – SE – 6. IN – ER – 7. LA – UT – 8. AÏL – ALPE – SR – 9. LU – 10. INTOLÉRANCES – 11. OUATER – RENOM – 12. NINAS – ASCÈSE

Verticalement
1. COHABITATION – 2. ORIGAN – NUI – 3. LIS – IL – TAN – 4. LÈSE – COTA – 5. ÉLÈVE – LA – LÉS – 6. RER – ALLER – 7. TG – IRE – PUR – 8. IODLER – ARS – 9. VUE – NEC – 10. ILLE – ACNÉ – 11. TACTS – US – EOS – 12. ÉGOCENTRISME

Mot à trouver:
UNISSON



Le prix du mois

Merci aux Editions Robert Lafont, Paris, qui offrent, comme prix du mois, le récit véridique de la plus grande chasse au trésor de tous les temps! En septembre 1857, alors que le *Central America* fait route vers New York avec à son bord des centaines de mineurs revenant de Californie, il est surpris par un ouragan et sombre corps et biens, emportant vers l'abîme 432 passagers, ainsi que des tonnes d'or entreposées dans sa soute. Au début des années 80, un jeune inventeur décide de retrouver l'épave légendaire. Il met au point des méthodes statistiques pour localiser l'épave et invente un robot sous-marin capable de manipuler une aiguille aussi bien qu'un lingot d'or à des profondeurs de plusieurs milliers de mètres...

L'heureuse gagnante est:
Marie-France Cuennet,
Route W.-Kaiser 1, 1700 Fribourg