Spielbrunnen beim Schulhaus Widmermatte in Root LU : Bildhauer Rolf Luethi, Luzern

Autor(en): **[s.n.]**

Objekttyp: **Article**

Zeitschrift: **Das Werk : Architektur und Kunst = L'oeuvre : architecture et art**

Band (Jahr): **52 (1965)**

Heft 9: **Schulen**

PDF erstellt am: **29.05.2024**

Persistenter Link: https://doi.org/10.5169/seals-40511

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.
Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.
Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

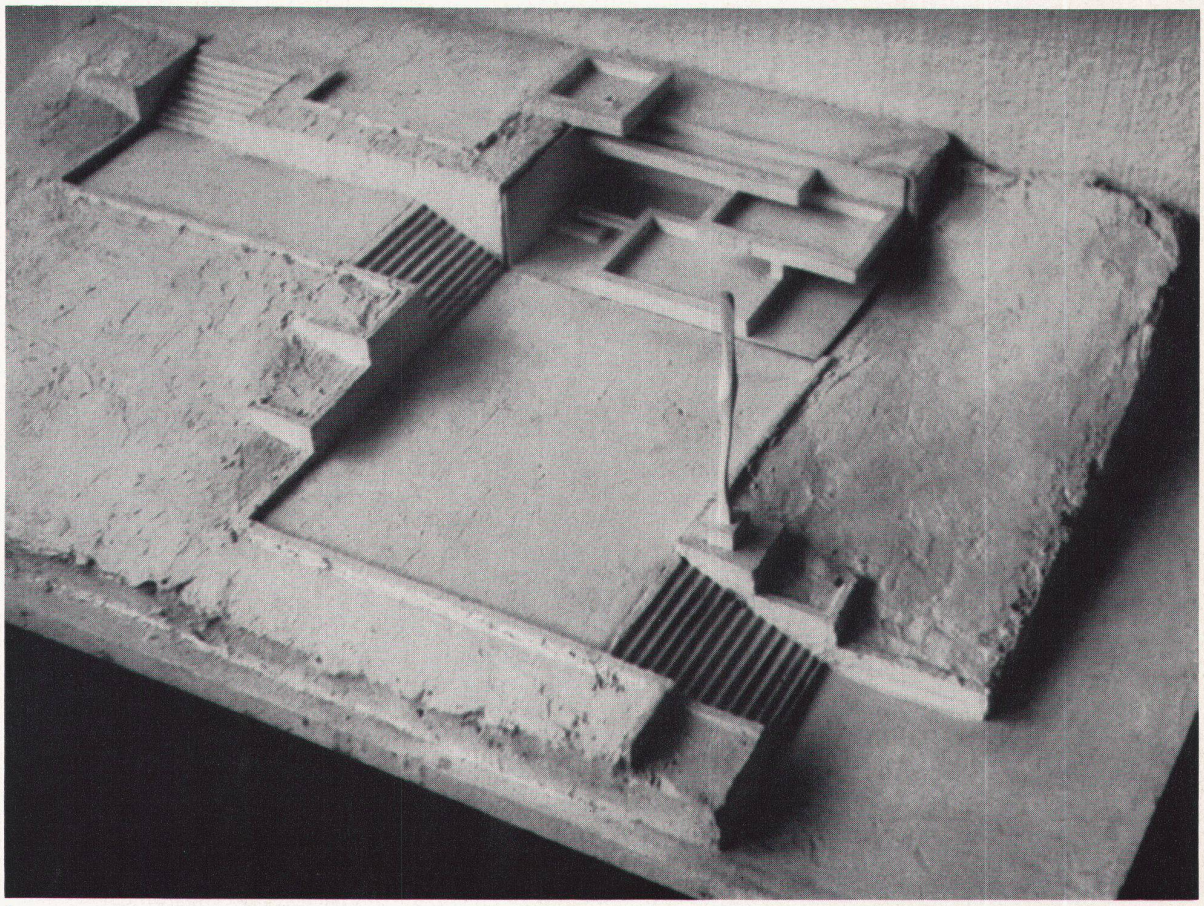
Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

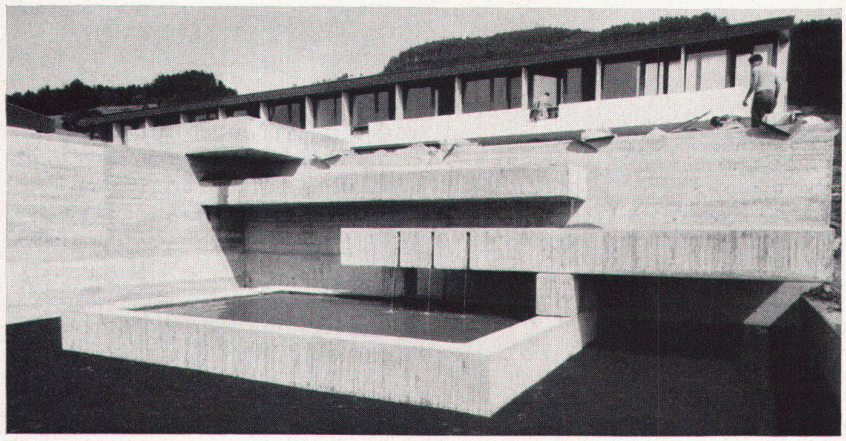
Ein Dienst der *ETH-Bibliothek*
ETH Zürich, Rämistrasse 101, 8092 Zürich, Schweiz, www.library.ethz.ch

http://www.e-periodica.ch

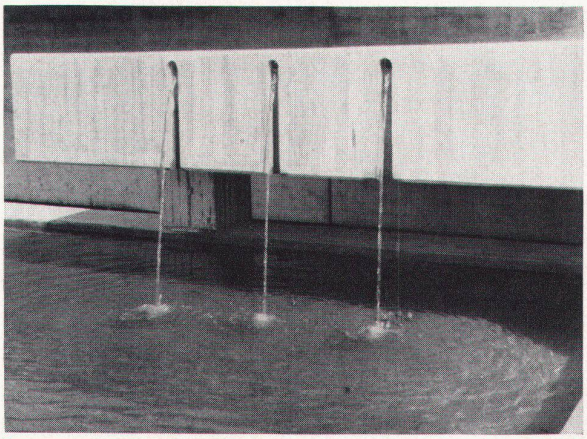
Spielbrunnen beim Schulhaus Widmermatte in Root LU



1



2



3

Bildhauer: Rolf Luethi, Luzern

Das Schulhaus Widmermatte (Architekten: Hans Eggstein SIA und Alois Anselm, Luzern) liegt an einem Hang. Der hinaufsteigende Besucher wird auf einer ersten Ebene durch die Brunnenanlage empfangen, die ein Teil der räumlich-kubischen Komposition ist. Während der Pausen und an freien Nachmittagen dient sie den Kindern als Plansch-, Spiel- und Kletterbrunnen; die großzügig dimensionierten Becken laden zum Spiel mit Schiffen ein. Die Beckenhöhe beträgt 40 cm. Elemente der Wasserführung sind Standrohr, Rinne, Kännel und Röhren. Im Gegensatze zu dem Spielbrunnen in Tribschen soll hier das Wasser nicht gleiten, sondern plätschern, gleich dem Dorfbach.

1
Rolf Luethi, Modell des Spielbrunnens beim Schulhaus Widmermatte
Maquette de la fontaine à l'école Widmermatte à Root
Model of the fountain at the Widmermatte School in Root

2
Wasserprobe
La fontaine en activité
Testing

3
Detail
Détail
Detail