

Über den Begriff der Information und der Übertragungskapazität in der Nachrichtentechnik

Autor(en): **Weber, H.**

Objektyp: **Article**

Zeitschrift: **Technische Mitteilungen / Schweizerische Post-, Telefon- und Telegrafienbetriebe = Bulletin technique / Entreprise des postes, téléphones et télégraphes suisses = Bollettino tecnico / Azienda delle poste, dei telefoni e dei telegrafi svizzeri**

Band (Jahr): **29 (1951)**

Heft 11

PDF erstellt am: **11.09.2024**

Persistenter Link: <https://doi.org/10.5169/seals-875364>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern. Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

TECHNISCHE MITTEILUNGEN

BULLETIN TECHNIQUE

PTT

BOLLETTINO TECNICO

Herausgegeben von der Schweizerischen Post-, Telegraphen- und Telephonverwaltung. Publié par l'administration des postes, télégraphes et téléphones suisses. Pubblicato dall'amministrazione delle poste, dei telegrafi e dei telefoni svizzeri

Über den Begriff der Information und der Übertragungskapazität in der Nachrichtentechnik *)

Von H. Weber, Zürich

621.392

Zusammenfassung. Es wird der Begriff «Information» erläutert und gezeigt, wie die Menge der Information eines langen Textes berechnet werden kann. Dazu wird Shannons Modell zur Herstellung eines reduzierten Textes gebraucht. Anschliessend folgt eine kurze Betrachtung des Begriffs «Übertragungskapazität».

Résumé. Exposé de la notion de l'information et du mode de calcul de la quantité d'information d'un long texte, en faisant usage du modèle de Shannon pour l'établissement d'un texte réduit. Brèves considérations sur la notion de la capacité de transmission.

Die vorliegende Darstellung lehnt sich stark an verschiedene Veröffentlichungen von Claude E. Shannon an. Ihm kommt an der Schaffung der Informationstheorie zweifellos das grösste Verdienst zu. Um nicht ungerecht zu sein, ist am Schluss ein Literaturverzeichnis angegeben, das sehr interessante Arbeiten von weiteren verdienten Autoren aufführt, ohne dass im Text besonders darauf Bezug genommen wird.

Überdenkt man die Begriffe «Information und Übertragungskapazität», so kommt man zum Schluss, dass beide Begriffe mit Energie etwas zu tun haben müssen. Jede Information, die wir mit unsern Sinnen aufnehmen, ist mit irgendeiner Energieübertragung verknüpft. Es ergeben sich unmittelbar zwei Fragen:

1. Welche minimale Energie ist notwendig, um ein Informationselement sicher empfangen zu können?
2. Wie kann man die Mindestanzahl von Energiequanten, die für eine Nachricht notwendig sind, angeben?

Die erste Frage berührt die Übermittlungskapazität. Infolge der stets vorhandenen Störungen kann eine Übermittlung nicht mit beliebig kleiner Energie in beliebig kurzer Zeit stattfinden. Ausserdem gibt es eine physikalische Grenze, die durch die Quantisierung der Energie gegeben ist.

Zunächst wollen wir uns der zweiten Frage zuwenden, uns dabei aber auf den Fall beschränken,

*) Vortrag, gehalten an der 10. Schweizerischen Tagung für elektrische Nachrichtentechnik vom 22. Juni 1951 in Solothurn.

dass die Nachricht in Form eines schriftlichen Sprachtextes vorliegt. Gegenüber dem gesprochenen Text weist der Schrifttext viel weniger Information auf, denn Klangfarbe, Stimmlage, Betonung, Tempo usw. sind nicht mehr vorhanden. Wir sind lediglich auf den intellektuellen Inhalt des Textes beschränkt, den wir getreu nach dem allgemeinen Schema der Fig. 1 übermitteln wollen. Für die Übermittlung wählt man zweckmässig Dualzeichen, das heisst Stromschritte und Pausen einheitlicher Zeitdauer, wie dies in vielen Telegraphiesystemen üblich ist. Ein solches Zeitelement, Stromschritt oder Pause, kurz «Bit» genannt, dient nun gerade als Grundeinheit der Information. Die zweite Frage lautet infolgedessen: Welche Anzahl Bit sind pro Textbuchstaben mindestens notwendig, um einen vorliegenden Text zu übertragen?

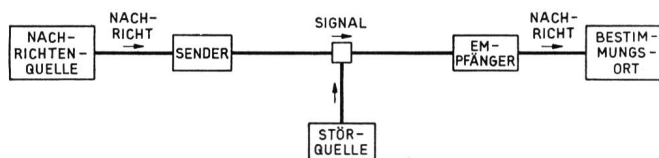


Fig. 1. Schema einer Nachrichtenübertragung

Mit 1 Bit lassen sich 2 Begriffe übertragen, mit 2 aufeinanderfolgenden Bit 4 Begriffe, mit 3 Bit 8 Begriffe, mit n Bit 2^n Begriffe. Mit dem 5er-Code lassen sich 32 Begriffe übertragen, das heisst 26 Buchstaben, Pause, 2 Indikatorzeichen, ob Buchstaben oder Ziffern zu drucken sind u. a. m. Es sei der Einfachheit halber vorausgesetzt, dass in unserem Text nur Buch-

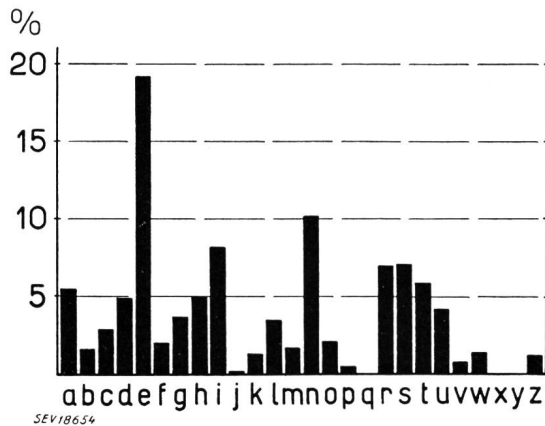


Fig. 2. Häufigkeit der Einzelbuchstaben in der deutschen Sprache

staben vorhanden sind. Auch die Wortzwischenräume und Satzzeichen seien weggelassen. Im allgemeinen hat diese Massnahme keine Einbusse an der Verständlichkeit der Nachricht zur Folge. Wir müssen also 26 Begriffe = 26 Buchstaben übertragen. Dazu braucht man $2^n = 26$, also

$$n = \lceil \log_2 26 \rceil = 4,7 \text{ Bit/Buchstabe.}$$

Nun aber kommen in einem Text nicht alle Buchstaben des Alphabetes gleich häufig vor (Fig. 2). Dies hat schon die Pioniere vor hundert Jahren dazu geführt, den Telegraphencode der Häufigkeit entsprechend zu wählen, zum Beispiel im Morsealphabet E = Punkt, T = Strich, N = Strich-Punkt, usw. Das Prinzip der bestangepassten Codierung lässt sich sehr gut an einer Sprache mit nur 4 Buchstaben mit den Häufigkeiten $\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \frac{1}{8}, \frac{1}{8}$ illustrieren (Fig. 3C). Die

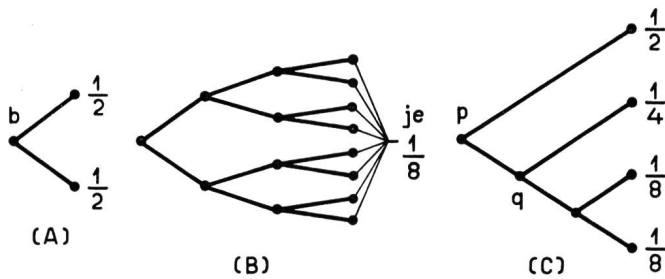


Fig. 3. Codierungsmöglichkeiten

- (A) zwei Begriffe mit der Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{2}$
- (B) acht Begriffe mit gleicher Wahrscheinlichkeit $\frac{1}{8}$
- (C) vier Begriffe mit ungleichen Wahrscheinlichkeiten

nach rechts aufsteigenden Äste bedeuten Pause oder 0, die absteigenden Äste Stromschritt oder 1. Die Aufstellung in Fig. 4 zeigt, dass die angepasste Codierung im Durchschnitt weniger Bit beansprucht als die einheitliche Codierung. Diese letzte benötigt 2 Bit pro Buchstabe, die erstere dagegen nur $1\frac{3}{4}$ Bit pro Buchstabe. Die Bedingung der eindeutigen Decodierungsmöglichkeit beim Empfänger ist dabei gewährleistet. Ordnen wir die Buchstabenhäufigkeiten unseres Alphabetes nach absteigenden Werten (Fig. 5), so können wir einen ähnlichen abgestuften Code in Dualzeichen für die Schriftsprache aufstellen (Fig. 6). Codiert man mit diesem Code einen sehr langen Text,

Sprache mit 4 Lauten: A B C D
 Wahrscheinlichkeiten $\frac{1}{2}, \frac{1}{4}, \frac{1}{8}, \frac{1}{8}$
 Text: ABACBAAD...

Codierung	1. System	2. System
A	00	0
B	01	10
C	10	110
D	11	111

Text codiert:

1. System 0001001001000011...
 2. System 01001101000111...

Anzahl der dualen Einheiten pro Laut:

1. System 2 Bit
 2. System $\frac{1}{2} \cdot 1 + \frac{1}{4} \cdot 2 + \frac{1}{8} \cdot 3 + \frac{1}{8} \cdot 3 = 1\frac{3}{4}$

Fig. 4. Codierung einer Sprache mit 4 Buchstaben

in welchem die angegebenen Häufigkeiten tatsächlich auftreten, so braucht man pro Buchstabe durchschnittlich

$$\begin{aligned} & 2 \cdot p_e + 3 \cdot p_n + 4 \cdot (p_i + p_s + p_r + p_t) \\ & + 5 \cdot (p_a + p_h + p_d + p_u + p_g + p_l + p_c) \\ & + 6 \cdot (p_o + p_f + p_m + p_b + p_w + p_k + p_z + p_v) \\ & + 7 \cdot (p_p + p_j + p_q + 8 \cdot (p_x + p_y)) \\ & = 4,075 \text{ Bit} \end{aligned}$$

p Wahrscheinlichkeit der Einzelbuchstaben

$$\sum_a^z p = 1$$

Die Codierung ist noch nicht ideal, da die Anzahl Bit für jeden Buchstaben ganzzahlig gewählt werden muss. Theoretisch ist eine Anpassung in Bruchteilen von Bit an die Häufigkeit des einzelnen Buchstabens denkbar. Die günstigste Anpassung ergibt sich durch $2^{x_j} = \frac{1}{p_j}$, wobei x_j = Anzahl Bit für den Buchstaben j bedeutet. Die durchschnittliche Anzahl

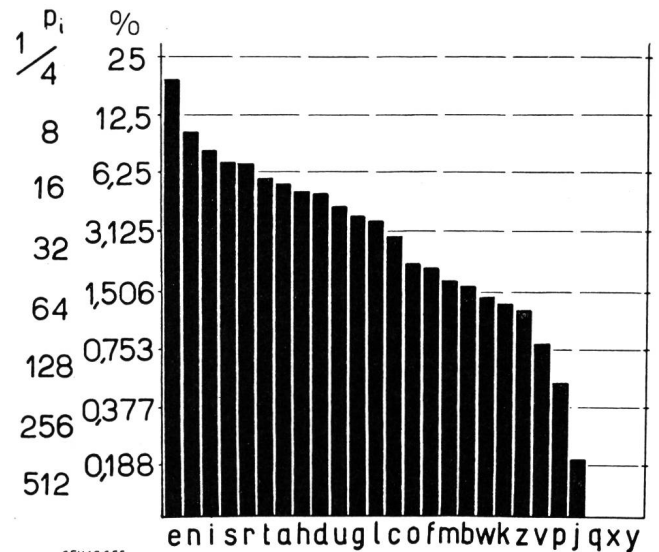


Fig. 5. Geordnete Buchstabenhäufigkeit der deutschen Sprache p Wahrscheinlichkeit der Einzelbuchstaben

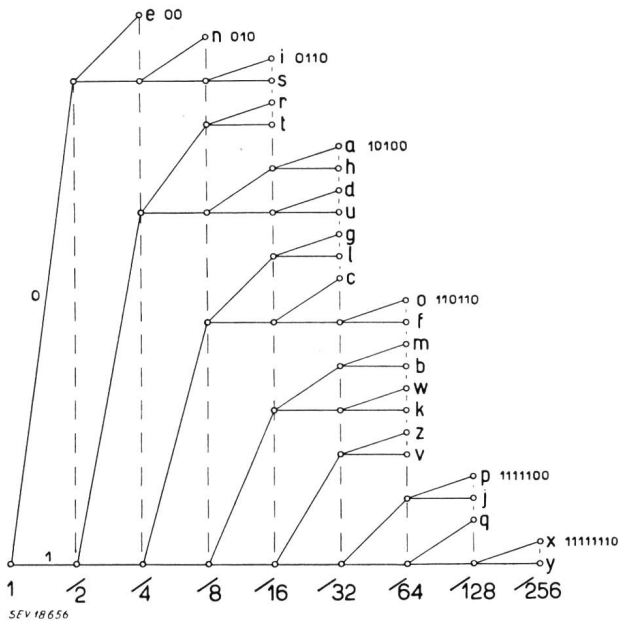


Fig. 6. Dualcode, den Buchstabenhäufigkeiten angepasst

H Bit pro Buchstabe errechnet sich dann als Summe $x_{\text{Ind.}} \cdot p_{\text{Ind.}}$. Über alle Buchstaben erstreckt:

$$H = \sum x_{\text{Ind.}} \cdot p_{\text{Ind.}} = \sum p_{\text{Ind.}} \cdot {}^2\log \left(\frac{1}{p_{\text{Ind.}}} \right)$$

oder $H = - \sum_a^z p_i \cdot {}^2\log (p_i)$ Bit/Buchstabe

Für unser Beispiel der deutschen Sprache ausgerechnet, ist $H = 4,00$ Bit/Buchstabe.

Dieser Wert H , Entropie genannt, ist der kleinstmögliche Wert, den man durch irgendwelche Codierung der Einzelbuchstaben nicht unterschreiten kann. H ist also ein Mass für die Information pro Buchstabe, ausgedrückt in einer Zahl von Energiequanten. Es bestehen aber in der Sprache nicht nur sehr ver-

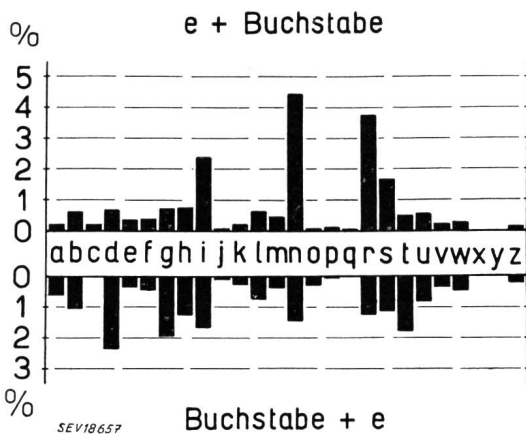


Fig. 7. Häufigkeit der Buchstabenkombinationen (deutsch)
e + Buchstabe und Buchstabe + e

schiedene Häufigkeiten der Einzelbuchstaben, sondern auch sehr starke Bindungen zwischen aufeinanderfolgenden Buchstaben. Fig. 7 zeigt für den Buchstaben e die Häufigkeitsverteilung nachfolgender

nach oben und vorausgehender Buchstaben nach unten aufgetragen. Von insgesamt in 19,2 auf 100 Fälle auftretenden Buchstaben e folgt diesem in 4,5 Fällen der Buchstabe n nach. Auf den Buchstaben e folgt fast immer h. Ähnlich wie Einzelbuchstaben, können die Buchstabenpaare (Bigramme) entsprechend ihrer Häufigkeit codiert werden. Die theoretische Schranke ergäbe dabei 3,5 Bit pro Buchstabe. Das gleiche für Buchstabentrios (Trigramme) ausgeführt, ergäbe noch 3,0 Bit pro Buchstabe. Die Sprachforschung hat aber auch die Worthäufigkeiten ermittelt. Nach Shannon nimmt bei der englischen Sprache die Wahrscheinlichkeit logarithmisch aufgetragen mit der logarithmisch aufgetragenen Rangordnung linear ab (Fig. 8). Die Summe der Wahrscheinlichkeiten muss 1 geben, infolgedessen werden nur etwa 8000 Worte berücksichtigt. Bei einer mittleren Wortlänge von 5 Buchstaben ergäbe eine ideal angepasste Codierung noch 2,62 Bit pro Buchstabe als mittlere Information. Selbst zwischen Worten bestehen noch starke Bin-

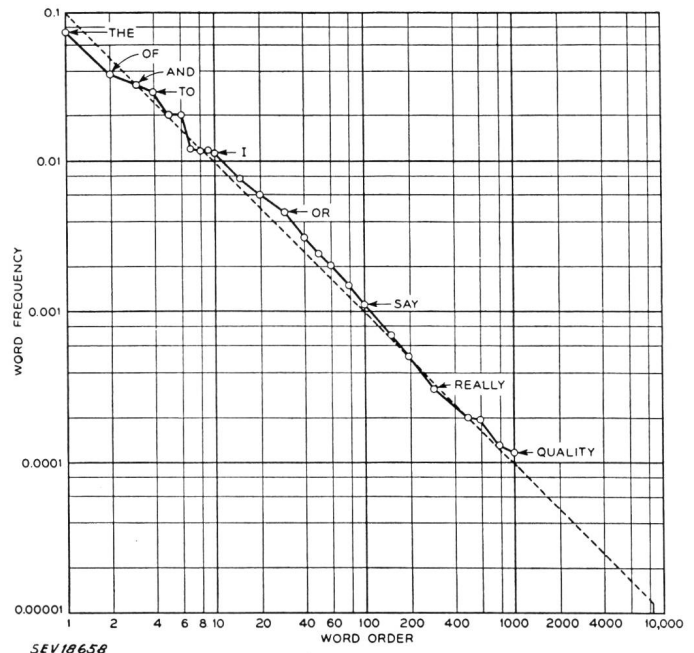


Fig. 8. Relative Worthäufigkeit in Abhängigkeit des Ranges für die englische Sprache

dungen, die berücksichtigt, eine weitere Reduktion erwarten lassen. Bei $(n-1)$ bekannten Buchstaben eines Textes lässt sich die zusätzliche Information des n -ten Buchstabens mathematisch folgendermassen angeben:

$$H_n = - p(b_i, j) \cdot {}^2\log p_{b_i}(j)$$

darin bedeuten

- b_i $(n-1)$ -gramm (Buchstabenblock)
- j n -ter Buchstabe, beliebig
- $p(b_i, j)$ Wahrscheinlichkeit des n -gramms
- $p_{b_i}(j)$ Wahrscheinlichkeit dafür, dass j auf b_i folgt.

Praktisch sind aber für grössere Buchstabenblöcke die Wahrscheinlichkeiten nicht bekannt. Ausserdem ist die Summierung über sehr viele Glieder zu erstrecken.

Shannon gelang es in einer neuern Arbeit [10] dieses Jahres, die Bindungen innerhalb der Sprache mit einem bedeutend einfacheren Verfahren zu erforschen. Dieses Verfahren gestattet es, sich einen Apparat auszudenken, der aus dem Originaltext einen reduzierten Text herstellt. Ein zweiter Apparat beim Empfänger muss aus diesem wieder den Originaltext rekonstruieren können. Das Verfahren von Shannon beruht auf folgendem Prinzip:

Bei Kenntnis eines Textes bis zum $(n-1)$ -ten Buchstaben den n -ten Buchstaben vorherzusagen, gelingt in den meisten Fällen ohne Unsicherheit sofort. In manchen Fällen ist es aber nicht der wahrscheinlichste, sondern der zweitwahrscheinlichste, drittwahrscheinlichste usw. Buchstabe, den man auf Grund des bereits bekannten Textes vorherzusagen in der Lage ist. Jeder vorausgehenden Buchstabenfolge ist eine Aufstellung nach der Wahrscheinlichkeit des folgenden Buchstabens zugeordnet. Es wird nun nicht mehr der Buchstabe übermittelt, sondern diejenige Ordnungszahl angegeben, die der Textbuchstabe in dieser Aufstellung einnimmt. Wir bekommen damit eine Folge von Zahlen, wobei die Zahl 1 als die weitaus häufigste Ordnungszahl erscheint.

Folgendes Beispiel illustriert das Verfahren besser als Worte:

Eine Person wählt einen beliebigen Text. Eine zweite Person, die den Text nicht kennt, hat die Aufgabe, Buchstabe um Buchstabe zu erraten. Die Anzahl der Vorhersagen eines Buchstabens bis zum richtigen Textbuchstaben wird unter diesen aufgeschrieben. In den meisten Fällen stimmt die erste Vorhersage, so dass die Häufigkeit der Zahl 1 im Zahlentext sehr gross ist.

Am 27 JANUAR JÄHRT SICH ZUM
 5 1 24 1111111 1411111 1111 111
 5 0 MALE DER TAG AN DEM GIU
 3 1 1111 111 121 11 111 4 417
 SEPPE VERDI GESTORBEN IST
 2 1111 11111 111111111 111

Dieser dem Originaltext zugeordnete Zahlentext kann nun entsprechend der Häufigkeit der vorkommenden Zahlen codiert werden. Schon eine Schätzung zeigt, dass dies mit durchschnittlich weniger als 2 Bit/Zahl für den im Beispiel angegebenen Text möglich ist.

Die Herstellung des reduzierten Textes mit einem Apparat kann so gedacht werden (Fig. 9): Der Sender besteht aus einem Vorhersagegerät mit einem Speicher. In einem Vergleichsgerät wird die Wahrscheinlichkeitsaufstellung im Vorhersagegerät mit dem Textbuchstaben verglichen, und der Rang, in welchem dieser Buchstabe in der Vorhersagetabelle erscheint, wird übermittelt. Der Textbuchstabe wird im Gedächtnis gespeichert. Gemäss dem gespeicherten Text produziert der Vorhersageapparat die dem Buchstabenblock entsprechende Häufigkeitsaufstellung des nächstfolgenden Buchstabens. Am Emp-

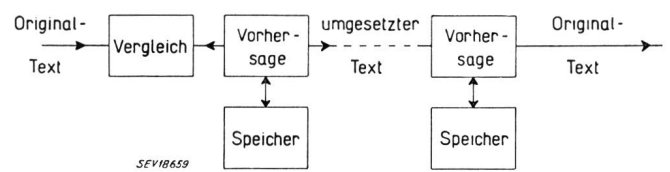


Fig. 9. Modell zur Herstellung des reduzierten Textes und umgekehrt

fangsort ist eine genau gleiche Maschine vorhanden. Der übermittelte reduzierte Text sagt dem Vorhersagegerät beim Empfänger, an welcher Stelle der Vorhersagetabelle der Textbuchstabe steht, und dieser wird gedruckt. Auch hier wird der Originaltext gespeichert. Solange der Originaltext an beiden Enden in den Speichern derselbe ist, solange wird das Vorhersagegerät in beiden Apparaten die gleiche Häufigkeitstabelle präsentieren, das heisst am Ausgang erscheint der Originaltext wieder. Auf eine Besonderheit sei hier aufmerksam gemacht. Tritt nämlich ein Übermittlungsfehler ein, so wird im Empfänger ein falscher Buchstabe produziert, und dieser falsche Buchstabe hat zur Folge, dass das Vorhersagegerät beim Empfänger für die folgenden Buchstaben nicht mehr die gleiche Tabelle produziert wie dasjenige beim Sender. Von diesem Moment an wird der Text beim Empfänger unverständlich.

Shannon hat nun mit eigenen Versuchen die Häufigkeitsverteilung des reduzierten Zahlentextes festgestellt (Tabelle I). Betrachtet man den reduzierten Text, so konstatiert man, dass zwischen aufeinanderfolgenden Zahlen keine Bindungen mehr existieren. Berechnet man den günstigsten Code für diesen reduzierten Text gemäss dem erläuterten Prinzip, so findet man eine Aufstellung für die Anzahl Bit pro Buchstabe, die um so mehr abnehmen, je mehr Text bereits bekannt ist (Fig. 10). Die ermittelte Anzahl Bit pro Buchstabe kann als Maximalwert der Information pro Buchstabe angesehen werden, da die von Shannon benutzten Vorhersagetabellen nicht die optimalsten sein können. Es ergibt sich daraus die Folgerung, dass die Information unserer täglichen Umgangssprache, schriftlich niedergelegt, bei einem längeren Text mit etwa 1 Bit pro Buchstabe angegeben werden kann.

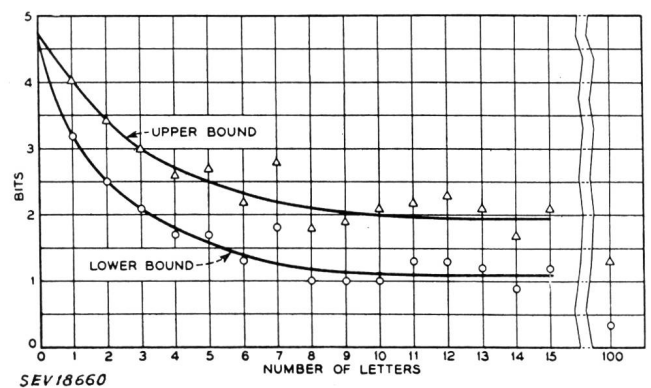


Fig. 10. Information des n -ten Buchstabens, obere und untere Grenze

Tabelle I

Häufigkeitsverteilung des reduzierten Zahlentextes

Zahl	n-ter Buchstabe, wenn (n-1) Buchstaben bekannt sind															
	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	100
1	18,2	29,2	36	47	51	58	48	66	66	67	62	58	66	72	60	80
2	10,7	14,8	20	18	13	19	17	15	13	10	9	14	9	6	18	7
3	8,6	10,0	12	14	8	5	3	5	9	4	7	7	4	9	5	5
4	6,7	8,6	7	3	4	1	4	4	4	4	5	6	4	3	5	3
5	6,5	7,1	1	1	3	4	3	6	1	6	5	2	3			4
6	5,8	5,5	4	5	2	3	2			1	4	2	3	4	1	2
7	5,6	4,5	3	3	2	2	8		1	1	1	4	1		4	1
8	5,2	3,6	2	2	1	1	2	1	1	1	1		2	1	3	
9	5,0	3,0	4		5	1	4		2	1	1	2		1		1
10	4,3	2,6	2	1	3		3	1					2			
11	3,1	2,2	2	2	2	1			1	3		1	1	2	1	
12	2,8	1,9	4		2	1	1	1			2	1	1		1	1
13	2,4	1,5	1	1	1	1	1	1	1	1		1	1			1
14	2,3	1,2		1			1					1				
15	2,1	1,0	1	1							1	1	1			
16	2,0	0,9								1					1	
17	1,6	0,7	1		2	1	1				1		2	2		
18	1,6	0,5													1	
19	1,6	0,4			1	1			1		1					
20	1,3	0,3		1		1	1									
21	1,2	0,2														
22	0,8	0,1														
23	0,3	0,1														
24	0,1	0,0														
25	0,1															
26	0,1															
27	0,1															

Was nun den Begriff der Übertragungskapazität anbelangt, so ist es zweckmässig, dass wir auch hier die gleiche Einheit, nämlich das Dualzeichen, als Energiequant verwenden. Wir sind dann in der Lage, anzugeben, wieviel Information im besten Fall durch einen Nachrichtenkanal übermittelt werden kann. Es ist jedoch hervorzuheben, dass es dem Nachrichtenkanal gleichgültig ist, ob in den übermittelten Bit viel oder wenig Information steckt. Die Tendenz ist heute sogar so, dass zu den nur notwendig übermittelten Signalen noch Kontrollsignale mitgesandt werden, um gewisse Unzulänglichkeiten des Übertragungskanals unschädlich zu machen. Um mit solchen Anlagen dieselbe Information in der gleichen Zeit übermitteln zu können, muss notgedrungen eine grössere Übertragungskapazität des Kanals vorhanden sein. Die grösstmögliche Übertragungskapazität eines Kanals ist nach Shannon gegeben durch den Ausdruck

$$C = w \log \frac{P + N}{N} \text{ Bit/s}$$

w Frequenzbandbreite
 P Maximale Nutzleistung
 N Mittlere Störleistung (Wärmerauschen)

} am Empfangsende

Das Zustandekommen dieses Ausdruckes kann anschaulich folgendermassen erklärt werden:

Eine beliebige zeitliche Funktion, wie in Fig. 11 gezeigt wird, die auf den Zeitabschnitt t beschränkt

und auf einem Frequenzspektrum aufgebaut ist, welches keine höheren Frequenzen als w enthält, kann durch $2 \times t \times w$ -Angaben vollständig beschrieben werden, zum Beispiel durch die Amplituden an allen Stellen im zeitlichen Abstand von $\frac{1}{2w}$. Wenn nun dieser zeitlichen Funktion eine zufällige Störung, zum Beispiel Geräuschspannung, überlagert wird,

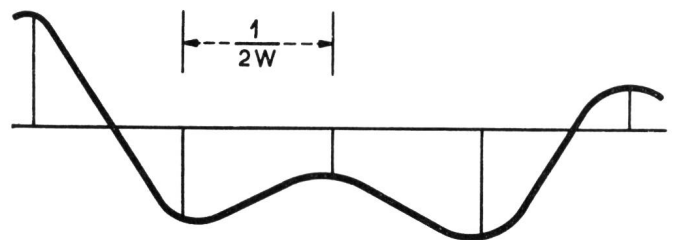


Fig. 11. Zeitliche Funktion, nur Frequenzen unter w enthaltend

können beim Empfänger die Amplituden nicht mehr exakt empfangen werden. Wir sind nur noch in der Lage, Spannungsänderungen in der ungefähren Grösse der Störspannung festzustellen. Da sich der Einfluss der Geräuschspannung zur Nutzspannung quadratisch addiert, so sind infolgedessen, wenn P die grösste

Nutzleistung ist, $\sqrt{\frac{P+N}{N}}$ Energieniveau am Empfangsende mit einiger Sicherheit festzustellen. Die

Gesamtmenge von möglichen Nachrichten in der Zeit t ist $\sqrt{\frac{P+N}{N}}^{2tw}$. Die Menge der Bit, die es braucht,

um diese Gesamtmenge zu übertragen, ist der Logarithmus zur Basis 2 von diesem Ausdruck. Wenn nach der Leistung gefragt wird, das heisst nach der Übertragungskapazität in Bit pro s, so errechnet sich diese aus der Gesamtzahl der Bit, dividiert durch die Zeit t . Damit erhält man den oben gegebenen Ausdruck. Allerdings bedeutet dieser eine theoretische Grenze, die nur dann erreicht werden könnte, wenn der Empfänger eine Speichervorrichtung besässe und die Nachricht sehr lange wäre, so dass mit einer Ausgleichsmethode die tatsächliche Signalkonfiguration wieder herausgeschält werden könnte. Die praktisch erreichten Resultate erheischen ein etwa zweimal grösseres Nutz-Stör-Spannungsverhältnis, als vorausgesetzt werden müsste. Das kommt daher, dass bei der heutigen Technik ein Nachrichtensignal ohne Verzug geprüft und weitergegeben wird, ohne Bedacht auf die vorhergehenden und nachfolgenden Signale zu nehmen. Wenn nämlich das Geräusch statistisch zufällig ist, so kann man das einzelne Signal durch statistische Methoden verifizieren und, sofern die Nachbarelemente herangezogen werden, auch korrigieren. Der Einbau eines Gedächtnisses hätte aber eine starke Komplizierung der Empfangsapparaturen zur Folge.

In den vorstehenden Ausführungen spielte die Grösse der Energie keine Rolle. Bei der Betrachtung von aktuellen Systemen wird aber die Energiefrage sehr wichtig. Abschliessend ist zu den beiden Begriffen zu sagen, dass die Information mehr den Physiologen und Physiker interessieren wird, während die Übertragungskapazität diejenige Grösse ist, mit der die Nachrichtenleute rechnen müssen. Die Verwirklichung der Übermittlung von Sprache in einem Band

von wenigen Hertz wird noch lange Zeit eine Utopie bleiben müssen. Gerade in der Übermittlung der Sprache selbst spielen jene nicht berücksichtigten Elemente der Information, die wir Gefühlswerte nennen, unter Umständen die Hauptrolle. Für die Übermittlung grosser Informationsmengen im intellektuellen Sinne bleibt die telegraphische Übermittlung in ihrer modernsten Form allen anderen überlegen, wenn von der Postbeförderung abgesehen wird.

Die Einführung und Begründung der beiden Begriffe «Information und Übertragungskapazität» befruchteten die Nachrichtentechnik ausserordentlich; sie sind heute nicht mehr wegzudenken.

Bibliographie

- [1] *Carson, J. R.* Notes on the Theory of Modulation. Proc''. Inst. Radio Engr''. **10** (1922), 57.
- [2] *Nyquist, H.* Certain Factors Affecting Telegraph Speed. Bell Syst. Techn. J. **3** (1924), 324...346.
- [3] *Küpfmüller, K.* Einschwingvorgänge in Wellenfiltern. Elektr. Nachr. Techn. **1** (1924), 141...152.
- [4] *Hartley, R. V. L.* Transmission of Information. Bell Syst. Techn. J. **7** (1928), 535...564.
- [5] *Gabor, D.* Theory of Communication. J. Instn. Electr. Engr''. **93**, Part III (1946), 429...457 [S. 439].
- [6] *Shannon, C. E.* A Mathematical Theory of Communication. Bell Syst. Techn. J. **27** (1948), 379...423; 623...656.
- [7] *Shannon, C. E.* Communication in the Presence of Noise. Proc''. Inst. Radio Engr''. **37** (1949), 10...21.
- [8] *Tuller, William G.* Theoretical Limitations on the Rate of Transmission of Information. Proc''. Inst. Radio Engr''. **37** (1949), 468...478.
- [9] *Wiener, Norbert.* The Extrapolation, Interpolation and Smoothing of Stationary Time Series. Cambridge, Mass., Technology Press. New York 1949.
- [10] *Shannon, C. E.* Prediction and Entropy of Printed English. Bell Syst. Techn. J. **30** (1951), 50...64.
- [11] *Brillouin, L.* Maxwell's Demon Cannot Operate: Information and Entropy I. J. appl. Phys. **22** (1951), 334...337; Physical Entropy and Information II. p. 338...343.

Adresse des Verfassers: Prof. H. Weber, Institut für Fernmelde-technik der ETH, Sternwartstrasse 7, Zürich 6.

Elektrochemie für den Nachrichtentechniker

Von R. Hornung, Bern

541.13:621.39

Die Elektrochemie ist das Grenzgebiet zwischen Elektrizitätslehre und Chemie. Für den Chemiker wie für den Elektrofachmann braucht es eine gewisse Überwindung, um in dieses Gebiet einzudringen. Doch sie muss aufgebracht werden, denn die Elektrochemie gewinnt immer grössere Bedeutung. Denken wir nur an die Entwicklung der Trockenbatterien und Akkumulatoren, der Elektrolytkondensatoren, Elektrolytgleichrichter usw. Auch galvanische Metallüberzüge und die Elektroraffination von Metallen gehören in das Gebiet der Elektrochemie. Die neueste Korrosionsforschung ist rein thermodynamisch und elektrochemisch begründet. Im chemischen Laboratorium können viele schwierige Aufgaben elegant mit elektrochemischen Methoden gelöst werden.

Elektrochemische Vorgänge werden wissenschaftlich erfasst durch Potential-, Strom- und Widerstandsmessungen und die Bestimmung der umgesetzten Stoffmengen. Solche Messungen kommen im Betrieb der PTT-Verwaltung auch ausserhalb des chemischen Laboratoriums vor, zum Beispiel Potential- und Strommessungen bei der Korrosionsforschung im Gelände; die Kontrolle von Akkumulatoren mit der Säurespindel ist eine indirekte Methode zum Bestimmen der umgesetzten Säure und damit des Ladezustandes.

Elektrolyte

Um das Wesen der Elektrolyte zu erläutern, muss man auf die Atomtheorie zurückgreifen. Bekanntlich nimmt man an, dass die Atome aus einem positiven