

Le coin de la rédaction

Objektyp: **Group**

Zeitschrift: **Energieia : Newsletter de l'Office fédéral de l'énergie**

Band (Jahr): - **(2015)**

Heft 3

PDF erstellt am: **06.08.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

Ein Dienst der *ETH-Bibliothek*
ETH Zürich, Rämistrasse 101, 8092 Zürich, Schweiz, www.library.ethz.ch

<http://www.e-periodica.ch>

Mission Possible, le jeu sur l'énergie

Depuis le mois de novembre dernier, un jeu propose aux visiteurs de l'Umwelt Arena de Spreitenbach de tester la Stratégie énergétique 2050 et de mieux en connaître les conséquences. Rien de tel qu'une partie pour vérifier la mise en œuvre de la stratégie...

Suite à une décision populaire, les centrales nucléaires suisses de Mühleberg et Beznau ont été mises hors service. La situation de pénurie d'électricité qui en résulte exige que les producteurs aussi bien que les consommateurs agissent immédiatement. Un «agent secret» me demande d'une voix décidée de rétablir l'équilibre entre production et consommation d'électricité avec des mesures adaptées.

Bien que cette situation du jeu Mission Possible ne représente qu'un scénario parmi d'autres, elle est proche de la réalité. L'arrêt de la centrale nucléaire de Mühleberg est déjà prévu pour 2019, et les autres centrales seront progressivement retirées du réseau à l'avenir. Comment pourra-t-on par la suite assurer l'approvisionnement de la Suisse en électricité?

Plusieurs chemins mènent à Rome

Pour accomplir la mission donnée par l'agent secret, plusieurs possibilités s'offrent à moi. Dans un premier temps, je décide d'augmenter la production d'électricité issue de sources renouvelables. Les effets de la première mesure, qui consiste à raccorder des installations

photovoltaïques, sont rapidement visibles sur la «balance du courant», mais le système n'a pas encore atteint l'équilibre. Même en exploitant le potentiel de toutes les installations de production d'énergie renouvelable telles que les centrales de pompage-turbinage ou les éoliennes, la consommation d'électricité reste supérieure aux quantités produites. Il s'agit donc d'intervenir au niveau des consommateurs.

Rien qu'en réduisant la consommation du mode veille des appareils, les économies d'électricité sont très importantes. Si je n'utilise par ailleurs plus que des ampoules LED à haut rendement pour l'éclairage, j'atteins enfin l'équilibre recherché entre production et consommation. A l'image des nombreux chemins qui mènent à Rome, plusieurs solutions existent pour obtenir ce résultat. Selon ce scénario, il est en tous les cas évident que la sortie de l'énergie nucléaire n'est réalisable qu'en agissant aussi bien au niveau de la production que de la consommation.

Des effets réalistes

Devant moi, le grand écran tactile me donne un feed-back instantané de mes actions.

Grâce à la balance du courant, j'obtiens lors de chaque modification des informations sur l'augmentation de l'efficacité, les économies de CO₂ ou la baisse de la consommation de combustibles fossiles.

Les effets affichés se basent sur les évaluations des Perspectives énergétiques 2035 de l'OFEN. Jörg Sigrist, directeur de l'Umwelt Arena, précise: «Sur la base d'informations tirées du monde réel, nous pouvons montrer de manière ludique aux visiteurs que la Stratégie énergétique 2050 est réalisable.»

Une visite pleine d'enseignements

Selon Jörg Sigrist, le jeu Mission Possible, dont le développement a été soutenu par le programme SuisseEnergie, suscite un grand intérêt de la part des visiteurs: «Lors de nos visites guidées, nous avons remarqué que le jeu représente un point de départ idéal pour découvrir l'Arena, en particulier pour les classes.» Outre le jeu sur l'énergie, de nombreuses expositions passionnantes sur des thèmes tels que les énergies renouvelables ou l'efficacité énergétique justifient pleinement une visite. (th)

