

6. — Remarques.

Objektyp: **Chapter**

Zeitschrift: **L'Enseignement Mathématique**

Band (Jahr): **27 (1928)**

Heft 1: **L'ENSEIGNEMENT MATHÉMATIQUE**

PDF erstellt am: **10.08.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

6. — *Remarques.*

1. A part l'Auberge, les espérances mathématiques des joueurs seuls et des cartes sont à peu près les valeurs données par M. Jéquier, si C est suffisamment grand.

2. Les espérances des cartes Cl, M, CM sont indépendantes du nombre des joueurs. D'autre part, la valeur du Cheval est augmentée, celle de l'Auberge diminuée avec l'accroissement de ce nombre.

3. L'espérance mathématique de l'Auberge est indépendante de C; elle est la seule carte dont la valeur probable est connue avant la clôture des mises.

4. Vu la dépendance de la valeur de l'Auberge de μ , un nombre inconnu d'avance, un écart considérable de cette valeur de celle donnée par (20) est à attendre, s'il ne s'agit pas d'un grand nombre de parties.

7. — *Valeurs des constantes, si l'Auberge s'ouvre quand μ reste dans la caisse.*

Les constantes, dont les valeurs calculées se trouvent ci-dessous, correspondent au cas que l'Auberge s'ouvre avec μ dans la caisse.

- v_μ = nombre de possibilités d'amener μ points
- s_μ = gain moyen de l'Auberge du coup qui l'ouvre
- q'_μ = gain moyen de l'Auberge de ce coup jusqu'au prochain abaissement de la caisse
- q_μ = gain moyen de l'Auberge de ce même coup jusqu'à la fin de la partie
- t_μ = $s_\mu + q_\mu$

Les cartes Cl, M, CM, paient $\frac{11}{36} q_\mu$.

- y_μ = la partie du reste, $\frac{25}{36} q_\mu$, que paient les joueurs actifs
- z_μ = la partie du reste que paie le Cheval
- π_μ = probabilité d'ouvrir l'Auberge avec μ dans la caisse.