

# Datenmigration der Schneeschuh- und Skitourenkarte 1:50 000 von swisstopo ins ArcGIS

Autor(en): **Berger, Mathias**

Objektyp: **Article**

Zeitschrift: **Geomatik Schweiz : Geoinformation und Landmanagement = Géomatique Suisse : géoinformation et gestion du territoire = Geomatica Svizzera : geoinformazione e gestione del territorio**

Band (Jahr): **115 (2017)**

Heft 10

PDF erstellt am: **17.07.2024**

Persistenter Link: <https://doi.org/10.5169/seals-736834>

## **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

## **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

# Datenmigration der Schneeschuh- und Skitourenkarte 1:50 000 von swisstopo ins ArcGIS

Die Schneeschuh- und Skitourenkarte von swisstopo ist eine Wintersportkarte mit Routenvorschlägen und weiteren Informationen wie Buslinien, Haltestellen etc. Als Basiskarte dient die neue Landeskarte 1:50 000, welche mit dem ArcGIS basierten kartografischen Produktionssystem Genius-DB erstellt wird. Die Thematik der Skitouren- und Schneeschuhdaten wird aktuell in einem Desktop-Publishing System, dem Adobe Illustrator inkl. GIS-Plugin MAPublisher produziert. In Zukunft möchte man die unterschiedlichen Systeme vereinheitlichen.

Das Ziel der Abschlussarbeit zum Geomatiktechniker war die Migration eines Teils der Thematik, die TOPIC Routen und Umschriften ins ArcGIS. Die Visualisierung und die Bereitstellung der Daten für einen allfälligen Druck war ebenfalls Bestandteil davon. Im Weiteren soll die Grafik von den Daten getrennt werden, damit die Darstellung für das Print- und Web-Produkt aus ein und derselben Datenbank erzeugt werden können. Im folgenden Bericht liegt der Fokus auf den Routenlinien.

M. Berger

## Ausgangslage

### TOPIC Routen

Als Ausgangsdaten werden topologisch korrekte und attribuierte Routendaten

aus einer Illustrator-Datei verwendet. Die wichtigsten Layer vom Topic Routen sind die Routenlinien, -ziele, -nummern und Routenpfeile.

Die Routenlinien beinhalten alle Ski- und Schneeschuhrouren. Wenn zwei verschiedene Routentypen auf der gleichen Polylinie verlaufen, so ist diese Linie nur

einmal vorhanden und wird mit Hilfe der Symbolisierung als Doppellinie dargestellt. Das wichtigste Attribut für die Visualisierung heisst im Illustrator «Style» und regelt die Darstellung der Daten.

Ein Routenziel (Punktobjekt) entspricht der Routenbeschreibung auf der Rückseite der gedruckten Karte. Zu einem Routenziel können eine oder mehrere Routen verlaufen.

Die Routen-Nummern sind als Textobjekte vorhanden. Zur Unterscheidung, welche Skirouten- und Schneeschuh-Nummern zu welchem SAC-Routenführer gehören, sind die Nummern grafisch unterschiedlich dargestellt.

Routenpfeile zeigen die empfohlene Auf- bzw. Abstiegsrichtung.

### TOPIC Umschriften

Bei den Umschriften handelt es sich um zusätzliche Informationen zum jeweiligen Kartenblatt, eine Art Meta-Information in gedruckter Form.

## Lösungskonzept

### Kartografische Darstellung der Routenlinien

Die Linienbreite passt sich entsprechend der Strassenbreite an, unterschreitet jedoch nie die Standardbreite.

Für die Druckfarben wird der in der Druckindustrie übliche CMYK-Farbmodus angewendet (Abb. 3, Seite 321).

Farbe	Cyan	Magenta	Yellow	Black
Rot	0%	100%	0%	0%
Blau	100%	0%	0%	0%

### Konzeptionelles Datenmodell

Im konzeptionellen Datenmodell werden die Daten strukturiert und die Beziehungen unter den Objektklassen festgelegt. In allen Objektklassen werden die Attribute RID und OverRID geführt, falls die Visualisierung mit Representations umgesetzt würde (Kapitel Realisierung). Das Attribut OBJEKTART – z.B. Linientyp Skiroute – wird als Subtype mit einem Code für alle erlaubten Werte abgelegt. ROUTEN\_LIN: Sie bildet die Haupttabelle des Topic ROUTEN. Da nicht alle Linienseg-

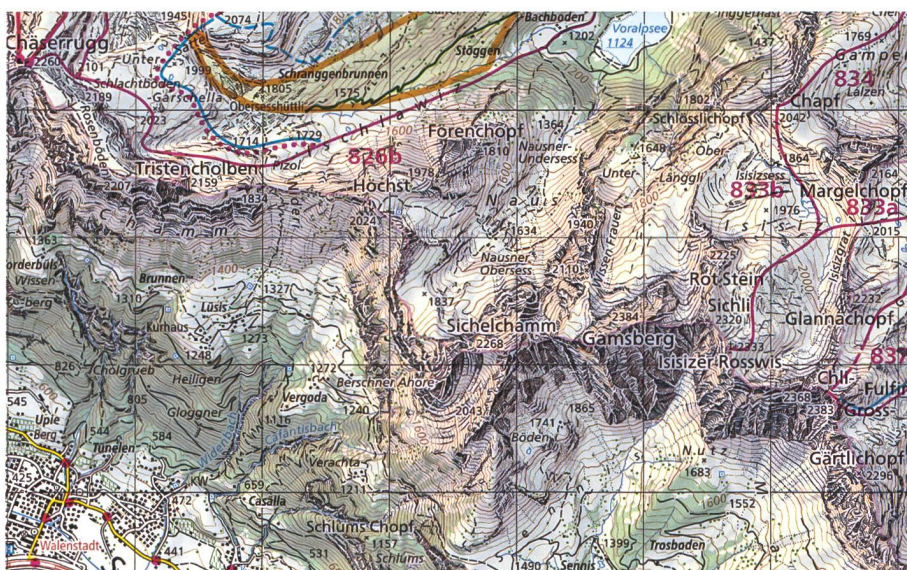


Abb. 1: Vergrößerter Ausschnitt Blatt 2375 Walenstadt, Quelle swisstopo.

Fig. 1: Détail agrandi de la feuille 2375 Walenstadt, source swisstopo.

Fig. 1: Estratto ingrandito del foglio 2375 Walenstadt, fonte swisstopo.



mente mit den Routennummern beschriftet werden, erhält das Attribut BESCHRIF- TET einen JA/NEIN-Wert. Diese Tabelle steht mit der Tabelle ROUTENZIELE\_PKT in einer 1:m Beziehung. Für die Modellierung wurden drei Varianten geprüft, wobei die Variante 1 umgesetzt wurde. Sie ist aus Sicht der Datenmodellierung ungewöhnlich, bei knappem Zeitbudget jedoch eine praktische Lösung zur schnellen Erfassung der Routennummern (Abb. 3, Seite 321). **ROUTENZIELE\_PKT:** Ein Routenziel gehört immer zu einer oder mehreren Routenlinien. Die Änderungs- und Löscheintragung ist so eingestellt, dass kein Routenziel ohne Route existieren darf. Nicht jedes Linienende hat jedoch ein Routenziel.

**ROUTEN\_LIN\_ANNO:** Eine Routennummer als Beschriftung (Annotation) gehört immer zu einer oder mehreren Routenlinien-Segmente und hat somit eine 1:m Beziehung zur Tabelle ROUTEN\_LIN. Die Beschriftung erfolgt aus den ROUTEN\_LIN in diese Tabelle.

**ROUTEN\_LIN\_MASK:** Sie hat nur einen räumlichen Bezug zu den Routenlinien und steht in keiner Beziehung zu einer anderen Tabelle. Der Zweck ist vor allem grafischer Natur. Beispiel: Abdeckung einer Linie bei einer Unterführung.

**ROUTENPFEILE\_PKT:** Das Attribut ROTATION beinhaltet den Drehwinkel der Routenpfeile. Diese Tabelle hat keine Beziehung zu einer anderen, es ist nur ein räumlicher Bezug zu den Routenlinien vorhanden.

**UMSCHRIFTEN:** Da es sich bei den Umschriften um reine Grafikobjekte handelt, ist eine Modellierung nicht sinnvoll. Sie sind ausserdem für jedes Kartenblatt individuell und müssen interaktiv platziert werden (Abb. 4, Seite 322).

## Realisierung

### Datenmigration der Routenlinien

Damit das Illustrator Attribut «Style» in die OBJEKTART des neuen Modells migriert werden kann, müssen deren Werte zuerst in Zahlen codiert werden. Datentyp und Nummer muss genau dem Subtype-Code aus dem neuen Datenmo-

## Konzept Datenmigration / Concept de migration des données / Concetto della migrazione di dati

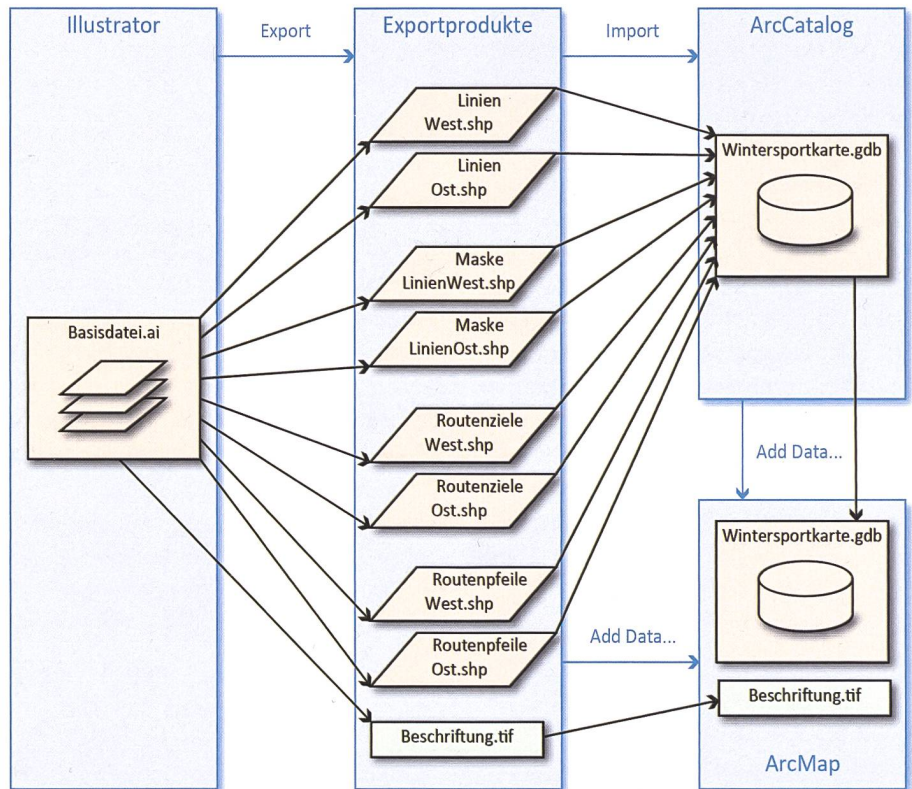


Abb. 2: Export der Vektoren aus dem Illustrator als Shape. Aus technischen Gründen müssen die Daten in einen Ost- und Westteil aufgeteilt werden. Die Beschriftung erfolgt aus den erfassten Attributwerten der Routenlinien. Deshalb genügt eine Rasterdatei (Beschriftung.tif) als Orientierung. Visualisierung im ArcMap.

*Fig. 2: export des vecteurs d'Illustrator sous Shape. Pour des raisons techniques, les données doivent être partagées en secteur est et secteur ouest. L'étiquetage s'effectue à partir des valeurs d'attributs des lignes d'itinéraires qui ont été saisies. C'est pourquoi un fichier modèle (Beschriftung.tif) suffit comme guide. Affichage dans ArcMap.*

*Fig. 2: Esportazione dei vettori dall'Illustrator come Shape. Per motivi tecnici i dati devono essere suddivisi in una parte est e una parte ovest. La scrittura è fatta dai valori degli attributi rilevati delle linee degli itinerari. Per questo motivo è sufficiente un file raster (Beschriftung.tif) come orientamento. Visualizzazione in ArcMap.*

dell entsprechen. Danach werden die Layers exportiert und in die neue Geodatenbank geladen.

Im Illustrator wurden die Kurven mit Bezier gezeichnet. Dies hatte den Vorteil, dass viel weniger Ankerpunkte gesetzt werden mussten. Beim Export in ein Shape werden die Bezier aufgelöst und mit vielen Stützpunkten verdichtet, die anschliessend wieder ausgedünnt werden müssen.

Sobald die Daten migriert sind, wird ein geometrisches Netzwerk erstellt, damit die Knoten korrekt miteinander verbunden werden und ein Routenziel an einer Routenlinie «haftet».

### Umsetzung der Visualisierung

Es bestehen zwei verschiedene Möglichkeiten zur Erzeugung der Visualisierung. Dabei stellt sich grundsätzlich die Frage,



ob unterschiedlich visualisierte Produkte aus ein und derselben Datenbank erzeugt werden sollen. Wenn ja, eignen sich die Layer-Symbolisierungen von ArcMap besser als die Representations. Mit Representations steuert man die Darstellung regelbasiert. Sie ist in der Datenbank integriert. In unserem Fall wurde die Layer-Symbolisierung gewählt, da wir je eine Print- und Webdarstellung benötigen.

Die Visualisierung erfolgt im Register «Symbology» in den Layer-Properties. Unter Kategorien werden die eindeutigen Werte ausgewählt, da wir für jede Objektart eine eigene Visualisierung haben. Im «Symbol Property Editor» wird die Grafik gemäss Konzept umgesetzt und allenfalls maskiert.

Das Layout mit den Umschriften wurde im Layoutmodus von ArcMap erstellt, am Beispiel eines Kartenblattes. Das Einrichten der Seitengrösse (Papierformat) er-

folgt im Menu «File/Page and Print Setup...» unter Auswahl eines Grossformat-Druckers. In den Einstellungen des Hauptlayers (Data Frame Properties) wird eine Randlinie gesetzt, die Grösse und der Ausschnitt des Kartenbildes sowie der Abstand zum Papierrand definiert.

### Fazit

Der Layoutmodus von ArcGIS eignet sich definitiv nicht, um eine Karte fertig zu gestalten. Er ist nur für die reine Kartenausgabe nutzbar. Die Platzierung der Text- und Grafikobjekte wie Randpfeile, Kartentitel usw. ist ausserhalb der Karte sehr umständlich. Die Grafikobjekte sind nur bedingt editierbar.

Der aufgezeigte Weg ist eine gute Möglichkeit, eine Datenmigration mit einfachen Mitteln und mit geringem Aufwand zu bewerkstelligen. Die Routenlinien

konnten flächendeckend über die gesamte Schweiz migriert und dargestellt werden. Das Modell kann jederzeit weiterentwickelt werden.

### Verwendete Software:

Adobe Illustrator CS6, Avenza MAPublisher 9.6.2 (Plugin Illustrator), Adobe Photoshop CS6, Esri ArcGIS 10.2.2

Mathias Berger  
Geomatiktechniker FA  
Kartograf  
Bundesamt für Landestopografie,  
swisstopo  
Bereich Kartografie  
Seftigenstrasse 264  
CH-3084 Wabern  
mathias.berger@swisstopo.ch

Quelle: FGS Redaktion

# Migration des données des cartes de randonnées en raquettes et à ski 1:50 000 de swisstopo dans ArcGIS

La carte de randonnées en raquettes et à ski de swisstopo est une carte de sports d'hiver dont le fond est la nouvelle carte nationale 1:50 000 conçue avec le système de production de cartes Genius-DB basé sur ArcGIS. Cette carte de randonnées contient des propositions d'itinéraires et d'autres informations comme les lignes d'autobus, les arrêts de bus, etc. Actuellement, la thématique des données relatives aux itinéraires de ski est produite avec Adobe Illustrator, un système de PAO doté du plug-in SIG MAPublisher permettant de traiter des données SIG. L'objectif est d'harmoniser les différents systèmes.

Ce travail de technicien en géomatique a pour objet la migration dans ArcGIS d'une partie de la thématique, des itinéraires TOPIC et des notes de cartes. Il traite également de l'affichage et de la mise à disposition des données en vue d'une éventuelle impression. Par la suite, les données doivent être séparées du graphique, pour que la présentation servant aux cartes imprimées et aux produits numériques soit possible à partir d'une seule base de données. Dans ce rapport, notre attention portera plus particulièrement sur les lignes d'itinéraires.

M. Berger

## Contexte du projet

### Itinéraires TOPIC

Les données de base sont des données d'itinéraires topologiques correctes et attribuées extraites d'un fichier Illustrator. Les couches principales des itinéraires TOPIC sont les lignes d'itinéraires et de destinations, les numéros d'itinéraires et les flèches d'itinéraires.

Les lignes d'itinéraires incluent toutes les routes de ski et de raquettes. Quand deux types d'itinéraires différents suivent la même polyligne, cette ligne n'apparaît qu'une seule fois. Elle est alors symbolisée par une double ligne. Dans Illustrator, l'attribut le plus important pour l'affichage est nommé «Style». Il détermine la mise en forme des données.

La destination d'un itinéraire (objet point) correspond à la description de l'itinéraire