

Jeux

Objektyp: **Group**

Zeitschrift: **Génération**s

Band (Jahr): - **(2017)**

Heft 88

PDF erstellt am: **13.09.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinifitif et les adjectifs sont admis.

C	E	E	C	E	R	D	I	S	G	L	A
M	O	N	N	E	R	P	I	N	P	L	A
P	O	N	P	O	U	R	I	N	S	A	U
T	A	N	T	A	U	T	E	E	T	R	A

1) [][][][][][]	16) [][][][][][]
2) [][][][][][]	17) [][][][][][]
3) [][][][][][]	18) [][][][][][]
4) [][][][][][]	19) [][][][][][]
5) [][][][][][]	20) [][][][][][]
6) [][][][][][]	21) [][][][][][]
7) [][][][][][]	22) [][][][][][]
8) [][][][][][]	23) [][][][][][]
9) [][][][][][]	24) [][][][][][]
10) [][][][][][]	25) [][][][][][]
11) [][][][][][]	26) [][][][][][]
12) [][][][][][]	27) [][][][][][]
13) [][][][][][]	28) [][][][][][]
14) [][][][][][]	29) [][][][][][]
15) [][][][][][]	30) [][][][][][]

Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

		3	2	
	5			3
1				
			4	2
	4			

2 Moyen

	3	5		
				1
			5	
	4			
			2	

3 Difficile

	2			
				1
		2		
2				
			1	

Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**

Y C A B F V
 S E U S A I A I G E

Chênes verts Coiffée à l'afro Prendre des ris Perdre ses couleurs Sûr de ses dires Fermeture par ruban

Plaine aride Chef du chef-lieu Prendre en main Dragon à talons C'est dans l'air Rave en légume

Com-mande au pied Qui dégage très fort Raconté par le menu Grand danseur Purée au fromage Piège en mer

Mots mélangés

Rayez dans le tableau les mots de la liste. Les lettres restantes forment un mot défini par : *comme un chien*.

- | | | |
|-----------|--------------|-----------|
| AGRÉER | ÉTAIN | PÉRIPÉTIE |
| ALÈNE | FLEURIR | RUINER |
| ANNUITÉ | GEHENNE | STUDIEUX |
| BELVEDÈRE | GOINFRE | TILLAC |
| CARLINGUE | LINÉAIRE | VÊLER |
| COOL | MAGNÉTOSCOPE | VERSANT |
| DÉPIQUAGE | NAIADE | VOISINE |
| DIOXYDE | NOUVEAU | |
| ENVOL | OCRER | |
| ESPION | ODORAT | |

R	E	P	O	C	S	O	T	E	N	G	A	M
E	C	A	L	L	I	T	R	E	E	R	G	A
L	U	O	E	L	O	F	U	H	T	E	U	I
E	D	G	O	G	I	V	E	D	A	I	A	N
V	R	F	N	L	A	N	N	U	I	T	E	D
O	R	F	L	I	N	U	E	E	N	E	V	I
I	E	E	N	E	L	A	Q	A	E	P	U	O
S	R	E	N	I	U	R	S	I	I	I	O	X
I	C	L	O	D	O	R	A	T	P	R	N	Y
N	O	I	P	S	E	G	I	C	E	E	E	D
E	B	E	L	V	E	D	E	R	E	P	D	E

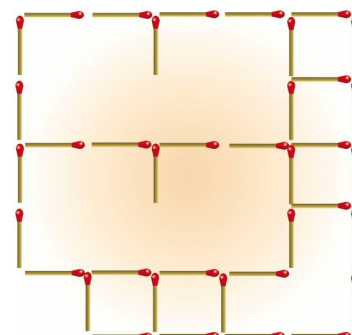
Blocs-notes

Choisissez trois blocs-notes pour avoir un total de trois carrés, trois cercles, trois étoiles, trois triangles, trois croix et trois losanges.

A B C
 D E F

Les allumettes

Déplacez trois allumettes pour former au total quatre rectangles et quatre grands carrés.



Sudoku

GRILLE N° 1 FACILE

		2	8		3		4	1
	1			6		9		
			5	1		2		6
	5	4					7	
2			4		7			5
	8					4	2	
3		6		2	8			
		1		7			6	
9	7		3		6	1		

GRILLE N° 2 MOYEN

			9		5			1
				7		8		3
			1		8	9		2
2		1	7					6
5		4	8		9	3		7
3					4	1		5
8		9	3		7			
7		3		9				
1			4		2			

GRILLE N° 3 DIFFICILE

7			9	1				
	6	2					1	
1	8			4	3			6
	4						6	7
	5	8				9	4	
3	9						2	
8			5	9			7	4
	2					1	3	
				6	1			8

GRILLE N° 4 DIABOLIQUE

		9			4		7	
			8			7		1
7	1	4	8	9				
6				5		1		
1								3
		9		1				2
				8	1	3	6	5
	3		4			8		
		6		3			2	

Fubuki Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1 FACILE

4	7	○	2	15
5	○	○	○	17
6	○	○	○	13
8	3	○	1	14
9	○	○	○	20
				11

GRILLE N° 2 MOYEN

2	8	○	○	19
3	5	○	7	20
4	6	○	○	6
9	○	○	1	15
				14
				16

GRILLE N° 3 DIFFICILE

1	8	○	○	24
2	6	○	○	11
4	7	○	○	10
5	9	○	○	18
			3	12
				15



L'instant d'hier

En partenariat avec **notreHistoire.ch** vos images surgies du passé

Jour de boucherie à la ferme! Cette photographie prise dans les années 1930, probablement à Denens, dans le district de Morges, est tirée de l'album d'Olivier Dottrens. On n'imagine pas ce que faire boucherie veut dire, aujourd'hui. L'opération se pratiquait de préférence en hiver, pour profiter du froid dans les différentes étapes du dépeçage de l'animal et de sa préparation.

WEB

Autres images et vidéos sur generations-plus.ch/notrehistoire et sur notrehistoire.ch

SOLUTIONS JEUX DE FÉVRIER

La solution du concours était: **HUMEUR**

Mots croisés

B	I	L	A	N	S	H	A	B	I	T	U	D	E	S
L	M	R	E	C	T	I	F	I	C	A	T	I	F	S
A	M	A	R	R	E	R	F	O	I	N	S	F		
N	O	H	O	P	I	T	A	L	T	A	C	L	A	
C	L	I	E	N	T	E	B	O	A	C	O	U	P	
B	E	R	S	R	A	I	G	R	I	T	V	O		
E	R	R	E	S	I	L	L	I	E	E	T	E	L	
C	R	E	A	I	A	L	I	E	N	E	I	S	O	
M	A	R	T	I	N	E	T	E	T	A	T	G		
P	I	L	A	M	I	R	E	E	Y	O	U	P	I	
I	I	N	A	T	O	C	U	M	U	L	E	E		
E	S	S	A	I	A	N	N	A	O	T	A	S		
T	E	T	E	P	I	O	R	A	L	R	A	P		
O	M	E	T	A	R	R	E	T	O	B	I	E		
N	E	A	P	P	E	A	U	A	G	S	A	R		
N	U	I	T	E	E	S	D	E	L	I	T	E	N	T
E	R	E	P	S	O	S	S	U	E	E	S	E		

Mots coupés

CHAISE	CROISE	PONDRE
CHAPON	CROTON	PONTON
CHARGE	DRELIN	SANDRE
CHATON	MOUDRE	SANTON
CHIPER	MOUISE	TAMISE
CHIPIE	MOULIN	TAMPON
CHITON	MOURRE	TONDRE
COUDRE	MOUTON	
COUPER	PERDRE	
COUPON	PERSAN	
COURGE	PIERRE	
COURRE	PIÉTON	

Buzz

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
1 5 4 3 2	5 1 2 3 4	1 3 4 2 5
4 3 2 1 5	2 3 4 5 1	2 5 1 3 4
3 2 5 4 1	1 2 3 4 5	3 2 5 4 1
2 1 3 5 4	4 5 1 2 3	4 1 2 5 3
5 4 1 2 3	3 4 5 1 2	5 4 3 1 2

Ronde des mots

- LIGNE 1 : MÉTRER, PIRATE, MÉHARI, BRÈCHE, TITRER, REBÂTI.
- LIGNE 2 : REMPLI, ALARME, ASTRAL, CARATS, RÉMORA, AFFAMÉ.
- LIGNE 3 : PELAGE, RÉVÉLÉ, RELAVÉ, ARÉOLE, QUATER, ALOYAU.

Les neuf quilles

6, 9, 11 ET 12.

Api-colle



Fubuki

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
5 3 2 10	9 7 2 18	6 8 5 19
9 1 8 18	4 8 1 13	4 7 1 12
7 4 6 17	6 5 3 14	3 2 9 14
21 8 16	19 20 6	13 17 15

Sudoku

1. FACILE	2. MOYEN
5 7 9 6 8 3 4 1 2	8 1 9 7 3 2 5 4 6
8 1 2 5 4 9 3 6 7	6 2 7 5 1 4 9 8 3
4 3 6 2 1 7 9 8 5	5 4 3 8 9 6 7 1 2
6 5 1 8 7 4 2 9 3	2 7 5 9 6 1 8 3 4
2 8 4 9 3 6 7 5 1	3 8 1 4 7 5 6 2 9
3 9 7 1 2 5 8 4 6	4 9 6 3 2 8 1 5 7
1 6 3 4 9 2 5 7 8	7 6 2 1 8 3 4 9 5
7 4 5 3 6 8 1 2 9	9 5 8 2 4 7 3 6 1
9 2 8 7 5 1 6 3 4	1 3 4 6 5 9 2 7 8
3. DIFFICILE	4. DIABOLIQUE
7 3 5 9 1 6 8 2 4	5 2 4 7 8 9 1 6 3
4 6 1 8 2 5 9 3 7	1 9 8 2 6 3 7 4 5
2 9 8 3 7 4 6 1 5	3 6 7 4 5 1 9 2 8
1 2 6 7 8 3 5 4 9	7 4 1 3 9 5 6 8 2
9 7 3 4 5 2 1 8 6	6 8 5 1 4 2 3 9 7
8 5 4 6 9 1 3 7 2	2 3 9 6 7 8 4 5 1
3 8 7 2 6 9 4 5 1	9 7 3 5 2 6 8 1 4
5 4 9 1 3 7 2 6 8	8 1 2 9 3 4 5 7 6
6 1 2 5 4 8 7 9 3	4 5 6 8 1 7 2 3 9

Takuzu

1	0	1	0	1	1	0	1	0	0
0	1	0	1	0	0	1	0	1	1
1	0	0	1	1	0	1	0	0	1
0	1	1	0	0	1	0	1	1	0
0	0	1	1	0	0	1	0	1	1
1	0	0	1	1	0	1	1	0	0
0	1	0	0	1	1	0	0	1	1
1	0	1	0	0	1	1	0	1	0
1	1	0	1	1	0	0	1	0	0
0	1	1	0	0	1	0	1	0	1

Mots mélangés

Le mot à trouver est : KIOSQUE.