

Jeux

Objektyp: **Group**

Zeitschrift: **Génération**s

Band (Jahr): - **(2019)**

Heft 110

PDF erstellt am: **05.07.2024**

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinif et les adjectifs sont admis.

A P E B O U B R E B R U
 C A N C A R C H E E U R
 M E N M I N N E T T A
 T O N T O R U R E V E T

1) <input type="text"/>	16) <input type="text"/>
2) <input type="text"/>	17) <input type="text"/>
3) <input type="text"/>	18) <input type="text"/>
4) <input type="text"/>	19) <input type="text"/>
5) <input type="text"/>	20) <input type="text"/>
6) <input type="text"/>	21) <input type="text"/>
7) <input type="text"/>	22) <input type="text"/>
8) <input type="text"/>	23) <input type="text"/>
9) <input type="text"/>	24) <input type="text"/>
10) <input type="text"/>	25) <input type="text"/>
11) <input type="text"/>	26) <input type="text"/>
12) <input type="text"/>	27) <input type="text"/>
13) <input type="text"/>	28) <input type="text"/>
14) <input type="text"/>	29) <input type="text"/>
15) <input type="text"/>	30) <input type="text"/>

Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

5			4	
		5		2
	4			
	2			1
			3	

2 Moyen

3				
				5
			1	
		3		

3 Difficile

4			5	
				5
	3			
		1	4	
1				

Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**

Grille de définitions :

- D** Une femme adorable et adorée
- F** Qui a mordu à l'hameçon
- D** Nuit à la beauté de l'ensemble
- S** Étendue désertique
- I** Recueil de fables médiévales
- D** Frais pour attaquer
- E** Faucilles de druides
- E** Rapporter au propriétaire
- S** Lit difficilement
- S** On y va quand on est puni
- A** Mettre la main à la pâte
- A** Il navigue aussi sur le web
- A** Commande au pied
- A** Dix jours et dix nuits
- N** Différence délicate
- R** Ample blouse de travail
- O** Il est à l'abri du requin
- R** On la donne pendant le naufrage

Mots mélangés

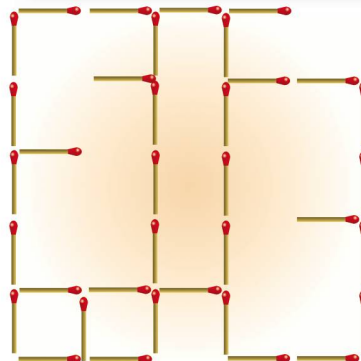
Rayez dans le tableau les mots de la liste. Les lettres restantes forment un mot défini par : **Bâton à dessin.**

- | | | |
|------------|-------------|-------------|
| ARGILE | ÉQUIPÉE | PARTICULIER |
| ARTILLERIE | GÉODE | PERSONNE |
| BROCCIO | GRATTE-CIEL | PITRERIE |
| CATAPULTER | GREC | PUÉRIL |
| CLINIQUE | INCARNÉ | SELLERIE |
| DOGE | MARGUERITE | SPLEEN |
| EIDER | MÉCANO | TAPENADE |
| ENNEIGÉ | MÉPRISE | TROLLE |
| ENVIRON | MILICE | URANIE |
| ÉPINGLE | NOURRIR | VIEIL |

E	L	G	N	I	P	E	O	N	A	C	E	M
R	E	I	L	U	C	I	T	R	A	P	A	E
P	T	L	E	I	C	E	T	T	A	R	G	F
E	N	R	A	C	N	I	A	R	G	I	L	E
R	I	M	O	V	L	P	P	U	E	R	I	L
S	U	R	I	L	U	I	E	N	O	R	E	S
O	B	R	E	L	L	R	N	A	D	U	I	C
N	O	R	T	L	I	E	A	I	E	O	V	E
N	I	E	I	T	L	C	D	N	Q	N	G	N
E	R	R	E	D	I	E	E	P	I	U	Q	E
E	S	I	R	P	E	M	S	P	L	E	E	N

Les allumettes

Déplacez trois allumettes pour former au total 3 rectangles et 4 grands carrés.



Sudoku

GRILLE N° 1 FACILE

8			1					
9	4	1	2	7	3		6	
		3						
5		8	9		7	6		2
4				5				9
6		9	8		2	3		1
						2		
	2		7	8	9	5	1	6
				6				4

GRILLE N° 2 MOYEN

5	2			1				
1		3	4	5			8	
			3		9			1
2	6				3	4		
			2		5			
		1	6				3	7
4			9		1			
	3			2	6	1		4
				3			5	9

GRILLE N° 3 DIFFICILE

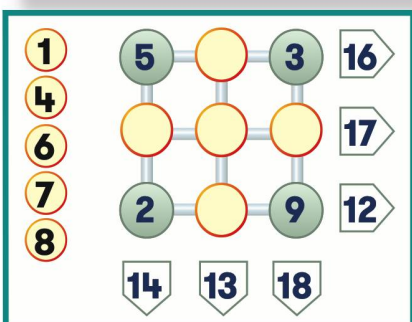
	7	4		5		3	8	
		6	9	7				
			4		3			2
				2		1		4
	2	1				9	3	
9		7		6				
7			5		2			
				8	4	2		
	9	2		3		6	5	

GRILLE N° 4 DIABOLIQUE

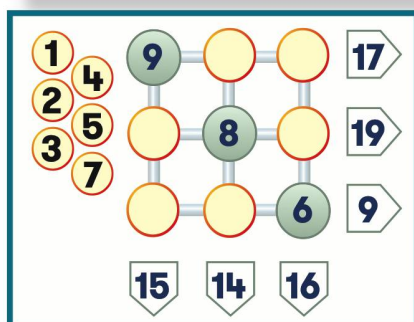
8			5				3	1
	2		8	4				
		5	3		9		4	
		8	1					
2				8				7
					2	6		
	3		7		8	5		
				1	5		9	
5	8				6			2

Fubuki Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

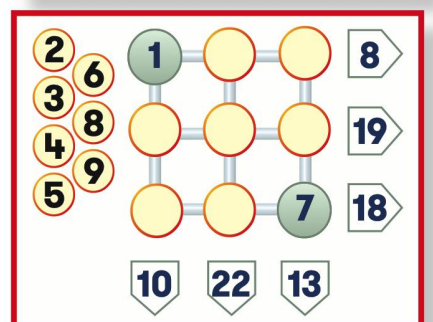
GRILLE N° 1 FACILE



GRILLE N° 2 MOYEN



GRILLE N° 3 DIFFICILE



Le concours g n rations, notreHistoire.ch et



Qui est-ce ?

Cet entrepreneur vaudois, n  en 1953, a commenc  par  tudier la m canique et l' lectricit  avant de bifurquer vers des  tudes d'ing nieur. Il a t t  du journalisme, tout en organisant un  v nement culturel qui deviendra incontournable sur La C te vaudoise... Et  a fait plus de quarante ans que  a dure. Ici en compagnie de Maxime Leforestier.

Gagnez le coffret RTS LE JEU

aussi sur RTS.ch/boutique



R PONSE DU QUIZ N  108

Rosette Poletti

Pour gagner le coffret « RTS LE JEU »

Par SMS: Tapez PLUS, apr s un espace tapez UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es et envoyez au 959 (1 fr. / SMS).

Par carte postale: Envoyez-nous vos coordonn es et le mot UNEVIE suivi de votre r ponse,   la Soci t  coop rative G n rations, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Sur internet: Envoyer le mot UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es   concours@generations-plus.ch

Conditions de participation: Un tirage au sort sera r alis    l'issue du concours. Une participation par personne. Le gagnant sera inform  par  crit. Aucune correspondance ne sera accept e et le prix ne sera ni  changeable ni remboursable. La voie judiciaire est exclue.

SOLUTIONS JEUX DE MARS

Mots crois s

V	E	D	E	T	T	E	E	L	I	T	I	S	M	E
E	X	T	R	I	P	A	T	O	U	I	L	L	E	R
N	I	C	O	I	S	E	A	T	T	E	L	A	G	E
T	L	I	S	O	L	A	N	T	D	E	L	A	I	
R	E	A	L	N	A	G	E	A	I	O	N			
I	L	E	O	N	I	N	S	P	R	O	M	P	T	
L	E	G	E	R	E	E	A	H	S	E	R	A		
O	U	S	E	S	U	P	P	O	R	T	I	S		
Q	U	E	S	A	U	R	I	N	E	R	M	E		
U	S	O	T	P	A	R	T	E	N	A	I	R	E	
E	O	R	E	C	E	L	O	A	C	E	P			
S	C	A	T	I	R	C	Y	C	L	I	S	T	E	
A	V	I	T	A	I	L	L	E	R	S	A	I		
O	R	E	E	S	E	O	S	U	M	A	C	S		
T	I	R	F	L	U	A	N	T	T	E	R	T		
E	N	T	A	A	R	D	E	N	N	E	A	M	E	
R	A	I	D	E	S	O	R	T	S	U	C	E	S	

Mots coup s

COUDRE	�P�TRE	MOUTON
COULER	GENDRE	PERDRE
COUPER	G�N�PI	PERLER
COUTIL	GENTIL	PERRON
COUTRE	MARLIN	PERSAN
DALLER	MARRON	SANDRE
DALTON	MARTRE	SANTON
DRELIN	MOUDRE	TILLER
�PELER	MOULER	TONDRE
�PERON	MOULIN	
�PILER	MOURON	

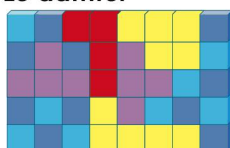
Buzz

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
3 4 5 1 2	1 4 3 5 2	4 2 5 1 3
5 1 2 3 4	3 5 2 4 1	1 3 4 2 5
1 2 3 4 5	5 2 4 1 3	5 4 1 3 2
4 5 1 2 3	4 3 1 2 5	3 5 2 4 1
2 3 4 5 1	2 1 5 3 4	2 1 3 5 4

Ronde des mots

LIGNE 1: D ESSE, FERR E, D PARE, STEPPE, ISOPET, DISPOS.
LIGNE 2: SERPES, RENDRE,  NONNE, PRISON, P TRIR, PIRATE.
LIGNE 3: P DALE, D CADE, NUANCE, SARRAU, R MORA, ALARM .

Le damier



La solution du concours  tait: CEIONS OU CRIONS

Sudoku

1. FACILE	2. MOYEN
7 2 1 5 8 4 9 3 6	6 3 7 5 8 2 4 1 9
3 8 9 6 1 7 2 4 5	9 2 5 4 1 7 6 3 8
4 6 5 2 3 9 1 8 7	1 8 4 3 6 9 2 7 5
1 9 2 8 4 6 7 5 3	5 7 1 6 4 8 3 9 2
6 3 4 9 7 5 8 2 1	4 6 8 9 2 3 1 5 7
8 5 7 1 2 3 6 9 4	2 9 3 7 5 1 8 4 6
5 7 6 4 9 8 3 1 2	7 1 9 2 3 6 5 8 4
9 1 3 7 5 2 4 6 8	8 4 2 1 9 5 7 6 3
2 4 8 3 6 1 5 7 9	3 5 6 8 7 4 9 2 1
3. DIFFICILE	4. DIABOLIQUE
1 7 2 5 3 6 4 8 9	8 3 5 7 2 4 9 1 6
6 9 8 4 2 7 1 5 3	6 4 9 5 1 3 8 7 2
4 3 5 1 9 8 7 2 6	7 2 1 8 9 6 3 4 5
8 5 1 9 6 3 2 4 7	5 7 3 4 8 9 6 2 1
3 2 4 7 8 5 6 9 1	1 6 8 3 7 2 4 5 9
7 6 9 2 4 1 5 3 8	2 9 4 6 5 1 7 3 8
5 4 3 6 7 9 8 1 2	4 8 6 2 3 5 1 9 7
9 1 6 8 5 2 3 7 4	9 5 7 1 4 8 2 6 3
2 8 7 3 1 4 9 6 5	3 1 2 9 6 7 5 8 4

Fubuki

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
1 6 3 10	4 7 6 17	2 1 6 9
7 2 8 17	3 5 8 16	7 4 5 16
5 4 9 18	2 9 1 12	9 8 3 20
13 12 20	9 21 15	18 13 14