

Zeitschrift: Générations
Herausgeber: Générations, société coopérative, sans but lucratif
Band: - (2019)
Heft: 111

Rubrik: Jeux

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 15.01.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Mots croisés

Gagnez un bon de 40 fr. à faire valoir à COOP

1	2	3	4	5	6
---	---	---	---	---	---

Une fois la grille remplie, vous pouvez former un mot de six lettres (cases avec un numéro). Pour gagner un bon COOP de 40 fr., participez à notre concours :

Par SMS (1 fr./SMS) : tapez PLUS, après un espace tapez les six lettres de la solution, et envoyez au 959.

Par carte postale : envoyez-nous vos coordonnées et la solution à *générations*, rubrique jeux, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Par e-mail : envoyez-nous vos coordonnées et la solution à concours@generations-plus.ch

Délai : 30 avril 2019

	A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1													3			
2																
3																
4																
5																
6																
7																
8																
9																
10																
11																
12																
13																
14																
15																
16																
17																

HORIZONTAL

- Soignée au bloc. Partie insulaire de l'Asie du Sud-Est.
- Gallium symbolisé. Décoration.
- Inapproprié. Donnant en exemple.
- A crié comme un bébé. Cité biblique. Société anonyme. Etape pour des assoiffés.
- Prénom féminin. Est la conséquence.
- Léman à Genève. Note. Il passe à Albi. Piécettes roumaines.
- Supplices. Dialecte du Sud de la France.
- Interjection. Commune en Martinique (La). Poudres astringentes.
- Bon pour montrer. Filet d'eau. Il est porteur de l'information génétique. Epreuve de test.
- Dévolu. Diriger en commun.
- Chiffre romain. Pascal abrégé. Fête tardive. Appela bruyamment sa biche.
- Réserve d'images. Région de Bretagne. Iridium au labo. Donc pas grave.
- Un travail postal. Gaz d'éclairage. Mandela fut à sa tête.
- Adresse de PC. Cour chargée de juger les crimes. Résine malodorante.
- Orner de raies. Règle à dessin. Gardien d'étude.
- Points opposés. Coup sans retour. Fleur décorative.
- Espion royal. Mesure de cuve. Volatile à roue. Manches de tennis.

VERTICAL

- En forme de voûte. Evoluée.
- Couvert de chapelure. Transporté.
- Créai un énervement. Sport nautique.
- Un célèbre sculpteur. Il fait chanter les banlieues. Mis sous surveillance.
- Référence pour le géologue. Qui a des accents rauques.
- Mener des investigations. Mer d'Asie (d').
- Société uninominale. Communications.
- Institut arabe. Ajoute de l'eau. Une ancienne danse.
- Clairs et précis. Rendu plus svelte. Elle finit sa vie gavée.
- Points opposés. Pause en chemin. Câbles de bouées. Sa plaine est fertile.
- Le temps pour tous. Couvrir de flocons. Un jardin que l'on aurait aimé cultiver.
- Long discours. Instrument de golfleur. Carte maîtresse.
- Interruption temporaire de travail. Province d'Irlande. Il se fête toujours en hiver. C'est de la mauvaise humeur.
- Qui peut être rejeté. De Boston ou de Chicago.
- Transmission directe. Paysage très désertique. Ça offre une alternative.
- Au milieu. Conseil télévisuel. Cité au-dessus de l'Ardèche.

Takuzu

Remplissez la grille avec les chiffres 0 et 1. Chaque ligne et chaque colonne doit contenir autant de 0 que de 1. Les lignes ou colonnes identiques sont interdites. Il ne doit pas y avoir plus de deux 0 ou 1 placés l'un à côté ou en dessous de l'autre.

		0														
0			0	0												
		0			1	1	1									
1			0													
1			1		0											
	1			0												
0				0												
			1	0	1	1										
1	0				1	0										

Sudoku

GRILLE N° 1 FACILE

			7	5	9			
	7	2			4	5	6	
8	4	5	3					
	2			4				7
	8		2		3		9	
1				8			2	
					1	9	7	2
	5	3	6			1	8	
			4	2	8			

GRILLE N° 2 MOYEN

8		7	1	9		3		
		3	4		8			5
	2				7	8		
					9	6		
	1		8	7	4			5
		4	5					
		1	9					2
3			7		6	1		
		8		5	1	4		7

GRILLE N° 3 DIFFICILE

	6		5	8				
3			9			4	6	
					6	5		1
5	4	3	1					7
		6				2		
2					7	3	4	5
6		1	2					
	2	5			4			6
				3	8			5

GRILLE N° 4 DIABOLIQUE

	2					6		4
					1		5	3
				6			8	
6			4			9	3	
	8	1	2	3	5	4	6	
	7	4			9			1
	6			9				
2	1		3					
7		8						9

Fubuki Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

GRILLE N° 1 FACILE

3	5	○	9	17
4	○	○	○	21
6	○	○	○	7
7	2	○	1	7
8				
	15	14	16	

GRILLE N° 2 MOYEN

2	8	○	○	18
3	5	○	9	21
4	6	○	○	6
7	○	○	1	6
	16	17	12	

GRILLE N° 3 DIFFICILE

3	7	1	○	○	12
4	8	○	○	○	19
5	9	○	○	○	14
6	○	○	○	2	14
	10	18	17		

Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinif et les adjectifs sont admis.

A	M	U	B	O	I	C	A	R	D	A	N
F	R	I	G	O	U	L	A	S	L	E	E
M	A	S	M	O	N	N	A	R	R	E	R
S	A	U	S	E	R	T	E	R	V	A	L

1) <input type="text"/>	16) <input type="text"/>
2) <input type="text"/>	17) <input type="text"/>
3) <input type="text"/>	18) <input type="text"/>
4) <input type="text"/>	19) <input type="text"/>
5) <input type="text"/>	20) <input type="text"/>
6) <input type="text"/>	21) <input type="text"/>
7) <input type="text"/>	22) <input type="text"/>
8) <input type="text"/>	23) <input type="text"/>
9) <input type="text"/>	24) <input type="text"/>
10) <input type="text"/>	25) <input type="text"/>
11) <input type="text"/>	26) <input type="text"/>
12) <input type="text"/>	27) <input type="text"/>
13) <input type="text"/>	28) <input type="text"/>
14) <input type="text"/>	29) <input type="text"/>
15) <input type="text"/>	30) <input type="text"/>

Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

		3		
3			4	>
1	4			
		4		1
	5			<

2 Moyen

		5		
1	3			
				3
		2	5	
	>	4	>	<

3 Difficile

1		3		
			4	>
2			>	
		>		5
<	1		>	<

Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**

B Elle peut s'étaler en couche
I Pas en mesure de bien faire
T Instrument chirurgical
E Supprimer un élément du texte
M Mélange de seigle et de froment
D Savoir-faire manuel
E Qui mérite un coup de pompe
E Le protégé de la marquise
T Attacher par le haut
I Explode avec fracas
T Profère des injures
S A classer dans l'encombrant
I Ver marin carnassier
I Qui fonctionne de nouveau
I Ne maîtrise plus la direction
I Son chef est une merveille
I Comme une chèvre
I Course sur circuit
E **A** **A** **V** **N** **U**

Mots mélangés

Rayez dans le tableau les mots de la liste. Les lettres restantes forment un mot défini par : **Utilisation particulière.**

AGRONOME	DIACRE	RÉAC
ARTISANAL	ÉDITO	ROMANCERO
CACAO	EFFRONTÉ	SÉNILE
CAPELET	ÉPICÉA	TACT
CAPRICE	INHUMAINE	TARABUSTER
CARAÏBE	MINERAI	TORRÉFACTEUR
CIMETIÈRE	NAVRER	TREMPETTE
COCORICO	PIAF	
CROISÉE	PISSENLIT	

R	U	E	T	C	A	F	E	R	R	O	T	E
I	A	R	E	N	I	M	A	E	C	I	P	E
E	E	D	I	T	O	M	T	I	L	L	E	R
C	E	L	I	N	E	S	R	N	P	A	R	O
I	A	S	O	A	U	O	E	H	P	N	E	M
R	L	R	I	B	C	S	M	U	O	A	I	A
P	G	E	A	O	S	R	P	M	A	S	T	N
A	T	R	C	I	R	R	E	A	C	I	E	C
C	A	V	P	O	B	C	T	I	A	T	M	E
T	C	A	P	E	L	E	T	N	C	R	I	R
E	T	N	O	R	F	F	E	E	I	A	C	O

Kemaru

Une grille est composée de zones de 1 à 5 cases entourées de gras.

- Complétez la grille avec les chiffres manquants sachant qu'une zone d'une case contient forcément le chiffre 1, une zone de deux cases contient les chiffres 1 et 2, une zone de trois cases contient les chiffres 1, 2 et 3, etc.
- Deux chiffres identiques ne peuvent se toucher (par un côté ou un angle).

Exemple :

2			1
	4		
			5
			3

2	1	2	1	3
3	4	3	4	2
1	5	2	5	1
2	3	1	3	4

			4	
4		3		
	5			1
	4			
5				

Le concours g n rations, notreHistoire.ch et



Qui est-ce ?

Cet homme a  t  l' l ve de l' crivain Jean Gabus et a travaill  au sein de nombreux mus es   diff rents niveaux hi rarchiques (Mus e d'ethnographie   Neuch tel et Mus e des traditions populaires   B le), terminant son parcours au Mus e d'ethnographie de Gen ve. Ce licenci  en  tudes de lettres est devenu professeur   l'Ecole sup rieure de Neuch tel et a aussi  t  charg  de cours d'ethnomus ographie au sein de l'Universit  de cette m me ville.

Gagnez le coffret RTS LE JEU

aussi sur RTS.ch/boutique



R PONSE DU QUIZ N  110

Daniel Rossellat

Pour gagner le coffret « RTS LE JEU »

Par SMS: Tapez PLUS, apr s un espace tapez UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es et envoyez au 959 (1 fr. / SMS).

Par carte postale: Envoyez-nous vos coordonn es et le mot UNEVIE suivi de votre r ponse,   la Soci t  coop rative G n rations, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Sur internet: Envoyer le mot UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es   concours@generations-plus.ch

Conditions de participation: Un tirage au sort sera r alis    l'issue du concours. Une participation par personne. Le gagnant sera inform  par  crit. Aucune correspondance ne sera accept e et le prix ne sera ni  changeable ni remboursable. La voie judiciaire est exclue.

SOLUTIONS JEUX DE MARS

Mots crois s

T	A	P	I	E	S	D	E	D	I	C	A	C	E	E
Y	U	A	N	A	R	R	I	E	R	E	P	L	A	N
R	S	T	A	S	E	F	R	O	T	T	A	G	E	
O	P	T	E	R	E	N	F	A	N	T	I	L		
L	A	I	S	S	E	R	E	P	I	E	R	R	E	E
I	N	S	T	I	T	O	L	A	S	A	I	C		
E	T	I	N	O	U	I	G	A	R	D	E	R	A	
N	A	I	N	I	N	S	E	E	A	I	R	E	R	
L	E	O	L	I	E	N	E	R	N	E	S	T		
A	O	C	D	E	R	A	C	I	N	E	E	P	E	
S	N	O	B	E	E	U	R	S	S	R	U	E	E	
T	S	A	R	S	A	X	E	S	C	I	C			
I	S	I	S	R	S	U	C	R	E	T	T	E		
C	A	S	S	A	N	T	E	S	A	I	I	M		
O	R	E	E	S	O	R	T	D	E	P	E	R	I	
T	A	R	A	M	I	T	O	R	E	A	D	O	R	
E	S	F	M	S	O	C	L	E	R	E	T	S		

Mots coup s

APEUR�	CANAP�	CHEVET
BOUCAN	CANCHE	MENEUR
BOUCHE	CANTAL	MENTAL
BOUEUR	CANTON	MENTON
BOUTON	CANTOR	MENTOR
BOUVET	CARCAN	M�NURE
BR�CHE	CARMIN	MINEUR
BRETON	CARNET	TALURE
BREVET	CARTON	TORCHE
BRUCHE	CHEMIN	V�TURE
BRUTAL	CHENET	

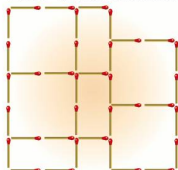
Buzz

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
5 1 2 4 3	5 2 4 3 1	4 2 3 5 1
4 3 5 1 2	3 1 5 2 4	3 1 4 2 5
1 4 3 2 5	2 3 1 4 5	5 3 2 1 4
3 2 4 5 1	4 5 2 1 3	2 5 1 4 3
2 5 1 3 4	1 4 3 5 2	1 4 5 3 2

Ronde des mots

LIGNE 1: D ESSE, FERR E, D PARE, STEPPE, ISOPET, DISPOS.
LIGNE 2: SERPES, RENDRE,  NONNE, PRISON, P TRIR, PIRATE.
LIGNE 3: P DALE, D CADE, NUANCE, SARRAU, R MORA, ALARME.

Les allumettes



Fubuki

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
5 8 3 16	9 5 3 17	1 5 2 8
7 4 6 17	4 8 7 19	6 9 4 19
2 1 9 12	2 1 6 9	3 8 7 18
14 13 18	15 14 16	10 22 13

La solution du concours  tait: CLIENT

Sudoku

1. FACILE	2. MOYEN
8 6 7 1 9 5 4 2 3 9 4 1 2 7 3 8 6 5 2 5 3 4 6 8 1 9 7 5 1 8 9 3 7 6 4 2 4 3 2 6 5 1 7 8 9 6 7 9 8 4 2 3 5 1 7 9 6 5 1 4 2 3 8 3 2 4 7 8 9 5 1 6 1 8 5 3 2 6 9 7 4	5 2 6 8 1 7 9 4 3 1 9 3 4 5 2 7 8 6 7 8 4 3 6 9 5 2 1 2 6 8 1 7 3 4 9 5 3 4 7 2 9 5 6 1 8 9 5 1 6 4 8 2 3 7 4 7 5 9 8 1 3 6 2 8 3 9 5 2 6 1 7 4 6 1 2 7 3 4 8 5 9
3. DIFFICILE	4. DIABOLIQUE
1 7 4 2 5 6 3 8 9 2 3 6 9 7 8 5 4 1 5 8 9 4 1 3 7 6 2 6 5 3 8 2 9 1 7 4 8 2 1 7 4 5 9 3 6 9 4 7 3 6 1 8 2 5 7 6 8 5 9 2 4 1 3 3 1 5 6 8 4 2 9 7 4 9 2 1 3 7 6 5 8	8 9 4 5 6 7 2 3 1 3 2 6 8 4 1 7 5 9 7 1 5 3 2 9 8 4 6 9 6 8 1 7 3 4 2 5 2 5 3 6 8 4 9 1 7 4 7 1 9 5 2 6 8 3 1 3 2 7 9 8 5 6 4 6 4 7 2 1 5 3 9 8 5 8 9 4 3 6 1 7 2

Takuzu

1 1 0 1 0 0 1 1 0 0 0 0 1 0 1 1 0 1 1 0 0 1 0 1 1 0 1 0 0 1 1 0 0 1 0 1 0 0 1 1 0 1 1 0 0 1 0 1 1 1 1 0 1 0 1 0 1 0 0 1 1 1 0 1 0 0 1 0 1 0 0 1 0 1 0 1 0 1 0 1 1 0 1 0 1 0 1 0 1 0 0 0 1 0 1 1 1 0 1 0 1
--

Mots m lang s

Le mot   trouver est: FUSAIN.