

Zeitschrift: Générations
Herausgeber: Générations, société coopérative, sans but lucratif
Band: - (2019)
Heft: 112

Rubrik: Jeux

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 26.01.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Mots coupés

Assemblez ces groupes de lettres deux par deux pour former au moins trente mots de six lettres. Un groupe peut être utilisé plusieurs fois pour des mots différents. Seuls les noms communs au singulier, les verbes à l'infinif et les adjectifs sont admis.

B	E	R	B	R	E	C	E	E	C	E	R
E	P	U	G	E	R	G	L	A	I	S	E
L	A	N	M	A	R	M	E	R	N	E	R
P	L	A	R	I	N	S	A	U	V	E	R

1) <input type="text"/>	16) <input type="text"/>
2) <input type="text"/>	17) <input type="text"/>
3) <input type="text"/>	18) <input type="text"/>
4) <input type="text"/>	19) <input type="text"/>
5) <input type="text"/>	20) <input type="text"/>
6) <input type="text"/>	21) <input type="text"/>
7) <input type="text"/>	22) <input type="text"/>
8) <input type="text"/>	23) <input type="text"/>
9) <input type="text"/>	24) <input type="text"/>
10) <input type="text"/>	25) <input type="text"/>
11) <input type="text"/>	26) <input type="text"/>
12) <input type="text"/>	27) <input type="text"/>
13) <input type="text"/>	28) <input type="text"/>
14) <input type="text"/>	29) <input type="text"/>
15) <input type="text"/>	30) <input type="text"/>

Buzz

En partant des chiffres déjà inscrits, remplissez la grille afin que chaque ligne et chaque colonne contienne une seule fois tous les chiffres de 1 à 5. A vous de trouver les chiffres manquants, en vous aidant des signes placés dans la grille.

1 Facile

3		2		
				5
	2		1	
4				
	< 3	5		<

2 Moyen

			2	1
2	>		>	3
		4		
			3	
1				>

3 Difficile

	3			
			>	2
	>	<	5	
		1	>	
>	3			

Ronde des mots

La grille ci-dessous comporte dix-huit cases de définitions. Trouvez les mots correspondants et inscrivez chacun d'eux autour de la case de définition qui lui revient. La première lettre de chaque mot est indiquée par le triangle coloré. Chaque mot se lit dans le sens des aiguilles d'une montre. **Exemple :**

Mots mélangés

Rayez dans le tableau les mots de la liste. Les lettres restantes forment un mot défini par : **tête d'ail**.

ACROBATE	CITATION	PIERREUX
ACTIVITÉ	DESSEIN	PLUPART
ALIÉNÉ	DOUILLE	PRAIRIAL
ALINÉA	DRIBBLE	RAMADAN
ANARCHIQUE	ÉDITORIAL	TRAVAIL
ARABLE	IDIOTIE	TRUIE
ARCURE	MAGNÉTOSCOPE	WALKMAN
ARMADA	MALIEN	
BLENNIE	MILITAIRE	
CANADA	PACAGE	

E	P	O	C	S	O	T	E	N	G	A	M	G
I	A	D	A	M	R	A	A	E	N	I	L	A
A	D	A	N	A	C	D	O	A	L	L	U	B
X	O	I	V	L	A	I	R	I	A	R	P	L
W	U	A	O	M	A	C	T	I	V	I	T	E
A	I	E	A	T	H	A	R	A	B	L	E	N
L	L	R	R	I	I	O	A	O	T	B	S	N
K	L	I	Q	R	T	E	P	R	B	I	L	I
M	E	U	E	I	E	R	U	C	R	A	O	E
A	E	S	D	N	E	I	L	A	M	E	T	N
N	I	E	S	S	E	D	P	A	C	A	G	E

Kemaru

Une grille est composée de zones de 1 à 5 cases entourées de gras.

- Complétez la grille avec les chiffres manquants sachant qu'une zone d'une case contient forcément le chiffre 1, une zone de deux cases contient les chiffres 1 et 2, une zone de trois cases contient les chiffres 1, 2 et 3, etc.

- Deux chiffres identiques ne peuvent se toucher (par un côté ou un angle).

Exemple :

2			1	
	4			
			5	
			3	

2	1	2	1	3
3	4	3	4	2
1	5	2	5	1
2	3	1	3	4

				2
3				
2		5		3
3		1		

Sudoku

GRILLE N° 1 FACILE

5	7	8		9			2	
		6	1		2			
		2				4	6	9
9				1	5		7	
7	4			6			3	1
	2		4	7				6
2	3	9				5		
			5		1	3		
	5			8		6	4	2

GRILLE N° 2 MOYEN

3	6	1	4				5	2
		7	2				1	
				5			8	6
1				7	9			
	2						4	
			8	2				5
8	9			4				
	1				2	9		
4	7				6	8	2	3

GRILLE N° 3 DIFFICILE

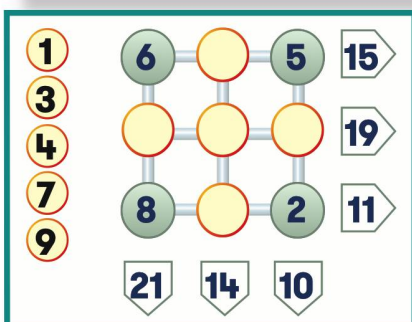
	4	3		2				
			3			5		1
	5	2	7		1	4		
6							4	
		4	9		7	2		
	7							5
		9	2		4	6	1	
4		1			9			
				8		9	3	

GRILLE N° 4 DIABOLIQUE

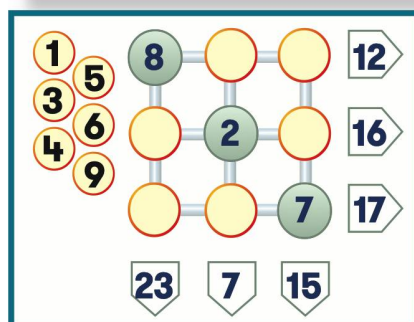
							4		8
4	9		6		8	2			
	2			3		6	9		
			1	9					
2	8		7		6		3	4	
				8	3				
	7	4		6			2		
		9	3		1		4	5	
3	2								

Fubuki Placez dans chaque grille les pions disposés sur la gauche, de façon à obtenir la somme indiquée aux extrémités de chaque ligne et de chaque colonne.

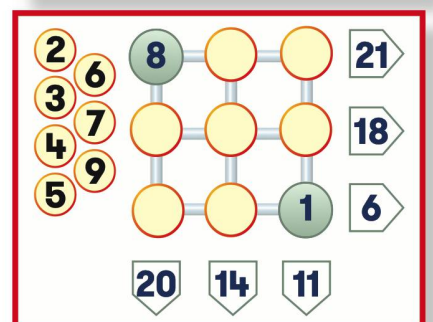
GRILLE N° 1 FACILE



GRILLE N° 2 MOYEN



GRILLE N° 3 DIFFICILE



Le concours g n rations, notreHistoire.ch et



Qui est-ce ?

Cet homme a d but  dans l'enseignement pendant quatre ans   la fin des ann es 60, avant de bifurquer vers la chanson, la litt rature de science-fiction et l' criture de sc narii pour la t l vision. Apr s avoir construit une carri re tr s solide en Suisse romande, il gagne, en 2013, le Prix Jacques-Douai qui r compense un acteur de la chanson en fran ais pour son  uvre.

Gagnez le coffret RTS LE JEU

aussi sur RTS.ch/boutique



R PONSE DU QUIZ N  111

Jacques Hainard

Pour gagner le coffret « RTS LE JEU »

Par SMS: Tapez PLUS, apr s un espace tapez UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es et envoyez au 959 (1 fr. / SMS).

Par carte postale: Envoyez-nous vos coordonn es et le mot UNEVIE suivi de votre r ponse,   la Soci t  coop rative G n rations, rue des Fontenailles 16, 1007 Lausanne.

Sur internet: Envoyer le mot UNEVIE suivi de votre r ponse, vos coordonn es   concours@generations-plus.ch

Conditions de participation: Un tirage au sort sera r alis    l'issue du concours. Une participation par personne. Le gagnant sera inform  par  crit. Aucune correspondance ne sera accept e et le prix ne sera ni  changeable ni remboursable. La voie judiciaire est exclue.

SOLUTIONS JEUX D'AVRIL

Mots crois s

O	P	E	R	E	E	I	N	S	I	L	I	N	D	E
G	A	O	R	N	E	M	E	N	T	A	T	I	O	N
I	N	A	D	E	Q	U	A	T	C	I	T	A	N	T
V	A	G	I	U	R	S	A	U	B	A	R			
A	A	N	G	E	L	E	R	E	S	U	L	T	E	
L	A	C	U	T	T	A	R	N	L	E	I			
E	C	A	R	T	E	L	E	M	E	N	T	S	O	C
H	I	T	R	I	N	I	T	E	T	A	N	S		
C	E	R	U	A	D	N	I	T	E	M	A			
I	M	P	A	R	T	I	C	O	G	E	R	E	R	
V	I	P	A	S	O	I	R	E	E	R	E	A		
I	N	A	L	E	O	N	I	R	A	I	G	U		
L	E	V	E	E	N	E	O	N	A	N	C	B		
I	I	P	A	S	S	I	S	E	S	A	S	E		
S	T	R	I	E	R	T	E	D	P	I	O	N		
E	O	E	A	C	E	P	E	T	U	N	I	A		
E	O	N	H	L	P	A	O	N	S	E	T	S		

Mots coup s

AMURER	GOURER	SAURER
AMUSER	GO�TER	SAUTER
BOISER	LASCAR	SERMON
BOITER	LASSER	SERRER
CARDAN	MASSER	SERVAL
CARRER	MASTER	TERRER
CARTER	MONTER	TERSER
DANSER	NARRER	VALL�E
FRIMAS	NARVAL	VALSER
FRISER	SAUL�E	
GOUL�E	SAUMON	

Buzz

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
4 2 3 1 5	4 2 5 3 1	1 4 3 5 2
3 1 5 4 2	1 3 4 2 5	5 2 1 4 3
1 4 2 5 3	2 5 1 4 3	2 5 4 3 1
5 3 4 2 1	3 1 2 5 4	4 3 2 1 5
2 5 1 3 4	5 4 3 1 2	3 1 5 2 4

Ronde des mots

LIGNE 1: B TISE, INAPTE, TR PAN,  LIDER, M TEIL, DOIGT .
LIGNE 2: INOND , PERRON, PENDRE, D TONE,  RUCTE, G NEUR.
LIGNE 3: N R IS, R PAR , D RAPE,  UVRE, CORNUE, ENDURO.

Kemaru

3	5	2	4	1
4	1	3	5	3
2	5	2	4	1
1	4	1	3	2
2	3	2	4	1
5	4	1	3	2

Fubuki

1. FACILE	2. MOYEN	3. DIFFICILE
5 3 9 17	8 6 4 18	1 4 7 12
8 7 6 21	5 9 7 21	6 5 8 19
2 4 1 7	3 2 1 6	3 9 2 14
15 14 16	16 17 12	10 18 17

Sudoku

1. FACILE	2. MOYEN
3 1 6 7 5 9 2 4 8	8 4 7 1 9 5 3 6 2
9 7 2 8 1 4 5 6 3	1 6 3 4 2 8 7 9 5
8 4 5 3 6 2 7 1 9	5 2 9 6 3 7 8 4 1
6 2 9 1 4 5 8 3 7	2 8 5 3 1 9 6 7 4
5 8 4 2 7 3 6 9 1	9 1 6 8 7 4 2 5 3
1 3 7 9 8 6 4 2 5	7 3 4 5 6 2 9 1 8
4 6 8 5 3 1 9 7 2	4 7 1 9 8 3 5 2 6
2 5 3 6 9 7 1 8 4	3 5 2 7 4 6 1 8 9
7 9 1 4 2 8 3 5 6	6 9 8 2 5 1 4 3 7
3. DIFFICILE	4. DIABOLIQUE
1 6 4 5 8 2 7 9 3	8 2 5 9 7 3 6 1 4
3 5 2 9 7 1 4 6 8	4 9 6 8 2 1 7 5 3
9 7 8 3 4 6 5 2 1	1 3 7 5 6 4 2 8 9
5 4 3 1 2 9 6 8 7	6 5 2 4 1 7 9 3 8
7 8 6 4 5 3 2 1 9	9 8 1 2 3 5 4 6 7
2 1 9 8 6 7 3 4 5	3 7 4 6 8 9 5 2 1
6 3 1 2 9 5 8 7 4	5 6 3 7 9 8 1 4 2
8 2 5 7 1 4 9 3 6	2 1 9 3 4 6 8 7 5
4 9 7 6 3 8 1 5 2	7 4 8 1 5 2 3 9 6

Takuzu

1	1	0	0	1	1	0	1	0	0
0	0	1	1	0	0	1	1	0	1
0	1	0	0	1	0	1	0	1	1
1	0	1	1	0	1	0	1	0	0
1	0	1	0	1	1	0	0	1	0
0	1	0	1	0	0	1	0	1	1
0	1	1	0	1	0	0	1	0	1
1	0	1	0	0	1	0	1	0	1
1	0	0	1	0	1	0	1	1	0
1	0	0	1	1	0	1	0	1	0
0	1	0	1	0	1	1	0	0	1

Mots m lang s

Le mot   trouver est : EMPLOI.