

Zeitschrift: Mitteilungen der Antiquarischen Gesellschaft in Zürich
Band: 41 (1959)

Artikel: Zürcher Sagen
Register: Sachregister
Autor: Glaetli, K.W. / Kläui, Paul
DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-378929>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 15.10.2024

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Sachregister

- abgebrochener Berg II, 70
abgegrabener See III, 14; VI, 49
Abgötter I, 2
Äckelmümmeli = hl. Pirmin VI, 34
Alemannen VI, 32
 heidnische V, 18
alemannisch-römischer Krieg I, 44; V, 32, 51;
 VI, 6, 12
alemannisches Opfer VI, 32
alemannischer Priester V, 51
Alpdruck II, 24; I, 100
Alter Zürichkrieg I, 71
altes Mütterchen, Schatzhüterin V, 48
Anstand, Abgabe II, 70
arme Braut II, 14
armer Sünder II, 89
Aristokraten II, 32; VI, 49
Aufhocker, Gespenst II, 46, 97
Augen aushacken II, 116
Automobil vorausgesagt VI, 36
- Bäcker verbrennt Zürich I, 14**
Balken, Geist hineingebannt III, 8
Bälzerin, Wetterhexe II, 71
bannen II, 35, 84, 100; III, 2, 8; VI, 47
Bäume: Blutbuche II, 68; VI, 44; Buche I, 59;
 Eiche II, 112; V, 43; VI, 19; Galgen-
 bäume II, 12; Linde II, 21, 22; V, 13; VI, 48;
 Russenlinde V, 27
Bäume fallen an Pfingsten V, 48
Benkelsteg II, 101
Berglunge I, 70
Beschwörung I 106
Beselimann, weissagt I, 108
Besen aufwärts gestellt I, 93, 95
beten schützt II, 17a
beten zieht Geister an II, 46
beten, zutode I, 61
Bibernuß-Strauch III, 23
Bildhauer Lyn I, 34
Birnen, überwelsche III, 30
blaue Lichter sind Geister II, 13, 44; V, 23
Blutegel IV, 1
Bluten der Leiche als Gottesurteil V, 46
Blutfleck, untilgbarer I, 74
Bluthunde V, 14
Blutrache III, 13
Bluttat II, 85; III, 13
- Bluttransfusion V, 44a
Böcke, verwegene Kriegsleute I, 22
Böse, der III, 14; VI, 3
böser Geist I, 38, 40
Böölimann ist der Teufel III, 5
 ist Schreckgestalt VI, 9
 holt Betrüger III, 6
Brandmal des Zeuslers II, 46
Brautraub II, 21
brennende Frau I, 43
brennende Männer II, 32, 36, 46, 72, 95,
 104; III, 10; IV, 17; V, 2, 35
brennender Reiter IV, 4. Siehe auch s. v. Zeus-
 ler und umgehend
Brot, irdisches II, 121
Brücken, gefährliche VI, 46
 aus Tiereingeweiden I, 32
Brüder, ungleiche II, 1, 80
Brudermord I, 74, 102; II, 1; V, 46; VI, 44
Bruderstreit II, 7, 80
Brunnen (Quellen):
 abgegraben II, 70
 mineralhaltig II, 40; V, 11
 unversieglich II, 50
 Äckelmümmelisbrunnen VI, 34
 Felizitasbrunnen VI, 39, 40
 Gallusbrunnen II, 81
 goldener Brunnen V, 41
 Mörderbrünneli VI, 26
 Strahlbrunnen VI, 24
 Totenbrunnen I, 87
Brunnenlöcher II, 60
Brunnentrog II, 50
Buhlerin I, 17
Bündelbauer, Zauberer II, 84
Burg I, 17, 46, 73, 76, 77; II, 1, 6, 7, 9, 10, 11,
 14, 17, 18, 19, 21, 29, 30, 36, 40, 44, 45,
 60, 100, 112; V, 7, 14, 17, 24, 36, 42, 46, 49,
 51; VI, 48, 49, 41; Hagheerenschloß II, 87;
 Junkernhaus II, 66
 zerstört I, 73, 76; II, 11, 12, 29; V, 17b
Burgbau II, 76; VI, 48, 49
Bürgermeister Brun I, 16, 19
 Stüßi I, 21, 23
 Waldmann II, 49
Burgfräulein II, 79
Burgeister, erlöst V, 17b
Burgherr V, 36

- Bußental II, 18
 Büßerin kann nicht Abbitte leisten I, 43
- Chriesibueb, Hexenmeister I, 31
 Chriemhild, Hexe III, 14
 Christen, erste in Zürich I, 2
 Christenverfolgung I, 2
 Chronik des Hauses zum „Bau“ I, 84
- Dämonen: Böölimann (als schwarzer Hund)
 III, 5; Chrungele II, 26; Eselskopf II, 67;
 Haaggema I, 107; Klaus II, 26; Klunge-
 rin I, 107; Isengrind I, 101; Mehlfrau II, 67;
 Muetiseel I, 104; II, 67; Schluuchefräuli VI,
 22, Spräggele III, 27; Traubenhänsel VI, 9
 „däi niid, däi niid!“ ruft Geist V, 36
 Diebe sterben lassen I, 102
 im Zauberspiegel sehen I, 102
 Diebstahl II, 11
 Dorfgut I, 79
 Dorflinde = Gerichtsstätte I, 48
 Dorfneckereien I, 70; VI, 17
 Dorftier V, 6
 Drache siehe s. v. Tiere
 Drachentöter I, 69, 85; III, 33
 Dreifingerstein I, 109
 drei Fische in einer Reuse I, 20
 Jungfrauen II, 41
 Küsse zur Erlösung II, 14; V, 48; VI, 11
 Nägel I, 90
 Handvoll Salz I, 93
 dreißig Pferde schleppen arme Seele II, 63
- Edelfräulein befreit VI, 52
 gefangen II, 79
 als Köhlersfrau II, 66b
 schenkt Wald VI, 52
 kann nicht schlafen VI, 13
- Edelmann als Bauer VI, 5
 gründet Kloster Rheinau VI, 30
- Edelstein mit Wunderkraft I, 5, 6
 Edelsteine I, 106
 Einsiedler I, 25; III, 22, 23
 Eisblock, Hexe wird zu III, 14
 eiserne Jungfrau II, 114
 Elmsfeuer II, 113; VI, 4
 Endschlacht auf dem Rafzerfeld V, 13; VI, 36
 Engelburg V, 49
 Erde verschlingt Liebespaar I, 75
 Erde auf Heidengrab werfen V, 39
 Erdmännchen backen für Arme V, 25
 gefoppte verschwinden IV, 9;
 V, 25
- heißen Lampohren V, 25
 helfen arbeiten IV, 9; V, 25
 stammen von Rittern ab V, 17b
- Erdmännchenloch V, 17a
 Erlösung durch drei Küsse II, 14; V, 48; VI, 11
 durch Messelesen VI, 31
 durch Schatzheben V, 17b
- Ewiger Zorn II, 79
- Fahnenflucht I, 19
 Fahrende Schüler I, 106; II, 17a, 73, 109
 Falschmünzerei II, 11
 falscher Schwur siehe s. v. Schwur
 Fee V, 40
 Felsentor zur Schatzhöhle V, 7
 fernmelken II, 70; III, 2
 fettmästen von Menschen zum Essen II, 108
 Feuerhexe II, 57
 feurige Männer siehe s. v. brennend
 Fischer I, 16, 20
 Fledermausstein I, 69
 fliegender Mantel II, 108
 Fluch geerntet III, 14
 fluchen vertreibt Geister II, 46, 101
 Fluchstein I, 75; II, 39
 Flugzeug vorausgesagt VI, 36
- Flurnamen: I. Aahöhe 110, Albis 3, Chotten
 111, 112, Chrungelichaste 107, Chruzele-
 moos 113, Dachsberg 77, Elfstein 80, En-
 derholz 113, Fledermausstein 69, Fluchstein
 75, Friesenberg 56, Geeren 71, Gisenrüti
 111, Hanfländer 44, heilig Stüdl 68, Herren-
 weg 80, Heuried 57, Hohe Rhone 109, Kräh
 113, Küsnachter Horn 70, Kirchbühl 86,
 Lattenberg 86, Laubegg 114, Löli 81, Roß-
 bach 73, Roßberg 109, Steimeren 50, Stein-
 rad 72, Tüütsch 110, Ufenau 84, Waggital 110,
 Wampisbach 68, Warzhalde 80, Wulp 66,
 Zolliker Allmend 70, Zumpernell 81, Zü-
 richberg 15
- II. Allenberg 15, Allmann 53, 54, Amme-
 tännli 96, Aretshalde 49, Bachtel 55, Benkel-
 steg 101, Berggaß 67, Berg, abgebrochener
 70, Birch 96, Bitzbergerrain 39, Breite 97,
 Bruggetwald 29, Burg 36, Burgbühl 60,
 Burgbüel 17b, Bürglen 44, Bußental 18,
 Dägelberg 70, Eich 10, Erlösen 58, Esterli
 12, Farner 76, Frankenbüel 38, Fridliberg
 38, Furtbüel 31, Galgenacher 94, Gaßacher
 = Großbacher 2, Gfenn 107, Giwitzerried
 42, Hagheerenloch 17, 64, Haselberg 6, Hei-
 denwege 56, Heulen 95, Hexrüti 93, Höch-
 stock 17a, 64, Hochstraß 27b, Hohlgaß 119,

- Hundsgalgen 49, Hünnger 12, Hürntental 18, Kirchbühl 20, Kreuzegg 68, Kreuzweg 46, Landsacher 99, Langenried 119, Leimeacher 78, Lochbrünneli 106, Matt 66a, Mondmilchgubel 77, Münzach 13, Puurebüel 37, Raad 72, Rabengubel 63, Riedtli 95, Rittweg 64, Robenhausener Ried 46, Röisligießen 10, Römerkastell (Bürglen) 44, 45, Rotenstein 11, Rotwasser 80, Rütivald 110, Sack 3, Saland 11, Scheidegg 68, Schindelberg 69, Schloß 17b, Schmidwaldsgubel 69, Schnebelhorn 70, Sonnenwies 70, Speck 36, Stoffel 21, Steiniland 29, Stollen 19, Sulzberg 40, Susannenhöhle 79, Täuferhöhle 52, 54, Tämbriig (Tannenbergl) 28, Tauschacker 38, Teufelskanzle 16, Töbstock 71, 75, Wangener Ried 108, Wellenwoog 111, Welschenbergl 69, Weibergut 28, Werdeggl 17a, 21
- III. Allenwinden 21, Aeugstergätterli 15, Baldern 10, Bruderrain 23, Buchstock 19, Chriemhildengraben 14, Ettenbühl 19, Homberg 19, Kirchmatte 27, Loomatt 13, Mühlerain 1, Ofengüpf 5, Räägelsloch 16, Rifferswiler Moos 17, Schachen 7, Schloßmatte 27, Schnabel 13, Weidel 2, Wildental 24
- IV. Bärental 23, Giigeliboden 3, 15, Guggenbühl 4, Hasenberg 1, Röhrenmoos 10, Schachen 17, Spinnmütterli 11, Wilental 9
- V. Aarüti 22, Bild 9, Birchwald 45, Buechberg 11, Burenholz 28, Chindlibuck 23, Egg 32, Erdmännliloch 17, Galgenacker 29, Gspaltenfluh 30, Heidenmüürli 32, Hochfluh 25, Hohrüteli 12, Irchel 19, Kaltwang 7, Kilchacker 46, Lachenwiese 42, Lägern 35, 37, Laubberg 18, 24, Laubegg 7, Rafzerfeld 12, 13, Rafzerwald 1, Römerhölzli 44c, Rotenfluh 47, Rütihau 4, Sanzenberg 25, Schatzhalde 43, Teufelsküche 1, Weingraben 32, Zweidlergraben 22
- VI. Altkilchör 51, Brüelberg 1, Hegi 5, Hellreben 37, Höltils Grab 12, Irchel 47, Kleinried 19, Kohlfirst 53, Krähenried 19, Lauberen 19, Rheinau 30, Reichenau 34, Rodelberg 28, Ruchegg 6, Schatz 41, Schluuche 22, Schomet, der 23, Stammberg 44, Steig 40, Urwachs 38, Wyden 52
- Folterkammer I, 84
 Folterwerkzeuge I, 2; II, 52
 Frau, weiße siehe s. v. weiß
 Frauen, geharnischte I, 15
 Freiherren I, 13, 66; II, 120; III, 5, 13
 Freistätte I, 49
 Freistube I, 49
 fremde Soldaten: Franzosen I, 112, 113; II, 69, 119; IV, 2, 4, 5, 6, 9, 18, 20; V, 27; helvetische II, 69; Österreicher I, 110, 111, 114; V, 27; Russen I, 39; II, 69, 119; IV, 3, 19; V, 27; ohne Bezeichnung I, 115
 Fronfastenkinder V, 42
 Froschjagd II, 8; VI, 13
 Fröschenbatzen, Abgabe II, 8
 Fröschenzins, Abgabe VI, 13
 Fürsten von Schwarzenberg III, 13
- Galgenbäume II, 12
 Gänge, geheime II, 54
 unterirdische I, 76; II, 17a, 30, 111; IV, 12; VI, 11
 Garbe, neunte oder zehnte I, 47
 Garten, schwarzer I, 35
 Geister (Gespenster): I 38, 40, 51, 55, 66, 81; II 2, 32, 34, 47, 85, 88, 94, 96, 97, 98, 99, 100, 101; III 1, 2, 3, 6, 7, 8, 26, 27; IV 3, 4, 6, 14, 15, 16, 17; V 3, 4, 8, 9, 12, 19, 20, 21, 31, 33, 36, 45, 50; VI 22, 23, 24, 27, 38, 42, 52
 siehe auch s. v. umgehende. . .
 Geisterhäuser I, 51, 54, 60, 102; II, 94, 100; III, 6; IV, 16; V, 31, 52; VI, 2, 52
 Geisterroß I, 76; VI, 32; siehe dazu s. v. Schimmelreiter
 Geisterschiff VI, 33
 Geistertanz I, 37; III, 4
 Geistervogel II, 112; V, 45
 gepelzet III, 1
 Gerechtigkeit Karls des Großen I, 5
 Gerichtete im Keller verscharrt I, 84
 Gerippe im Boden I, 84; II, 28, 39
 Geschrei in schwarzer Wolke I, 109
 Gespenst s. v. Geister und umgehende. . .
 gestorben, alle bis auf einen II, 74; III, 29
 Gewässer, weisende: Haarsee VI, 10; Kernensee V, 28; Quelle am Sulzberg II, 40; Tüürebrünneli III, 28
 Gewässer, unergründliche: Egelsee IV, 1; goldenes Tor V, 41; Schnötenbrunnen V, 38
 Giwitzen, alte Jungfern werden II, 42
 Giwitzenried II, 42
 Glocken: ausgegrabene I, 50; VI, 51; geraubte I, 63; getauschte III, 32; silberne II, 91; aus dem Metall der Theodulsglocke II, 90; Aesch III, 32; Dietikon IV, 2; Dorf VI, 50; Dürnten II, 91; Glanzenberg I, 63; Mettmestetten III, 19; Hombrechtikon II, 90; Neftenbach VI, 51; Wipkingen I, 50; Zollikon I, 63

- Glockner Hans, Glockengießer I, 35
 Gnade II, 89
 Gold, gemünzt I, 106; II, 77; III, 4
 glänzt in Schatzhöhle V, 37
 wird zu Schneckenhäuschen I, 65
 Goldbrunnen V, 41
 golden, -e, -er, -es
 Brunnentrog II, 50; Kegelspiel I, 73; II, 13;
 V, 15; VI, 11; Kette II, 44, 70; Pflug II, 14;
 Rößlspiel II, 60; Schlüsselblumen V, 37;
 Sporen I, 76; Stadt VI, 8; Strahl I, 76; Tor
 V, 42; Zeitalter III, 30
 Goldfitter V, 42
 Goldgräber, welsche (Venediger) II, 70, 77
 Goldloch II, 70
 Gottesurteil V, 46
 Gott straft habgierigen Spinnereibesitzer II, 63
 Götter, römische I, 2; siehe auch s. v. Isis
 „Graad, graad!“ ruft Geist IV, 23
 Grab, großes, im Hügel II, 37
 Grafen I, 7, 8, 9, 10; II, 112, 113, 118, 120;
 VI, 48, 49
 Gräfin II, 118; VI, 15
 Grenzbaum II, 75; VI, 19
 Grenzen II, 74, 75; IV, 10, 17, 23
 Grenzstreit II, 75; VI, 38
 Gründung von Klöstern und Stiften: Embrach
 V, 46; Fahr IV, 13; Gfenn II, 107; Kappel
 III, 22; Rheinau VI, 30
 Gründung von Städten: Frauenfeld II, 118;
 Zürich I, 1
 gute alte Zeit II, 63
- Haagern, stolzes Bauerngeschlecht II, 23
 Habsburg, Rudolf von: Stadthauptmann von
 Zürich I, 8; schenkt Priester Pferd I, 9;
 Glück und Ehre prophezeit I, 9; lange Nase
 I, 10; erobert Baldern I, 11, Uetliburg I, 12,
 Glanzenberg I, 13
 Hagheeren I, 76; II, 76, 103
 umgebracht I, 76; II, 76
 Hagheerenlöcher II, 17, 64
 Hagheerschloß I, 76; II, 76
 Hagheerenzeit II, 52; siehe dazu s. v. Ritter,
 Burg, Schloß
 Haselrute, schlagen mit II, 71
 Hasenfrau IV, 21
 Haß gesät III, 14
 Hauptgrube I, 60
 Hausgeist in Priestertracht I, 66
 Hausierer in die Türkei verirrt II, 108
 Heiden II, 53, 56; III, 24; V, 18, 32, 37
 Heidenburg II, 36; V, 49
 Heidengrab V, 39
 Heidenkirche III, 31
 Heidenloch VI, 29
 Heidenmission I, 2, 72; III, 24; V, 18
 Heidenmürli V, 32
 Heidenpriester V, 43, 51
 Heidenstraße V, 44c; VI 29
 Heidenstube V, 18
 Heidenweib V, 37, 39
 Heilige: Anselm VI, 4; Exuperantius (mund-
 artlich Häxebränz) I, 2; Felix I, 2; Gallus II,
 81; Hilarius VI, 53; Jungfrau I, 69; Konrad
 VI, 31; Meinrad I, 25; Notker VI, 15; Pir-
 min = Äckelmümmeli VI, 34; Regula I, 2,
 72; Ulrich VI, 31; Verena I, 2, 86
 Heilbrunnen I, 41; V, 40; VI, 39
 Heinrich von Saland II, 11
 Heinzelmännchen V, 25
 „Helf dir Gott!“, Wunsch aus der Pestzeit II,
 27b, 61
 Herberge, böse II, 33
 Herkunft der Kinder V, 23, und Anmerk. dazu
 der Freiherren von Uster II, 120
 Herz Zwinglis III, 20
 aus Stroh I, 103
 Herzweh V, 37
 Herzog von Bayern II, 120
 300 Jahre im Himmel II, 121
 Hexen: I, 62, 77, 88, 89, 91, 92, 93, 94, 95, 96,
 97, 98, 99, 100, 103; II, 24, 25, 32, 57, 71,
 78, 84, 86, 93, 102, 105; III, 2, 3, 14, 16;
 IV, 11, 21; V, 1, 10; VI, 14
 Hexenbüchlein II, 68
 Hexenmahl II, 105
 Hexenmeister I, 31; II, 65
 Hexenplatz II, 105
 Hexentanzplatz III, 3
 Hexenversammlung II, 105
 Himmel, 300 Jahre im II, 121
 Hinrichtung I, 2, 30, 72; II, 11, 89
 Hochmut I, 7
 Höhle als Gefängnis II, 79
 als Versteck für Sektierer II, 52, 64
 als Versteck für Soldaten II, 69
 Hufeisen aus der Alemannenzeit VI, 32
 verkehrt aufgenagelt II, 54
 Hügelgrab II, 37
 Hühnerblut III, 5
 Hunde siehe zwölf Hunde
 Hundsgalgen II, 49
 Hungerbrunnen siehe Gewässer
 Hungerzeit VI, 44
 „Hupp hupp hee!“ ruft Geisterreiter I 76

- Irrlicht I, 57; siehe auch s. v. brennend, Marchenverrückter, Zeusler
 Iselischilch III, 31
 Isengrind, Dämon I, 101
 Isis, Heidenfrau zu Otelfingen V, 39; Isenbuck bei Benken VI, 18; Isenberg bei Ottenbach III, 31; Iserkirchlein bei Küsnacht I, 65
- Jäger, wilder (Türst) II, 21
 Johannessegen III, 5
 Judenmord VI, 1
 jüdische Schriftzeichen V, 44b
 Jungfrau, eiserne II, 114
 heilige I, 69
 Jus primae noctis II, 11
- Kaiser: Diokletian I, 1; Heinrich II, 107; Karl der Große I, 4, 5, 6; Otto VI, 15
 Kaisermord III, 13
 Kalb, feuriges I, 64
 Kapelle I, 47, 86; II, 80, 115; III, 22; V, 40
 Kapuziner I, 81, 82; V, 21
 Kartenspielen I, 78
 Karfreitag V, 17b
 Karsamstag IV, 21
 Katzenherz, Zaubermittel V, 31
 Kegelspiel, goldenes I, 73; II, 13; V, 15; VI, 11
 Kette, goldene II, 64
 als Brücke II, 6
 Kettengerassel des Gespenstes V, 21
 Kinderherkunft V, 23, und Anmerkung
 Kinder hingerichtet I, 30; II, 116
 Kindermord II, 10; V, 30; VI, 1
 gefordert V, 48
 Kindsmörderin I, 28, 36; II, 10, 112
 Kirchbau: Fraumünster I, 3; Großmünster I, 4; Wasserkirche I, 5; Adetswil II, 20; Elgg VI, 16; Meilen I, 83; Mettmensjetten III, 19; Schöfflisdorf V, 26; Schwerzenbach II, 103; Wila II, 2
 Kirchbaumaterial heimlich weggetragen: I, 83; II, 2, 20; V, 26, 46
 Kirchhof I, 37, 83; II, 2; III, 4, 15, 26; VI, 48
 Kirche auf römischem Fundament I, 45
 Kirchenfahne II, 62
 kleines Männchen I, 38
 Kobolde V, 25
 Köhler II, 66; V, 30
 Könige: Albrecht I, 15; II, 115; Balduin II, 107; Ludwig (der Dicke) I, 3; der erste Karolinger VI, 49; Schwevus von Schwaben I, 1; Turicus von Arles I, 1.
 Kreuz, rotes, österreichisches I, 23
 Kreuz als Grenzzeichen II, 74
 Kreuzregen I, 27
 Kreuzweg I, 103; II, 63; V, 3, 31
 Kröte II, 14; V, 48
 Kugeln unfehlbare II, 68
 Künden des Geistes II, 63
 Kunst, schwarze III, 3
 Küsse zur Erlösung II, 14; V, 48; VI, 11
 Kutteln = Eingeweide I, 21
- Läuten hören, ins eigene Grab I, 87
 Leben, darum rennen I, 48, 49; II, 89
 Lebenszeichen II, 61b; V, 5
 lesen im Zauberbuch II, 47, 48; daselbst rückwärtslesen II, 48
 letzte Ölung V, 24
 Lichtstubeten II, 46
 Liebespaar von der Erde verschlungen I, 75
 Lindenhof, römisches Kastell I, 2, 4, 26
 Lindenzweig gepflanzt II, 21, 22
 Lora, sagenhaftes Mädchen II, 40
 Löffel, silberner I, 53; V, 30
 Lösegeld I, 73; II, 18
 Losungswort Petermann I, 16
 Lyn, Bildhauer aus Trient I, 34
- Maientrunk VI, 48
 Manesse, Ritter I, 18, 19
 Mann, kohlschwarzer II, 47
 Männchen, kleines, starkes I, 38; V, 4
 Männerherz, Zaubermittel I, 103
 Marchenversetzer II, 46, 72, 95; III, 27; IV, 17; VI, 24; siehe dazu s. v. umgehend und Zeusler
 Märtyrer: Exuperantius, Felix, Regula, Ursus, Verena, Victor I, 2
 Marterwerkzeuge I, 2; II, 52, 114
 Masséna, General IV, 5
 Mauleselstraße V, 44c
 mehr können als Brot essen II, 84
 Meineidige: I, 68, 109, III, 18; IV, 23; VI, 38
 Menschenfresserei II, 108; VI, 44
 Mesalliance II, 118
 Milchsieden zwingt Hexe herbei II, 71
 Mittag I, 106
 Mitternacht I, 64, 103; II, 2, 59, 63; III, 12, 27; V, 15, 24, 31, 48; VI, 24
 Mohrin zur Frau I, 35
 Mönche I, 82; II, 110; VI, 15, 50
 Mondmilchgubel II, 77
 Moosboden ist nichts wert III, 17
 Mord: Brudermord II, 1; Kindsmord II, 10, 112; IV, 1; V, 30; Selbstmord II, 119; V, 45
 Mörder I, 25; II, 67

- Mordherberge II, 33
 Mordinstrument II, 33
 Mordnacht I, 16, 17
 Mordtat II, 39; V, 7, 30, 46; VI, 26
 Muetiseel I, 104; II, 67
- Nacht, heilige II, 13
 Nacktheit schützt vor Gefangennahme I, 52
 Nadelhölzchen VI, 8
 Nägel, drei I, 90
 Namengebung II, 27, 31, 58, 80, 89; VI, 1, 48
 Narr I, 18
 Nonne, weiße I, 36
- Ochsen vom Pflug nehmen II, 23
 Öl, siedendes, Marter I, 2
 Opferbaum, heidnischer V, 43
 Opferstätte, heidnische II, 28; V, 43; VI, 32
 Opferstein, heidnischer II, 28, 39
 Osterkohlen im Gewehr IV, 21
 „O min Chopf!“ ruft Geisterfrau V, 3
 „O weh!“ ruft Geistervogel V, 45
- Patenkind enthauptet I, 28
 Pein I, 2
 Peinigungswerkzeuge I, 2; II, 52
 Pest I, 87; II, 15, 27, 38, 61, 74, 82; III, 15, 29;
 V, 5, 29
 als Frau mit Schlüssel V, 5
 als Rauch II, 82
 als schwarzer Tod II, 27, 82
 in ein Kopfhüüslı gebannt II, 82
 „Pest, Pest“, ruft Pestvogel II, 61
 Pestleiche verloren II, 15; III, 15
 Peststaub tötet II, 27
 Pestvogel II, 61
 Petermann, Losungswort I, 16
 Pfarrer, kath., muß sich verstecken II, 3
 prot., als Menschenhändler II, 66; als
 Tyrann und Jäger II, 66; als Zau-
 berer II, 35, 65; VI, 47
 Pfarrerstochter als Köhlersfrau II, 66
 als Scherersfrau II, 66
 Pfeile, unfehlbare II, 21
 Pferd kehrt allein aus der Schlacht heim I, 67
 pfeilschnelles II, 21
 Pferdefuß pflückt Veilchen I, 55
 Pflanzen: Binz, Benz, Baldrian II, 61; Distel,
 rote II, 68
 Pflug, goldener II, 14
 silberner VI, 28
 Pilger I, 108; VI, 39
 Pilgerbrunnen I, 39, 108
- Prozession I, 47
- Quellen siehe s. v. Brunnen**
- Rabe, Verbündeter der Zwerge I, 106
 Raben verraten Mörder I, 25
 hacken ungerechten Richtern die Augen
 aus II, 116
 Rabenstein I, 60
 Rache I, 14; III, 44
 Rachen, schwarzer II, 95
 Rad, steinernes I, 72
 Ratte VI, 8
 Raubritter: I, 73; II, 11, 18; IV, 1; V, 7,
 14, 17a, 24; VI, 48, 49; siehe auch s. v. Ritter
 und Hagheer
 Raubritterburg gebrochen I, 73; VI, 48, 49
 Reden beim Schatzgraben hinderlich I, 106;
 II, 44; V, 17b
 Regensberg, Graf von I, 7, 13
 Reformation II, 74
 Reliquien II, 115; VI, 4
 Reliquienschrein II, 115
 Reichskleinodien II, 115
 Reichtum II, 5
 reiner Jüngling VI, 11
 Reiter ohne Kopf V, 49; VI, 22; siehe dazu
 s. v. Schimmelreiter
 auf dem Zürichsee I, 33
 Rennweg I, 26
 Richter, ungerechte II, 116
 Richtschwert zerbricht I, 28
 Richtstätte I, 48, 60; II, 12, 89, 94, 114, 116
 Riesenkräfte III, 14
 Riesenochse I, 32
 Riesenrosse VI, 32
 Riesenschaufel III, 14
 riesiger Mann V, 15
 Ritter, armer II, 118
 frommer I, 69
 wilder I, 77
 als Hagheer I, 76; II, 17, 21, 23, 64, 76
 als Tyrann I, 76; II, 11, 29, 76; IV, 1,
 15; V, 7, 14, 17a, 24; VI, 48, 49
 getötet I, 76; II, 11, 21, 29, 76; V, 24
 ohne Bezeichnung II, 6, 12, 13, 23; V,
 42
 siehe auch Raubritter
 Rittersfrau schenkt Land VI, 49; Wald II, 55
 Rittersknecht erschlagen II, 23
 Römer I, 1; V, 5
 sind Stammväter I, 44
 Römerburg I, 26, 44

- Römerstädte V, 44
 Römerstraßen I, 44; II, 56; V, 44c; VI, 40
 römisch-alemannischer Krieg I, 44; V, 51; VI, 6, 12
 Rosse siehe zwölf Rosse
 rot, -e, -er, -es:
 Bart I, 34; Haare III, 3; Mantel II, 27; Tier II, 17b; Wasser II, 80
 rotglühender Reiter IV, 4
 Rudolf von Habsburg siehe v. Habsburg
 Rückwärtslesen II, 47, 48
 Ruten, schlagen mit I, 2, 106; II, 71
- Sand-Bläsi, Industrieller II, 63
 Schatz heben fordert Menschenopfer II, 50
 verbannter III, 5
 verschwundener I, 106; VI, 17b
 Schatzbrunnen II, 50, 60
 Schätze an die Sonne tragen III, 4; V, 16
 Schatzfaß II, 14; IV, 19
 Schatzfinder (Venediger) II, 77
 Schatzgräber II, 36, 44, 45, 70; V, 15, 17b, 48; VI, 41; gewarnt II, 36, 45
 Schatzhöhle II, 17, 64, 77; III, 5; V, 37; VI, 11, 41
 Schatzhüter II, 29; V, 36
 Schatzhüterin I, 106; II, 14, 19, 60, 77; V, 16, 40; VI, 11
 fordert Tod von Kindern V, 48
 Schatzkeller I, 106; II, 14, 19, 44
 Schatztempel I, 65; III, 31
 Schatzweiher V, 42
 Scharfrichter I, 28, 30, 48
 Schaufel wie Tennstor III, 14
 Scheintote beigesetzt II, 4
 Schimmel teurer IV, 7
 Schimmelreiter (meist ohne Kopf) I, 76; III, 18, 19, 25; V, 14, 24, 49; VI, 7
 Schlaraffenleben III, 30
 Schlacht auf dem Rafzerfeld V, 13; VI, 36
 Schloß II, 2, 30, 52, 64; Bauernweh IV, 1; Hagheerschloß I, 76; II, 87; Junkernhaus II, 66, römisches I, 2; VI, 11
 Schloßherr III, 12
 Schlüsselfrau V, 5
 Schlüsseljungfrau V, 40
 Schometgretli, Gespenst VI, 23
 Schrätteli I, 64b
 schrätteln (schrädeln) II, 86
 Schuß, seltsamer I, 24
 schwarz, -e, -er, -es:
 Garten I, 35; Geiß III, 7; Herr II, 101; Hund I, 88; II, 48; III, 5, 6; V, 7; VI, 11; Pudel II, 48; III, 26; V, 33; Kunst III, 3; Mann II, 47; Schaf V, 34; Schlange II, 17a; Teller I, 29; Tier II, 34, 39; Tod II, 82; Wand II, 101; Wolke I, 109; Spielleute haben Ziegenfüße I, 42; wird Hexe im Tod I, 99; wird Rachen der Marchenversetzer II, 95
 Schwarze, der (Teufel) II, 50; III, 3
 Schwänke I, 70; II, 117; III, 11; VI, 17, 21, 37
 Schwur, falscher I, 68, 109; III, 18; IV, 23; VI, 38
 See abgraben III, 14; IV, 9; VI, 49
 unergründlicher I, 108; V, 38
 unterirdischer II, 92
 verschwundener II, 31; VI, 49
 Seelentauben II, 17a, 85, 116; V, 48
 Seil, vom Himmel gefallenes I, 3
 Selbstmörder I, 59, 81; II, 106, 119; V, 45
 Sektierer II, 64
 silberne, -er, -es
 Glocke II, 91; Pflug VI, 28; Löffel I, 53; V, 30; Münzen I, 106; III, 4; Schienen und Spangen I, 76
 Simson, Brunnenbild in Zürich I, 34
 Spielleute, höllische I, 42
 Spinner, arme II, 63
 verfluchen II, 63
 Spinnmütterli IV, 11
 Spinnstubeten I, 29; II, 39
 Sporen, goldene I, 76
 Spräggelenjagen III, 27
 Spuk II, 39; III, 34
 Spukhäuser siehe s. v. Geisterhäuser
 Stadt, verschüttete I, 50
 Städte, verschwundene: Kloten, Rümlang, Seeb V, 44; Dinhard VI, 8; Hünikon VI, 45; im Egelsee IV, 1; Oberwinterthur VI, 12
 Stadtgründung I, 1; II, 118
 Statthalter, römischer I, 2, 72
 Steine, sich drehende: Embrach, Rötelstein V, 47; Hinwil, Zwölfstein II, 59; Meilen, Elfsteine I, 80; Stammheim, grauer Stein VI, 25
 Steindenkmal, heidnisches II, 28
 Steinsarg mit Gerippe II, 17b
 Stiefelreiter III, 25
 Stimme aus der Luft VI, 43
 verloren II, 92
 Strafsee I, 108; II, 7; III, 12; IV, 1; VI, 43
 Strohalm gehämmert I, 64b
 Stumpengeld, Ersatz für ius primae noctis II, 11
 Sturmwind III, 14; IV, 11
 Stüßi, Bürgermeister I, 21, 23
 Susannenhöhle II, 79

- Taghell macht Schimmelreiter die Nacht** V, 24;
 VI, 7
Tauschäcker II, 38
Täuferhöhle II, 54
Tempel I, 65; III, 31
Testament I, 79; II, 1, 41
Teufel bewacht Goldloch II, 70
 bewacht Schatzbrunnen II, 50
 dreht Hexe das Genick um III, 3
 fordert neugeborenes Kind II, 50
 fordert Ringkampf II, 70, und Anmerk.
 dem, gehört Schatz V, 15
 geht zum Hexentanzplatz III, 3
 lähmt Burschen II, 70
 predigt II, 16
 pflückt Veilchen I, 55
 schafft im Akkord III, 7
 trägt Glocke II, 90, Anmerkung
 als Schlange I, 18
 als schwarzer Hund III, 5
 als Böölimann III, 5
 macht 12jährigen Vertrag III, 7
 entführt Hexe III, 14
 sucht Rekruten III, 7
 wirft Stein V, 47
 ist im Spiel II, 45
Teufelsbund II, 17a, 40, 63; III, 7; VI, 39
Teufelsküche V, 1
Teufelsschatten I, 58
Thebäische Legion I, 2
Theodulsglocke II, 90
Tiere: Drache I, 69; II, 17a, 19; III, 9, 33;
 V, 37; Eichhorn II, 6; III, 11; Eulen II, 36;
 Fische I, 20; Fledermaus I, 69, 106; Frösche
 II, 8; VI, 13; Geier II, 51; Geiß I, 70; III, 7;
 Hahn I, 30; Hase I, 89; II, 24; IV, 21;
 Hirsch I, 3, 4; V, 11; Hund I, 12, 71, 88;
 II, 21, 49, 77; III, 5, 6, 26; V, 4, 7, 33; VI, 11,
 27; Katze III, 3; Kibitz II, 42; Ochse I, 32;
 Rabe I, 25, 106; II, 116; Roß I, 12, 24; II, 21,
 107; rotes Tier II, 17b; Schimmel I,
 76, 77; II, 103; IV, 7; siehe auch s. v.
 Schimmelreiter, Ritter; Schlange I, 5,
 18, 29, 106; II, 9, 14; IV, 22; Spinne
 II, 33; ungenanntes schwarzes, mit feurigen
 Augen II, 34, 39; Vogel II, 61, 112; III, 21;
 V, 45; Wiggle III, 21; Wolf IV, 8
Tiere, weisende: Geier II, 51; Hirsch I, 3, 4;
 V, 11; Hund I, 4; Pferd I, 4; Raben I, 25;
 Roß II, 107; Schaf V, 34; Schimmel II, 103
Tiereingeweide als Brücken I, 32
Tiersprache verstehen I, 29
Tote tragen ihren Kopf zur Begräbnisstelle I, 2
Tote s. v. Geister; umgehende...
Totenbrunnlein I, 87
Totengewölbe I, 4
Totentanz I, 37
Totenvogel III, 21
Totenwache II, 68
Totenweg III, 15; V, 29
Toter hindert Flucht von Ehebrechern I, 17
Tränen der Liebe III, 14
Traubenhänsel, Dämon VI, 9
Turicum, alter Name für Zürich I, 1
Türkei II, 108
Türst, wilder Jäger II, 21
Tyrann siehe s. v. Ritter
umgehende, -er, -es:
 Betrüger I, 43, 68; III, 2, 6, 8, 18, 26; IV,
 17, 23; VI, 43; Brandstifter II, 46; V, 12;
 Burgfräulein I, 106; II, 10, 14, 19, 60; V, 16;
 Burgherr V, 36, 49; Dieb V, 12; Ermordeter
 I, 81; Frau I, 43; V, 9, 50; VI, 23; Frevler
 II, 104; IV, 4; VI, 31; Geizhals II, 63; V, 20;
 Gespenster siehe s. v. Geister; Hagheer I,
 76; Kindsmörderin I, 36; II, 10, 112; Liebes-
 paar I, 75; Leuteschinder I, 81; V, 20, 21;
 Marchenversetzer II, 46, 72, 95, 104; III, 27;
 IV, 17, 23; V, 4; siehe auch s. v. Zeusler;
 Nachbar V, 53; Nonne I, 36; Ritter II, 13;
 V, 7, 14, 19, 24; Schwarzkünstlerin III, 3;
 Selbstmörder I, 59, 81; II, 106, 119; V, 12,
 45; Soldaten, fremde I, 39; IV, 3, 4; Stiefel-
 reiter III, 25; ungetreue Braut II, 79; III, 27;
 Unmensch I, 14; II, 85; Wöschbach VI, 38;
 Waschjungfer II, 10; Wirte IV, 14; VI, 42
 siehe auch s. v. Geister
unergründliche Gewässer I, 108; IV, 1; V, 38,
 41
unfätige Worte I, 21
unfehlbare Kugeln II, 68
 Pfeile II, 21
Ungeheuer II, 9, 32, 39; III, 33; V, 23
ungeheure Kühe III, 30
ungeheure Orte II, 106; V, 8
ungerechte Richter II, 116
Untergang eines Waldes I, 108; II, 7
unterirdische Gänge I, 76, 84; II, 17a, 30,
 36, 52, 111; IV, 12; VI, 11
unterirdische Musik I, 76
unterirdischer See II, 92
untilgbarer Blutfleck I, 74
Vaterunser II, 102
Veilchen, Pferdefuß pflückt I, 55

- Venediger II, 70, 77
 Verführer I, 59; II, 40, 112; III, 12
 verlorene Stimme II, 92
 verrufener Mensch III, 8
 Ort V, 48, 52; VI, 43
 Verräter, französischer IV, 18
 helvetischer IV, 5
 römischer VI, 6, 12
 verschwundener Schatz s. v. Schatz
 verschwundene Städte s. v. Städte
 versenktes goldenes Tor V, 41
 verwünschtes Kind V, 45
 Viehdoktor als Zauberer VI, 4, 35
 Vogt tyrannischer IV, 15

 Wagenburg der Römer V, 51
 Waldbruder III, 23
 Wald versunken I, 108; II, 7
 geschenkt II, 55; VI, 53
 Waldmann, Bürgermeister II, 49
 Wappen I, 25, 86; II, 43, 118; III, 11
 Waschfräulein II, 10
 Wasser siehe Brunnen, Gewässer, See
 Wasserjungfer II, 122; V, 41
 Wassernixe II, 40; III, 30
 Wassertiefe messen IV, 1; V, 38
 Weg: Rittweg II, 64; Totenweg III, 15; V, 29
 Weltmittelpunkt VI, 20
 Weiden tragen Rosen VI, 36
 Weihnacht III, 27
 Weinfälscher VI, 42
 weisende Gewässer siehe s. v. Gewässer, wei-
 sende
 weisende Tiere siehe s. v. Tiere, weisende
 weiße, -er, -es:
 Fleck als Aufhockergespent II, 97; Frau
 I, 59; II, 14, 19, 77; V, 40; Gestalt I, 59;
 II, 14, 19; V, 36; VI, 26; Nonne I, 36; Roß
 I, 76, 77; Stein macht unsichtbar II, 109

 Wetterglocke VI, 50
 Werdmüller, General I, 105
 Wiedertäufer II, 54
 Wiedertäuferhöhle II, 54, 64
 wilder Blick II, 21
 Wilderer II, 68
 Wilder Jäger II, 21
 Windspiele siehe zwölf Windspiele
 Wolke tötet Meineidigen I, 109
 Worte, unflätige I, 21
 Wöschbach VI, 38
 Wünschelrute I, 106; VI, 41

 Zauberei I, 105
 Zauberer I, 75, 102; VI, 3, 35
 Zauberbuch II, 47, 48, 68, 83
 Zauberspeise I, 29, 30
 Zauberspiegel I, 75, 102
 Zauberstein I, 109
 Zeit, gute alte II, 63
 Zeusler I, 8; II, 32, 36, 46, 72, 104; siehe auch
 s. v. brennende Männer und umgehende
 Marchenversetzer
 Ziegel, Eingang für Geist I, 40
 Ziegler Anna, Heldin im alten Zürichkrieg I,
 23
 Zitadelle der Römer I, 44
 Zürichkrieg, Alter I, 71
 Zwerg bewacht goldene Stadt VI, 8
 Zwerge hüten Schatz I, 106; III, 4
 Zorn, ewiger II, 79
 löwenmäßiger II, 118
 Zürichs Krieg mit Österreich I, 73
 Zwingli, Reformator I, 34; III, 20
 zwölf Generationen Weinfälscher VI, 42
 zwölf Hunde I, 12; II, 21
 zwölf Rosse, weiße I, 12
 zwölf Windspiele, weiße I, 12
 zwölfjähriger Vertrag mit dem Teufel III, 7

