

Zeitschrift: Mobile : die Fachzeitschrift für Sport
Herausgeber: Bundesamt für Sport ; Schweizerischer Verband für Sport in der Schule
Band: 10 (2008)
Heft: 4

Titelseiten

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 09.03.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

Die Fachzeitschrift für Sport

mobile

Sto.



10

Aufwärmen
Auf los gehts los

28

Sport Schweiz 2008
Ein bewegtes Volk

ETH-Bibliothek



EM000006432794



Mit Ihrer Klasse
LAUFEN,
SCHWIMMEN,
RAD FAHREN,
ROLLEN,
WANDERN
 und die Isostar Youth
 Trophy gewinnen



MIT DER ISOSTAR YOUTH TROPHY KOMMT BEWEGUNG IN DIE SCHULEN!

Schulklassen ab dem 7. Schuljahr sowie Berufsschulen werden dazu aufgefordert, möglichst viele Kilometer zurückzulegen. Dabei können Schülerinnen und Schüler aus fünf Disziplinen drei auswählen:

- Schwimmen ◦ Velo fahren ◦ Joggen ◦ Wandern ◦ Inlineskating.

Anmelden kann man sich von Mitte Juli bis am 21. Oktober 2008 unter www.isostar.ch oder per Telefon unter 0848 85 77 77.

Nach der Anmeldung können bis am 21. November 2008 in den drei Disziplinen Kilometer zurück gelegt werden.

Die ersten 100 Anmeldungen erhalten ein Energie-Paket mit Isostar Produkten, damit alle Schülerinnen und Schüler über genügend Energie verfügen.

Die gewohnten schulischen Aktivitäten können Sie ganz einfach damit verbinden und vielleicht gewinnt Ihre Schulklasse einen von 20 tollen Preisen.

ZU GEWINNEN



2. PREIS:



Ausflug für die ganze Klasse in einen Adventurepark nach Wahl im Wert von CHF 1'250.-

1. PREIS:

Reiseunternehmen



Ausflug für die ganze Klasse in den Europa-Park Rust

3. PREIS:



Ein Athleticum Gutschein im Wert von CHF 25.- für jeden Schüler

4. - 20. PREIS:

Eine Isostar Sporttasche und ein Bidon für jeden Schüler



Mehr Informationen unter www.isostar.ch
 Tel.: 0848 85 77 77
 E-Mail: info@wander.ch

