

Notre leçon mensuelle

Objektyp: **Group**

Zeitschrift: **Jeunesse forte, peuple libre : revue d'éducation physique de l'École fédérale de gymnastique et de sport Macolin**

Band (Jahr): **19 (1962)**

Heft [6]

PDF erstellt am: **05.07.2024**

Nutzungsbedingungen

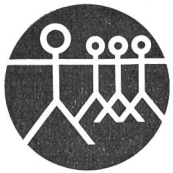
Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.



Notre leçon mensuelle

Lancer — Saut en longueur.
Hans Affolter, Macolin

Lieu et genre d'exécution :

Halle ou plein air

Durée : 1 h. 40 minutes

Matériel : Chronomètre, jalon, engins à lancer, ballon de football.

Préparation : Durée 20'

Mise en train : (10')

Marcher, courir avec changement de rythme. En marchant, accélérer l'allure jusqu'à la course (mouvements des bras). Sautiller en galopant, de côté, puis à chaque 3me sautiller, un 1/2 tour. Marcher, bras en haut. Balancements du torse de côté. Courir en roulant les épaules, en av. en arr.

Courir, au coup de sifflet, tourner toujours à gauche et sprinter.

Ecole du corps : (10')

Exercices d'entraînement.

1. En position du boxeur, lancer alternativement le bras g. et le bras dr. en avant.
2. Assis : 3 balancements du torse en av. puis roulade en arr. jusqu'à ce que les pieds touchent le sol.
3. Couché sur le ventre et faire la bascule.
4. Assis sur les talons, bras fléchis au-dessus de la tête : se mettre à ge-

noux en tendant les bras et en balançant le torse, de côté.

5. Rotation des hanches (Hula-Hoop).

6 Sautiller trois fois accroupi, puis saut à l'extension.

Entraînement à la performance

Durée 70'

Course (10') exercices de départ.

Chacun effectue 5 à 10 départs sur 20 m. (contrôler le temps). Départ debout ou, si déjà connu, départ accroupi.

1. Thème : (20')

Lancer, orientation sur l'engin de lancer, sur la manière de le tenir. Courir en tenant l'engin dans la main de jet, au-dessus de la tête (coude haut).

Lancer en position un pas en av. g. (pour les droitiers).

Lancer avec un pas en arr. (Elan g. dr. g.).

Lancer de la position sur un but déterminé (cercle ou carré).

Concours de groupes.

Qui lance le plus loin, de la station ?

2. Thème (20')

Saut en longueur, élan, saut.

Mesurer les 8 pas d'élan. L'élève effectue un départ tombé sur la pou-

tre d'appel. Jambe de saut sur la poutre. Un camarade observe où la jambe de saut touche le sol après les 8 pas. Mettre une marque.

Suspendre une balle ou tenir une petite branche assez haut, entre la poutre d'appel et la fosse de saut.

Qui peut toucher la balle ou la branche avec la tête ?

Toucher, avec les hanches, une branche placée entre la poutre et la fosse à une hauteur de 1.50 à 2 m.

Le même exercice avec 12 pas d'élan.

Jeu (20') Football

Conduite de la balle avec l'intérieur du pied.

Conduite de la balle avec l'intérieur du pied, autour des jalons.

Passé à deux avec l'intérieur du pied. La balle doit demeurer au sol. (Toujours stopper la balle).

Estafettes : dribbler autour de 5 jalons avec passe arrière finale.

Jeu en veillant à éviter les fautes graves (hands, foul, out et corner).

Retour au calme : Durée 10'

Appréciation et discussion du jeu, ranger le matériel, communication, douches.

