

# Systeme de defense par zone

Autor(en): **Suter, H.**

Objektyp: **Article**

Zeitschrift: **Jeunesse et sport : revue d'éducation physique de l'École fédérale de gymnastique et de sport Macolin**

Band (Jahr): **28 (1971)**

Heft 1

PDF erstellt am: **06.08.2024**

Persistenter Link: <https://doi.org/10.5169/seals-997630>

## **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

## **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

# Systeme de defense par zone

H. Suter

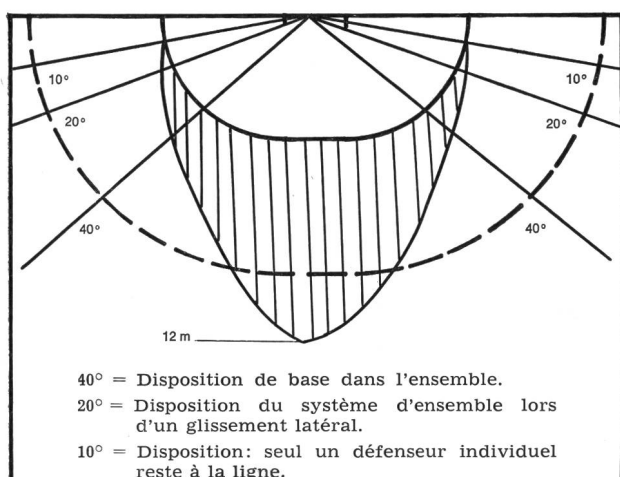
## 1. Introduction

Les systemes de jeu au handball dependent de l'execution et des consignes imposees a chaque joueur.

L'execution est dictee par: — le champ du jeu  
— le joueur  
— la balle

Consignes aux joueurs = defendre et attaquer.

## 2. Les relations avec le champ du jeu



Dans la zone dangereuse de tir = mouvement et activite plus intenses des defenseurs. La zone se raccourcit graduellement de 12 m jusqu'a 6 m.

Il est possible a l'interieur de la zone de defense prevue de construire differents systemes. La repartition des joueurs est ainsi faite, que chacun a cote de son engagement tout entier dans le systeme doit encore accomplir des taches individuelles bien definies.

Pour qu'une defense par zone soit efficace, il faut qu'elle agisse comme un tout.

Et aussi:

Profondeur ————— par le deplacement des joueurs



Imperméabilité ————— a proximite de la balle.

Largeur ————— par un deplacement lateral.

## 3. Relation avec le joueur et la balle

Deux lois essentielles regissent la maniere de defendre et seul un joueur peut marquer un but.

Dans cette idee, tous les mouvements et la concentration du systeme de defense sont dictes par les joueurs attaquants. Le defenseur surveille l'adversaire a 70 pour cent et suit la balle a 30 pour cent = marquage individuel a l'interieur d'une zone de defense. Un but peut etre marque seulement avec le ballon. Ici la concentration et les tentatives de la defense sont de 70 pour cent sur le ballon et de 30 pour cent sur l'adversaire = controle visuel du joueur dans la zone de defense.

Les principes suivants sont applicables:

- Le deplacement de la balle dirige le systeme de defense.
- Les defenseurs ne laissent pas penetrer la balle ou le porteur de la balle en direction du but, au-delà de la ligne des coups francs.
- Les joueurs en defense se deplacent en meme temps que la balle. Ils reagissent a chaque passe et au moment ou la balle va quitter la main d'un attaquant.
- Tous les defenseurs jouent le role du gardien et se trouvent toujours sur la trajectoire du ballon susceptible de presenter un danger.
- Abandonner les attaquants eloignes, ne les surveiller que du regard.

Pour des raisons de tactique, il est possible de combiner les principes enonces et de creer ainsi differents systemes. Le but de chaque systeme de defense est toujours le meme: Ne recevoir aucun but.

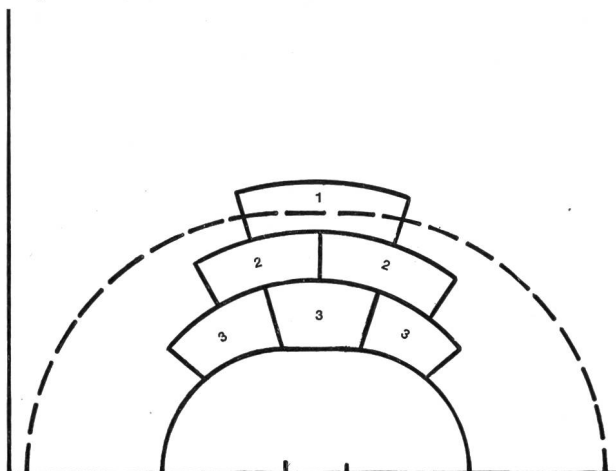
Nous opterons soit pour la defense de zone ou individuelle selon la disposition tactique de l'adversaire.

Un des systemes de defense de zone, parmi beaucoup d'autres est

### le systeme 3 : 2 : 1

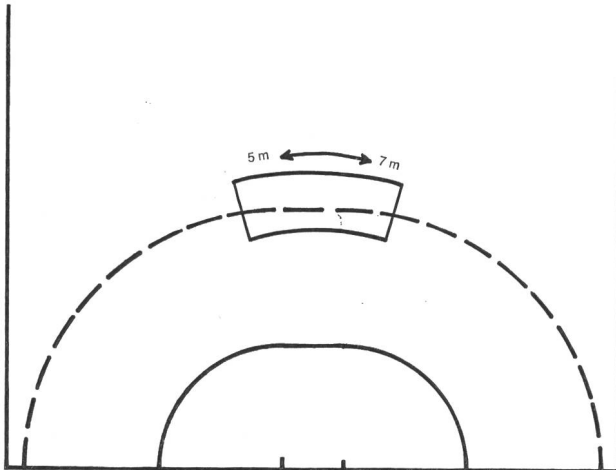
(disposition en arc de cercle)

Disposition de base

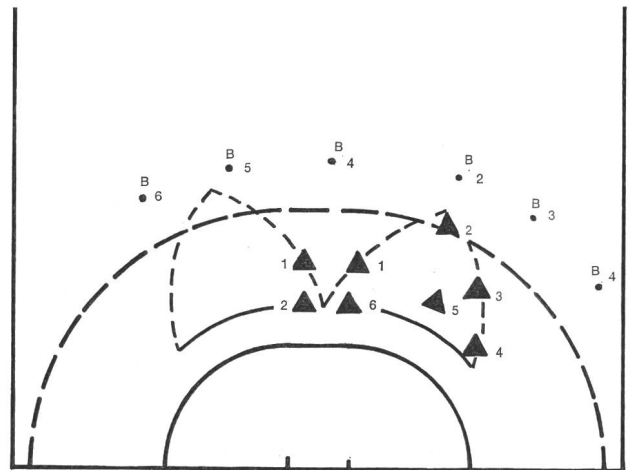


Déplacement des différents joueurs

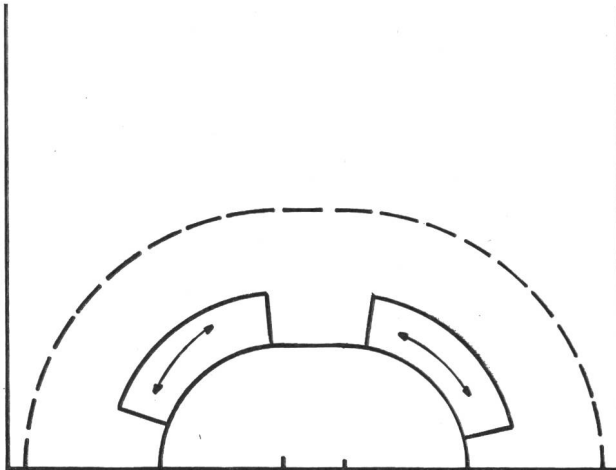
1er mouvement



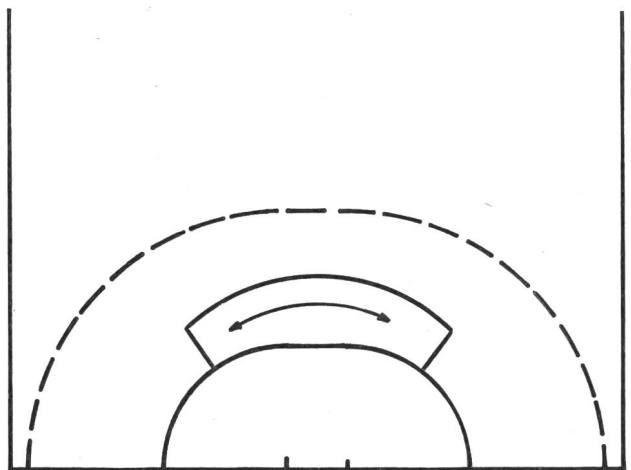
2e mouvement



3e mouvement latéral



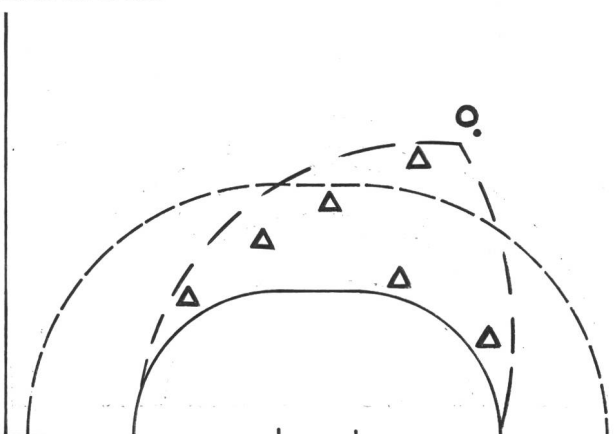
3e mouvement au milieu



Déplacement collectif lors d'une balle sur les côtés

Disposition de base

Balle sur le côté



Balle sur le côté

