

La lezione

Objekttyp: **Group**

Zeitschrift: **Gioventù e sport : rivista d'educazione sportiva della Scuola federale di ginnastica e sport Macolin**

Band (Jahr): **38 (1981)**

Heft 2

PDF erstellt am: **29.06.2024**

Nutzungsbedingungen

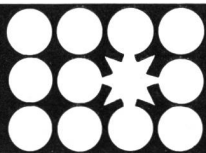
Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.



LA LEZIONE

Escursionismo e sport nel terreno

Gerhard Witschi

Tema

sacchi di juta

Partecipanti

20-30 giovani da 10 a 15 anni (o più anziani se apprezzano il gioco improvvisato)

Luogo

all'aperto - pascolo, prato falciato, foresta (terreno più o meno piano)

Materiale

1 sacco solido per partecipante (per esempio sacco di patate)
colori per segnare i sacchi
palline (per esempio palline da tennis)
pallone di calcio, pallone da gioco
corda, materiale per marcare le delimitazioni del campo e le reti

Metodo

questa lezione esce dal quadro abituale delle lezioni che mensilmente proponiamo. Essa ha per scopo l'aspetto creativo e comunitario del gioco all'aperto con un «attrezzo» poco comune.

I giochi e gli esercizi proposti sono destinati innanzitutto a incitare partecipanti e monitori a provare le possibilità offerte da questo «attrezzo», a inventare, nel quadro di giochi individuali o di gruppo. Essi devono essere adattati alle possibilità dei partecipanti (età, sesso, peso ecc.) e del tempo libero.

Messa in moto durante l'andata (circa 20 minuti)

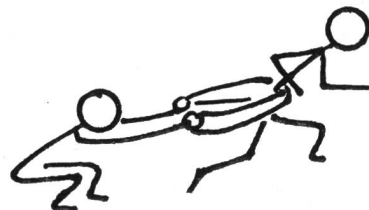
- marciare un momento con il sacco piegato sulla testa
- tenere il sacco aperto e correre facendolo sventolare come una bandiera



- annodare il sacco e correre lanciandolo in aria e riprendendolo
- correndo, lanciarsi a vicenda i sacchi annodati

- «cavallo e carretto»

- a) il «conduttore» passa il sacco attorno al bacino del «cavallo», vi si aggrappa solidamente e si lascia trascinare



- b) il «conduttore» si rannicchia o si siede sul sacco; il «cavallo» tira il sacco tenendolo per i due angoli (su terreno sabbioso o, in foresta, su foglie morte)

- «la portantina»

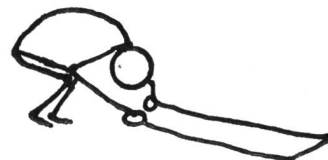
- 2-4 partecipanti trasportano un compagno seduto su un sacco



- «mosca cieca»

un partecipante si mette un sacco (o due se non è abbastanza opaco) in testa; un compagno lo guida attraverso la foresta con grida o con segni (per esempio mano sulla spalla destra = a destra)

- marciare, senza lasciare la presa, sul sacco tenuto ai due angoli (nel senso della lunghezza/ della larghezza)



- fare una capriola con il sacco tenuto ai due angoli



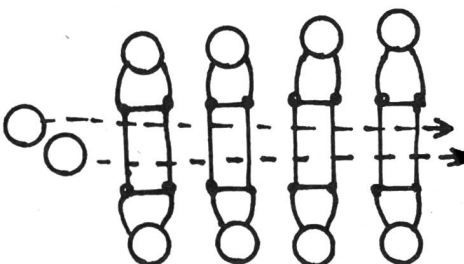
- *catena*: ognuno passa il suo sacco attorno ai fianchi di colui che lo precede; slalom fra gli alberi e altri ostacoli (senza lasciare la presa, aumentando la velocità ecc.)

Staffette con i sacchi sul posto
(circa 20 minuti)

- corsa nei sacchi slalomando attorno agli altri partecipanti



- portare a due o a tre un compagno dentro il suo sacco (ognuno dev'esser portato e deve portare 2 (3) compagni)
- 5-6 partecipanti devono percorrere una data distanza marciando sui due sacchi che mettono progressivamente a terra avanzando; è vietato marciare accanto ai sacchi
- 5 coppie, di fronte, tengono ognuna un sacco agli angoli. A turno, una coppia passa sopra i sacchi senza che qualcuno, né un sacco, tocchi il suolo



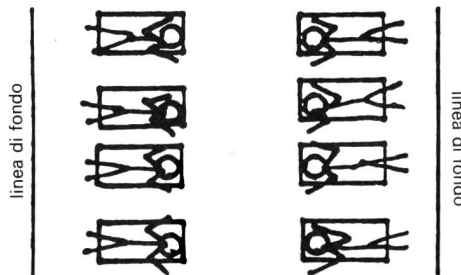
Piccoli giochi con i sacchi sul posto
(circa 20 minuti)

«*trazioni*»

Due squadre di fronte; ognuno passa il suo sacco attorno ai fianchi di chi lo precede; i due partecipanti di testa passano i loro sacchi l'uno nell'altro

«*furto di sacchi*»

Due squadre si mettono in rango, l'una di fronte all'altra; ogni partecipante si corica sul suo sacco (segnato con il colore della sua squadra); al segnale di partenza ognuno cerca di riportare i sacchi della squadra avversaria dietro la propria linea di fondo



«*lotta dei galli*»

Ognuno prova, saltellando nel suo sacco, di rovesciare i suoi compagni; il sacco dev'essere sempre tenuto con le due mani

«*occupazione dei sacchi*»

Ogni giocatore è coricato sul suo sacco; al segnale di partenza, cambiare sacco

- chi si corica per ultimo?
- sopprimere un sacco; chi non riesce a occupare un sacco, arrampicherà su un albero

Giochi con i sacchi sul posto
(circa 20 minuti)

Calcio

Saltellare dentro il proprio sacco (terreno, squadre e durata della partita ridotti)

Pallone sopra la corda

Saltellare dentro il proprio sacco. Afferrare la palla con una mano, l'altra non può lasciare il sacco

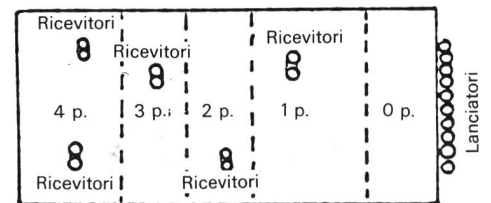
Palla bruciata

Saltellare dentro il proprio sacco. (terreno e distanze da un rifugio all'altro ridotti)

Palla al sacco

2 squadre (lanciatori, ricevitori).

Uno dopo l'altro, i lanciatori lanciano la palla (per esempio pallina da tennis) in uno dei settori. Se cade a terra, la squadra dei lanciatori ottiene il numero di punti corrispondenti al settore colpito. In ogni settore, i ricevitori, a coppie, tengono un sacco a quattro mani. Cercano di infilarvi la pallina in arrivo. In caso di riuscita, la squadra dei ricevitori ottiene il numero di punti corrispondente. Cambiare le squadre quando tutti i lanciatori hanno lanciato una volta la pallina.



Ritorno alla calma sulla strada del rientro e agli spogliatoi (10-20 minuti)

Ognuno inventerà piccoli giochi con i sacchi, per esempio:

- marciare di fronte a coppie, a tre, o... venti, una gamba nel sacco del vicino (in un prato, sopra ostacoli, attorno ad alberi ecc.)
- saltellare a due dentro a un sacco
- ecc.

Raccogliere sacchi e materiale

Doccia

Eventualmente lavare e raccomandare i sacchi.

Bibliografia:

Educazione fisica scolastica, volume 9
«Spiel und Sport im Gelände» (in preparazione)

Lo sportivo legge: Gioventù e Sport

La rivista di
educazione sportiva
della

Scuola federale
di ginnastica e sport
di Macolin