

# Tip & win

Objektyp: **Group**

Zeitschrift: **New Life Soundmagazine**

Band (Jahr): - **(1986)**

Heft 19

PDF erstellt am: **08.08.2024**

## **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

## **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

# TIP & WIN

Hallo Tip and Winners

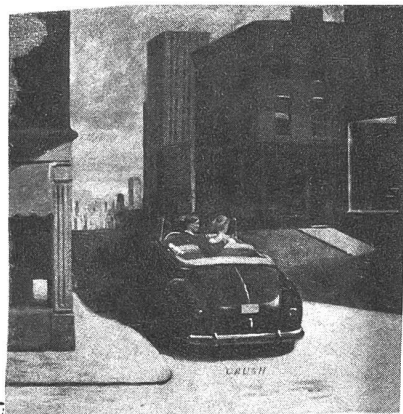
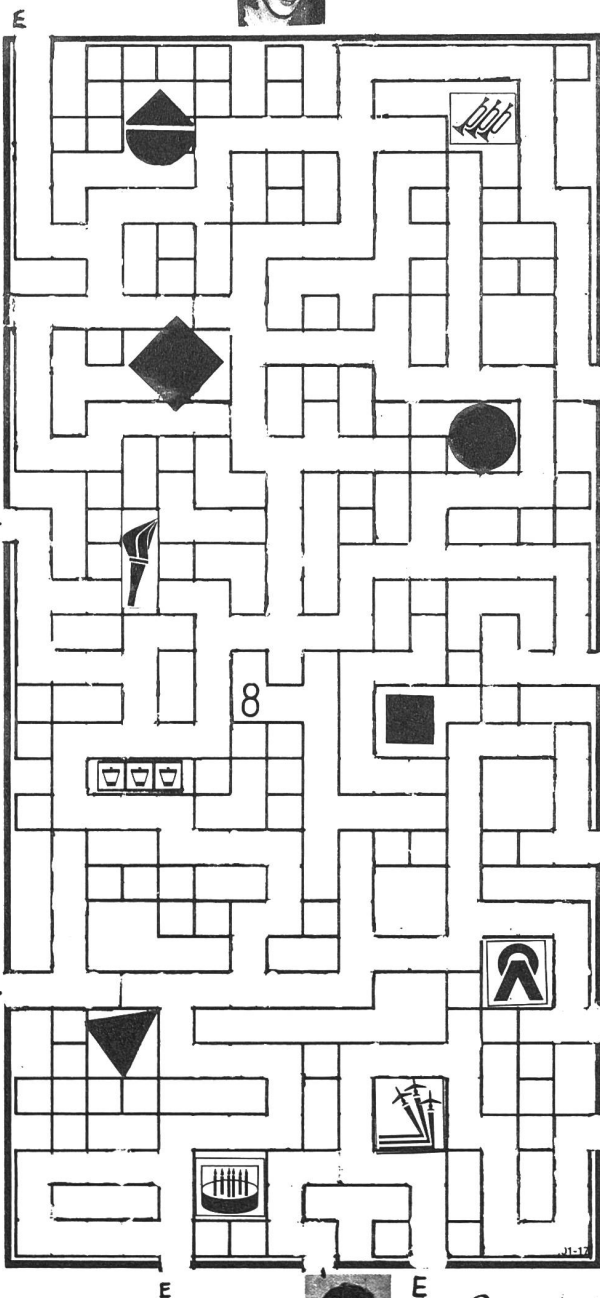
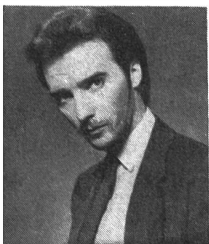
Scheint Euren Nerv voll und ganz getroffen zu haben. Ueber 100 Einsendungen haben Zürich/Regensdorf erreicht, von denen beinahe alle richtig waren. die Lösungen lauteten:

NEW LIFE	BLASPHEMOUS RUMOURS +BUT NOT TONIGHT
SOMETHING TO DO	A QUESTION OF TIME
SEE YOU	STRIPPED
SET ME FREE	JUST CAN T GET ENOUGH

Gewonnen haben diesmal:

Saara Welti  
Rütihofstr. 32  
CH-8400 Winterthur  
DM T-Shirt

Hella Hanselmann  
Neuer Weg 39  
D-6460 Gelnhausen 4  
LP Catching up with DM

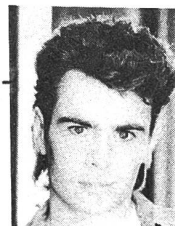


Ein neues Spiel ist wieder da, hurra! Diesmal tönt es vielleicht etwas kompliziert, ist es aber nicht unbe-

dingt. Also lets begin: Untenstehend erkennt ihr einen Irrgarten. Dieser hat 4 Eingänge und mehrere Ausgänge, jedoch nur 4 Wege



führen zu Ausgängen. Eure Aufgabe ist es, diese vier Wege zu finden, zu denen ihr jeweils ein Motiv erkennt. Die Anfangsbuchstaben der Motive ergeben in der richtigen Reihen-



folge ein Wort, das Euch als DM-Fan sicherlich schon aufgefallen ist. Zu diesem Wort gehört allerdings noch eine Zahl, die ihr im Rätsel entdecken könnt. Die Lösung: Welcher



Song steckt hinter diesem Wort resp. Ziffer?

# TIP & WIN

Viel Spass!