

Esercizi e dimostrazioni per la fanteria [seguito]

Autor(en): **Oppikofer, Alfredo**

Objektyp: **Article**

Zeitschrift: **Rivista militare della Svizzera italiana**

Band (Jahr): **27 (1955)**

Heft 1

PDF erstellt am: **11.07.2024**

Persistenter Link: <https://doi.org/10.5169/seals-244515>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern. Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

Haftungsausschluss

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

ESERCIZI E DIMOSTRAZIONI PER LA FANTERIA

Cap. ALFREDO OPPIKOFER Cdt. Cp. pes. fuc. mont. IV/95

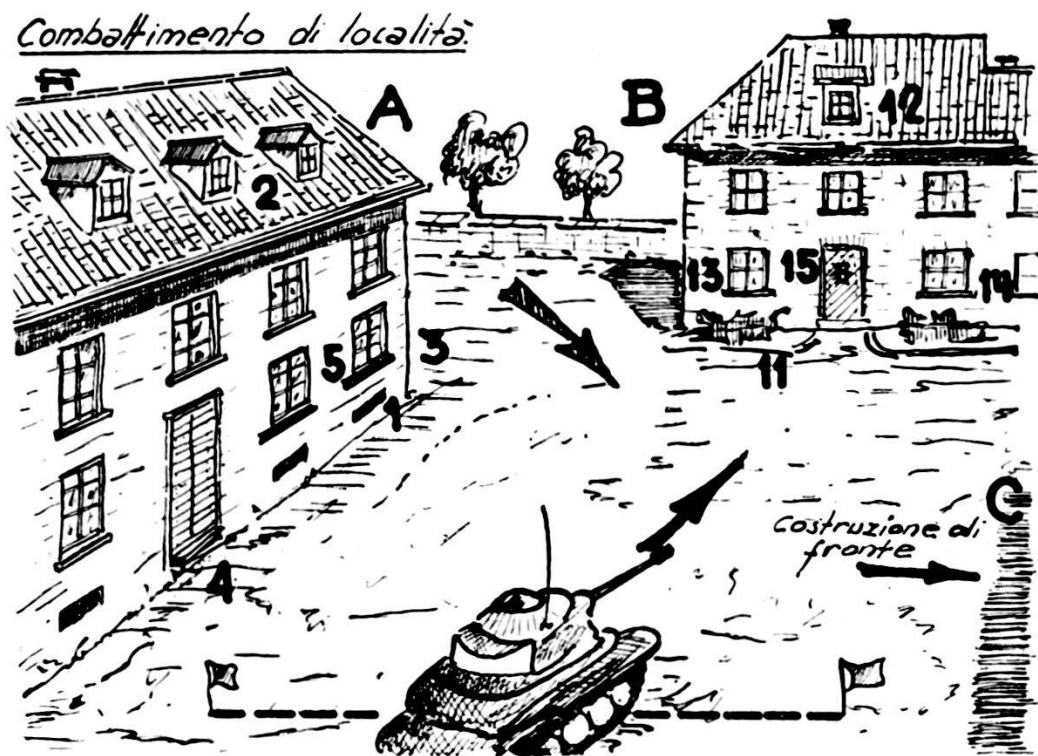
(seguito)

13. IL TIRATORE DEL TUBO LANCIA-RAZZI NELLE LOCALITA' (dimostrazione)

Il direttore dell'esercizio pone il problema nel seguente modo :
« Dove andreste in posizione per tirare su dei carri diretti verso x ? ».

Poi, per mettere gli uomini sulla giusta via, aggiunge :

« Naturalmente utilizzereste queste abitazioni per mettervi al coperto. Vi sono offerte cinque possibilità per appostarvi. Trovatele e ditemi quali sono le migliori ».



La classifica delle posizioni avverrà in ordine di valore :

1. Spiraglio : protezione e invisibilità massima;
2. Soffitta o tetto: poco visibili dal carro che può malamente osservare dal basso all'alto.
Inoltre un uomo appostato sul tetto potrà tirare sulla parte superiore del carro che è poco blindata;
3. Angolo del muro : offre una buona protezione ma attira subito l'attenzione dei carristi.
4. Porta : protezione debole.
5. Finestre : poca protezione.

Il direttore dell'esercizio pone in seguito la domanda seguente :
« In quale altra casa ci si potrebbe appostare ? ».

Evidentemente la costruzione B, che è situata frontalmente alla direzione d'arrivo dei carri, non conviene. Bisogna optare per la costruzione C che presenta i medesimi vantaggi della costruzione A.

Per far comprendere la nozione generale che la scelta dei caseggiati dipende dalla direzione d'arrivo dei carri, il direttore dell'esercizio suppone che questi arrivino ora da altra direzione (sullo schizzo la freccia tratteggiata).

Pone quindi nuovamente il problema :

« Dove dovete ora appostarvi ? ».

Logicamente la costruzione A è ancora impiegabile, ad eccezione del punto 3. Per contro la costruzione B diventa favorevole e vi si trovano le medesime buone posizioni come in A : 11, 12, 13, 14 e 15.

Infine C resta sempre favorevole.

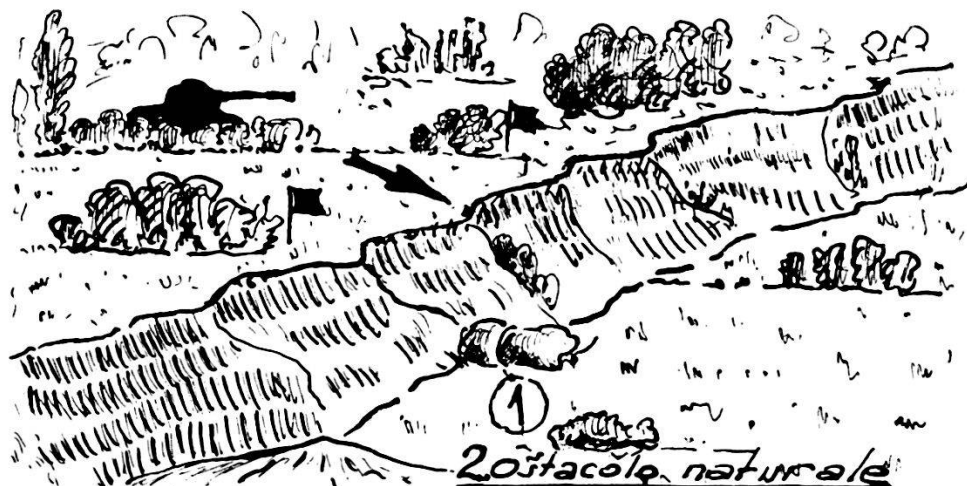
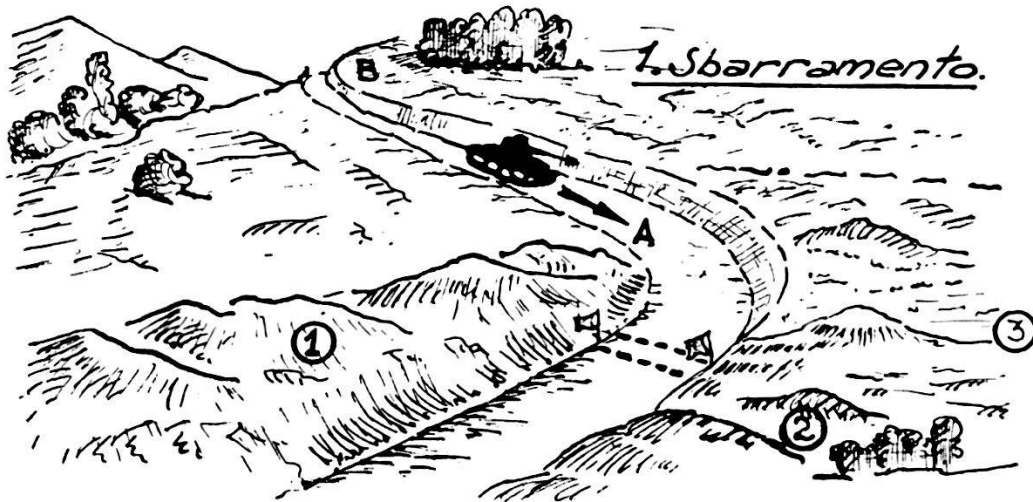
14. IMPIEGO DEL TUBO LANCIA-RAZZI CON OSTACOLI ANTICARRO

Si ricorderanno dapprima alla truppa le due regole fondamentali seguenti :

- scegliere una posizione che permetta il tiro fiancheggiante in rapporto all'ostacolo e alla direzione d'arrivo dei carri;
- tenere sotto fuoco il settore davanti all'ostacolo per colpire il carro che rallenta o si ferma.

Svolgimento :

L'ostacolo (naturale o artificiale) sarà indicato mediante bandiere.

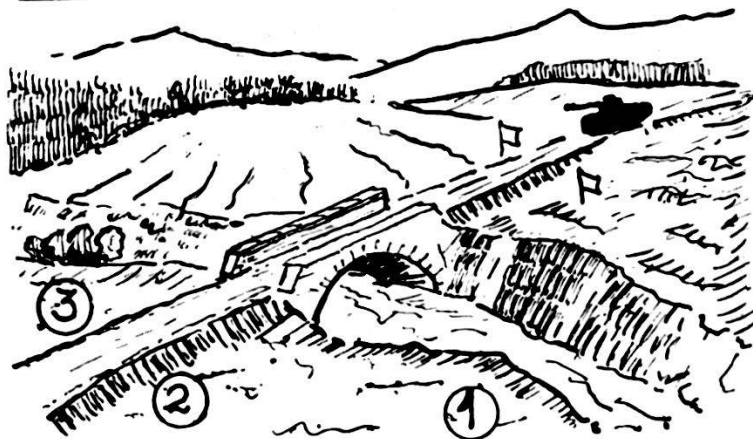


1. Sbarramento di una strada. Potrà essere realizzato con mine o barricata all'uscita di una curva.
2. Ostacolo naturale costituito da un avvallamento, corso d'acqua, terrapieno, ecc.
3. Ponte supposto brillato (vedi caso 2).
4. La difesa di una cresta deve essere oggetto di più attento esame: si porrà innanzitutto il problema seguente :
« Quando bisogna cercare di colpire un carro che si avvicina alla cresta ? ».

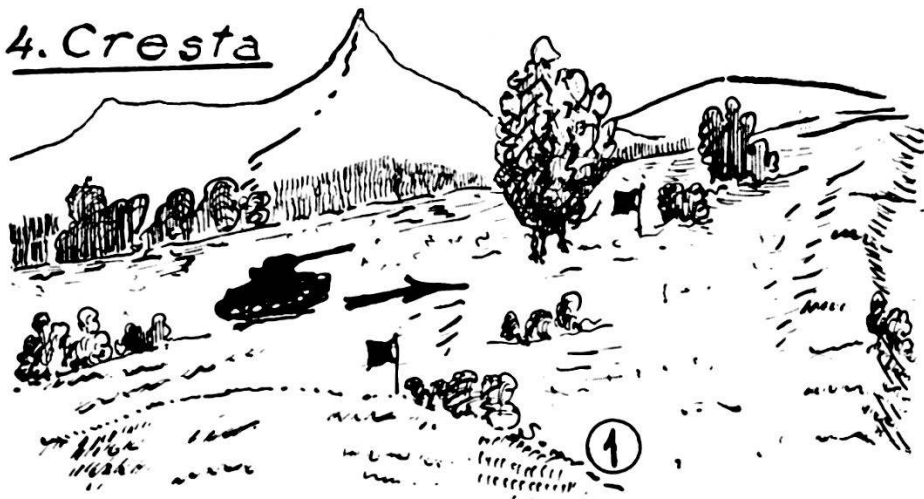
Il direttore dell'esercizio potrà aiutare gli uomini a trovare la soluzione aggiungendo :

« Cosa fanno i carri quando arrivano ad una cresta ? ».

3. Ponte.



4. Cresta



Quando l'uomo avrà indicato che i carri si arrestano mettendo allo scoperto solo la torretta per osservare l'altro versante gli si chiederà :

« Per colpire dei carri che si arrestano quasi sulla sommità della cresta dove bisogna appostarsi ? ».

L'uomo, logicamente, sceglierà una posizione (vedi 1) in modo da poter tirare sul versante da dove avanzeranno i carri.

A questo punto si pone un ultimo problema :
« Dove bisognerà dissimulare le mine per immobilizzare il carro? ».
Bisognerà minare il terreno ad una distanza tale dalla cresta che non permetta al carro immobilizzato di vedere dall'altra parte (l'uomo poserà due bandiere).

Classifica :

Per gli esercizi da 1 a 3 assegnare 4 punti distribuiti come segue :

- 2 punti per un buon appostamento;
 - 1 punto per l'indicazione del settore da tenere sotto fuoco;
 - 1 punto per l'indicazione di una conveniente posizione di ricambio.
- Per l'esercizio N. 4 verranno invece attribuiti 7 punti.

Esercizio 1.

- 1 punto solo per 2 e 3 da dove non si potrà tirare in modo fiancheggiante sui carri fermi tra A e B che verranno a trovarsi *di fronte*;
- 2 punti per 1 da dove si potrà tirare in modo fiancheggiante sui carri tra A e B.

Esercizio 2.

- 2 punti per 1. Rifiutare tutte le altre soluzioni.

Esercizio 3. — Rifiutare le soluzioni come 2 e 3 da dove è impossibile battere la strada a terrapieno dall'altra parte del ponte.

- 2 punti per 1.

Esercizio 4.

- 3 punti se le bandiere saranno correttamente situate (2 punti per 1).
- 1 punto per la scelta di una posizione di ricambio accettabile;
- 2 punti per un buon appostamento e
- 1 punto per l'indicazione del settore da tenere sotto fuoco.



Prevedere un arbitro ad ogni posto e calcolare che l'esercizio potrà essere portato a termine da un uomo in un quarto d'ora.

FINE