

# Eurosatory 96 : une approche du système Land Warrior

Autor(en): **Curtenaz, Sylvain**

Objektyp: **Article**

Zeitschrift: **Revue Militaire Suisse**

Band (Jahr): **142 (1997)**

Heft 3

PDF erstellt am: **15.09.2024**

Persistenter Link: <https://doi.org/10.5169/seals-345747>

## **Nutzungsbedingungen**

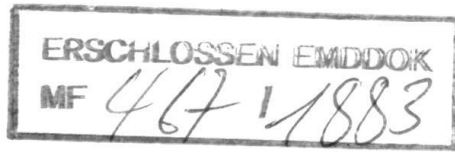
Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

## **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.



Eurosatory 96

## ***Une approche du système Land Warrior***

Par le capitaine Sylvain Curtenaz

Plusieurs pays, dont la France, l'Australie et les Etats-Unis, planchent actuellement sur le fantassin du siècle prochain. Le concept de Force XXI, qui anime la plupart des programmes de recherche et d'équipement et marque déjà la doctrine des forces armées américaines, s'appuie sur des développements technologiques intéressants et suffisamment avancés pour que les entreprises concernées soient en mesure de présenter, qui des modèles, qui le produit fini dans une exposition internationale.

Le concept de Force XXI est né, si l'on en croit le chef d'état-major de l'armée américaine, le général Reimer<sup>1</sup>, du choc de la guerre du Vietnam et de l'effort d'instruction et d'équipement qui s'en suivit. L'axiome de départ admet que les forces armées américaines traversent actuellement une révolution significative, comme on n'en aurait connu que cinq auparavant. L'âge de l'infor-

mation succède en effet à la révolution démocratique et la conscription, la révolution industrielle et ses armes performantes, la révolution conjoncturelle et le développement des états-majors, la révolution mécanique et la mobilité, enfin la révolution scientifique qui a eu lieu durant le dernier conflit mondial qui vit la mobilisation des chercheurs et savants.

S'efforçant d'intégrer leurs forces armées dans la *Revolution in Military Affairs* (RMA) en cours, les militaires américains sont pris dans un processus d'évolution permanente de la doctrine et de l'équipement. La « génération computer », habituée aux machines, devrait faciliter ce passage au champ de bataille digital.

Le fantassin est une arme d'avenir, car la dimension humaine reste une des composantes de la guerre. Cet homme, les Américains veulent qu'il puisse survivre dans les meilleures conditions, en l'entraînant,

l'équipant de façon adéquate et en recourant intensivement à la simulation. Poussée à son extrême, la simulation devrait mettre le soldat dans la situation de celui qui ne sait plus s'il est pris dans une action de combat réelle ou simulée.

### **Le système Land Warrior<sup>2</sup>**

Le fantassin du futur, dès 2005 environ, devrait être équipé des sous-systèmes suivants :

- Casque avec écran de visualisation, intensificateur d'image, détecteurs de laser, masque contre les armes chimiques et biochimiques, protection balistique et laser pour les yeux ;
- Software, comme support de données tactiques et propres à la mission ;
- Computer et appareil de transmission, avec GPS, permettant l'exploitation des données et leur transmission, y compris sous forme d'image ; système d'identification ami-ennemi ;

<sup>1</sup> Le général Reimer a donné, dans le cadre de Eurosatory 96, une conférence organisée par l'AUSA, l'Association of the U.S. Army

<sup>2</sup> Les lecteurs intéressés par plus de détails consulteront avec profit les articles suivants :

Baud, Jacques F. : *Le combattant du futur*. RMS, N°5, 1996 ; Hewish, M. ; Pengelley, R. : *Marching into the New Millennium* ; *Soldier-system Developments for the 21st Century*. International Defense Review, May 1996 ; Ezell, Virginia H. : *Small Arms Technology Jumps the Gun*. International Defense Review, June 1996 ; Gourley, Scott R. : *The US soldier in the 21st Century*. Defence '96. The World in Conflict. Coulsdon : Jane's, 1996.

– Arme équipée d'un télémètre laser, d'une caméra vidéo, d'un viseur à image thermique, etc. ;

– Vêtements permettant le port confortable de charges, offrant une protection balistique optimale, ainsi que contre les armes C et B.

## Le casque

Le projet de casque est déjà bien avancé. Nous avons pu essayer le produit développé par Motorola prévu pour la production en série début 2000. La caméra vidéo permet la saisie et la transmission d'images en couleur. Son zoom facilite également la recherche de buts. Les informations passent en temps réel à l'utili-



La casque du futur, développé par Motorola.

sateur via l'écran de visualisation monté sur l'œil gauche. Une commande vocale permet de guider la caméra ou de donner d'autres ordres au système. Une « sou-

ris » manuelle a le même usage. L'émetteur/récepteur porté par le soldat assure la réception et l'émission. Le chef de détachement peut transmettre, via un terminal du format d'un porte-documents, des données graphiques, y compris des extraits de carte. Le viseur de l'arme, relié au casque, permet de viser le but sans forcément le voir directement ou être tourné dans sa direction. D'autres éléments devraient être ajoutés à ce sous-système, notamment des senseurs destinés à faciliter la détection de cibles.

## L'arme

La production de l'OICW (*Objective Individual Combat Weapon*) devrait débuter en 2006. Deux projets s'affrontent encore, celui de Alliant Techsystems et celui de AAI Corporation.

L'OICW est appelée à remplacer l'arme individuelle, le lance-grenade et la mi-



Le projet d'AAI Corporation.



L'OICW d'Alliant Techsystems.

trailleuse légère en 5.56. La mitrailleuse en 7.62 continuera, quant à elle, d'exister, l'armée américaine venant d'acquérir une version modifiée de la *FN Mag*, en service depuis les années 1970.

Equipée de deux canons permettant le tir de projectiles en .223 ainsi qu'en 20 mm. au besoin jusqu'à 1000 mètres, l'OICW devrait permettre de percer les protections balistiques individuelles de l'adversaire ainsi que les blindages légers et les petites fortifications de campagne. De nombreuses firmes américaines et européennes sont partenaires dans ce projet, Contraves notamment pour le modèle Alliant Techsystems.

## TWS, un viseur léger à infrarouge

Inclus dans le programme Land Warrior, l'appareil de vision de nuit TWS de Hughes Aircraft est déjà sur le marché. Outre la nuit, cet

appareil permet de voir au travers du brouillard et dans

S. Cz.



TWS, un viseur léger pour toutes les conditions adverses (Photo Hughes Aircraft).

des conditions météo difficiles. Il existe en différentes versions, pour le *Stinger*, les armes individuelles ou lourdes. Les développements en cours prévoient l'intégration d'un télémètre laser ainsi que d'optiques permettant de voir jusqu'à trois kilomètres. Le poids de ces appareils varie de 1,9 à 3 kilos, selon le modèle. Ils sont déjà prévus pour être reliés à un autre système, comme par exemple le casque du fantassin du futur.