

# Le "RPG-7", l'arme pour les guerres asymétriques

Autor(en): **Streit, Pierre**

Objektyp: **Article**

Zeitschrift: **Revue Militaire Suisse**

Band (Jahr): **148 (2003)**

Heft 9

PDF erstellt am: **13.09.2024**

Persistenter Link: <https://doi.org/10.5169/seals-347171>

## **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern. Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

## **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

## Le «RPG-7», l'arme pour les guerres asymétriques

Aux yeux de certains, l'opération «IRAQI FREEDOM» apparaît comme un «chef-d'œuvre militaire». Le bilan global semble leur donner raison : en 26 jours, le régime de Saddam Hussein a été abattu ; les pertes civiles sont restées limitées et la catastrophe humanitaire annoncée n'a pas eu lieu. Pourtant, le tableau est loin d'être complet : l'insécurité générale oblige les forces anglo-américaines à rester plus longtemps que prévu en Irak. Depuis mi-mai 2003, elles sont la cible de raids meurtriers.

### ■ Cap Pierre Streit

A tel point qu'à la mi-juin 2003, les Etats-Unis ont dû déclencher l'une de leurs plus importantes opérations militaires en Irak depuis la fin de la guerre au début du mois de mai, admettant faire face à une «résistance organisée», tandis que des heurts se produisaient au nord de l'Irak, à Mossoul, entre policiers et anciens soldats.

Enfin, la question des pertes de la coalition durant l'opération «IRAQI FREEDOM» suscite la polémique. Il n'est pas question ici des pertes humaines, mais des pertes matérielles.

### Des pertes matérielles plus importantes qu'annoncées ?

Entre le 19 mars et le 14 avril 2003, certains analystes militaires prétendent que les forces américaines auraient eu les pertes matérielles suivantes :

### Forces terrestres

- 151 chars *M-1* touchés ; 3 détruits par des missiles anti-chars russes de type *AT-14*, 12 gravement endommagés (réparation trop coûteuse) ;
- 16 transports de troupe de type *Bradley* détruits, 35 endommagés ;
- 23 *M-113 APC (Armored Personnel Carrier)* et 53 camions détruits ;
- 2 chars *Challenger* touchés et endommagés, l'un par erreur ;
- 1 char de reconnaissance de type *Scimitar* détruit par erreur.

### Forces aériennes

- 2 avions *A-10* abattus,
- 1 avion *F-14* accidenté,
- 1 *F-15* abattu,
- 1 avion *F-18* abattu par erreur,
- 1 avion *AV-8B* accidenté,
- 1 avion *S-3B Viking* accidenté,
- 1 avion *Tornado GR.Mk.4* abattu par erreur,

- 5 drones abattus,
- 4 hélicoptères de combat de type *Apache* abattus par des armes légères et des *RPG-7*,
- 2 hélicoptères de reconnaissance de type *Kiowa* abattus par des armes légères,
- 1 hélicoptère de transport abattu par des armes légères,
- 3 hélicoptères de combat de type *Apache* accidentés,
- 2 hélicoptères de combat de type *Cobra* accidentés,
- 9 hélicoptères de transport accidentés,
- 23 drones *Phoenix* abattus ou perdus<sup>1</sup>.

Ces chiffres sont très controversés. Pour les médias arabes, les pertes anglo-américaines atteindraient au moins 70 chars *M-1* et *Challenger 2* ainsi que plus de 400 autres véhicules, détruits ou endommagés plus ou moins gravement.

Il est toutefois significatif que le Pentagone ne rende pas publiques ces pertes matérielles. Celles-ci sont suffisamment importantes pour mettre en ques-

<sup>1</sup> Source : [www.Military.com Resources](http://www.Military.com Resources). Le chiffre concernant les drones *Phoenix* est donné par TTU Europe, 19 juin 2003.

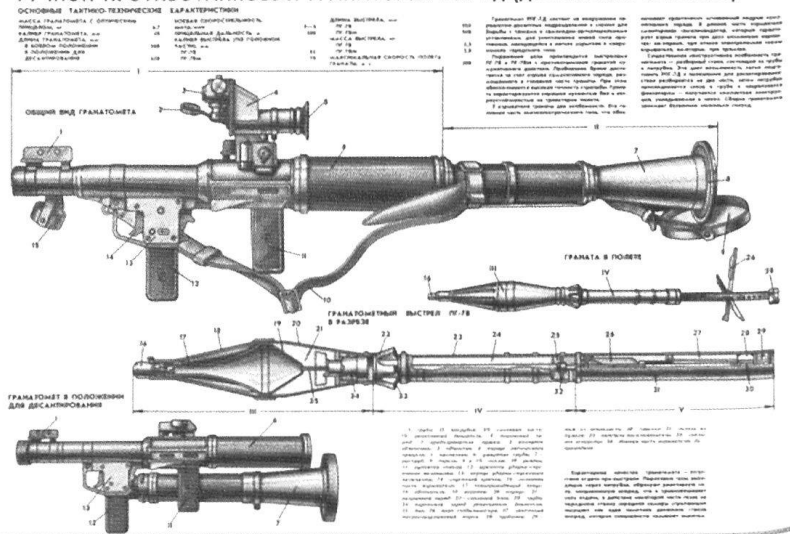
tion le programme de véhicules blindés semi-lourds *Stryker* en cours de certification.

Il semble que la plupart des blindés et véhicules touchés l'ont été, soit par le feu d'armes légères et/ou de *RPG-7/16*. Selon certains analystes militaires, aucun véhicule de la coalition n'a été touché par des missiles antichars de type *AT-14*, malgré la livraison par la Syrie, en automne 2002, de 12 lanceurs et 200 coups. A une exception près, aucun *M-1* n'a été détruit par un coup direct, comme le montrent les photos disponibles sur internet. Toutes les pertes de *M-1* ont été causées par des impacts de *RPG-7/16* dans le compartiment moteur, le réservoir à carburant ou sur les écoutilles ouvertes de la tourelle.

### Le «RPG-7»

De nos jours, le *RPG-7* (*Rocket Propelled Grenade*) est uti-

#### РУЧНОЙ ПРОТИВОТАНКОВЫЙ ГРАНАТОМЕТ РПГ-7Д (ДЕСАНТНЫЙ ВАРИАНТ)



RPG-7 version de base.

lisé, aussi bien par plus de quarante forces armées dans le monde que par des milices ou des groupes terroristes (par exemple, les attaques du FNLC en Corse contre des gendarmeries). C'est une arme polyvalente qui peut détruire des hélicoptères (Somalie), des chars (Tchéché-

nie) ou des points d'appui (Angola). La «carrière» du *RPG-7* est déjà très longue: il est entré en service dans l'Armée Rouge en 1961. Durant la guerre du Kippour, c'est la hantise des équipages de chars israéliens, à tel point que Tshahal introduit le *RPG-7* dans ses rangs et déve-

Le RPG-7	
Calibre charge creuse (d'origine) - RPG-7VL - RPG-7VR (charge tandem) - TBG-7V (charge thermobarique)	85 mm 93 mm 105 mm 105 mm
Distance d'engagement	Buts mobiles: 300 m Buts fixes: 500 m
Puissance de pénétration de la charge creuse	■ 33 cm d'acier de blindage (dans la version de base) ■ blindages réactifs et composites (en version améliorée)
V <sub>0</sub>	120 m/s
Poids (arme prête au tir)	10.1 kg

loppe un modèle dérivé et modernisé, le B-300.

Il existe la même controverse sur le pourcentage de chars israéliens mis hors de combat par des *RPG-7* que sur celui de chars américains touchés par ces armes durant «IRAQI FREEDOM». On estime que, sur les 840 chars israéliens perdus en 1973, 25% ont été touchés par des missiles antichars et 10% par des *RPG*. Actuellement, il est impossible d'établir de tels pourcentages pour l'opération «IRAQI FREEDOM». Il semblerait néanmoins que les armes antichars portatives engagées en milieu périurbain ou urbain ont causé des dommages importants, que ce soit la destruction, la mise hors de combat ou l'endommagement de chars américains.

Face à ces derniers, dont le coût de base avoisine les 5 millions de dollars, le *RPG-7* apparaît comme l'arme d'une guerre asymétrique. Le prix d'un lanceur et de ses roquettes va-



RPG-7VL.

rie énormément selon les fournisseurs, officiels ou non. Sur internet, les prix pour un lanceur vont de 1000 à 2000 dollars en fonction de la charge, du théâtre d'opérations et du modèle. En effet, le *RPG7-VI*, remplaçant du fameux *RPG-7*, peut lancer des grenades auto-propulsées *TBG-7V* à charge thermobarique dont l'effet est proche de celui d'un obus d'artillerie ou de mortier de 120 mm. D'autres versions existent ou sont en cours de développement par la société Rosobornexport, la société officielle d'exportations d'armes russes.

Celle-ci a en particulier développé la munition *PG-7VR* (charge creuse en tandem) destinée à percer les blindages réactifs. La version *OG-7V*, une roquette antipersonnel cylindrique bourrée de billes, est aussi en service. Dans ses différentes versions, c'est une arme maniable, relativement légère, qui combine quatre qualités: sa grande puissance de feu, sa polyvalence, son encombrement réduit, son utilisation simple. Avec une arme au coût très réduit (quelques milliers de dollars l'unité), un combattant régulier ou non peut aussi bien détruire un

Le « Panzerfaust »	
Calibre charge creuse - avec la cartouche à charge creuse 95	110 mm 124 mm
Distance d'engagement	Buts mobiles: 200 m Buts fixes: 250 m
Puissance de pénétration de la charge creuse	■ 70 cm d'acier de blindage ■ blindages réactifs et composites (avec la cartouche à charge creuse 95)
V <sub>0</sub>	160 m/s
Poids (arme prête au tir)	12.9 kg

char qu'un hélicoptère *Blackhawk* (près de 6 millions de dollars l'unité en version de base) au-dessus de Mogadishu en 1993.

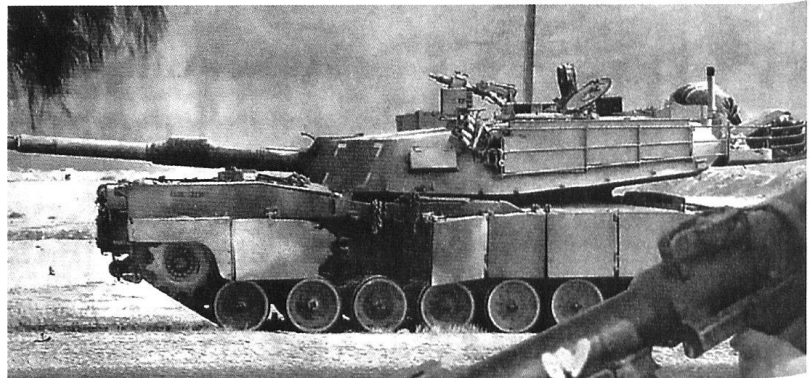
## Comparaison avec le « Panzerfaust » suisse

Développé par la firme allemande Dynamit Nobel et utilisé par plusieurs forces armées (Allemagne, Italie), le *Panzerfaust* est une arme antichar portative individuelle, sans recul, à l'instar du *RPG-7*. Son prix est deux fois supérieur à celui d'un *RPG-7* (4500 dollars), notamment en raison de la charge creuse plus puissante et plus perfectionnée. Comme son homologue russe, le *Panzerfaust* a un potentiel certain de développement à un coût minimum, que ce soit son système de visée, sa capacité d'engagement nocturne ou son poids. A l'heure des restrictions budgétaires, c'est sûrement une piste qu'il faudrait exploiter.

## En guise de conclusion

L'un des postulats de l'Armée XXI, c'est le constat que la sophistication toujours plus grande des armements impose une restructuration de l'armée de milice et une amélioration de son instruction.

Utilisé depuis plus de quarante ans par toutes les guérillas du monde ainsi que par un grand nombre de forces armées régulières, le *RPG-7* doit son succès à sa simplicité d'emploi alliée aux performances d'un système d'armes qui se limite à trois composan-



M-1 touché par un RPG-7.

tes: un tube lanceur, une roquette et une charge propulsive.

On peut se demander si une réponse à la sophistication des armements et aux problèmes financiers qu'elle engendre ne serait pas l'acquisition d'armements adaptés à une armée de milice, c'est-à-dire caractérisés à la fois par leur simplicité d'instruction et d'utilisation.

C'est évidemment une réponse qui va à l'encontre de la

« Révolution dans les Affaires militaires » telle qu'elle est pensée aux Etats-Unis et mise en œuvre dans leurs forces armées. Mais à la lumière des difficultés rencontrées par les militaires américains en Irak ou en Somalie en 1993, elle a le mérite de soulever un débat de fond à l'heure des restrictions budgétaires.

P. S.

### Pour en savoir plus

Anthony H. Cordesman: *The « instant lessons » of the Iraq War: main report*, 14.05.03 (CSIS).

Lester W. Grau: « The RPG-7 on the battlefields of today and tomorrow », *Infantry*, mai-août 1998.

Pierre Razoux: *La guerre israélo-arabe d'octobre 1973*. Paris, Economica, 1999.

Voir le site [www.checkpoint-online.ch](http://www.checkpoint-online.ch) et l'article de Ludovic Monnerat sur les armes à effet de souffle, mai 2001.

Voir le site [www.checkpoint-online.ch](http://www.checkpoint-online.ch) et l'article de Ludovic Monnerat sur les armes antichars de l'armée suisse, juin 2001.

Bruno Tertrais: *Analyse et enseignements de la campagne « Iraqi Freedom »*, 24 avril 2003 (FRS).

Alexandre Vautravers: *Panzerfaust. L'apparition de l'arme antichar jetable*. Lyon, 1995.