

**Zeitschrift:** Saiten : Ostschweizer Kulturmagazin  
**Band:** 6 (1999)  
**Heft:** 59  
  
**Rubrik:** Horoskop

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

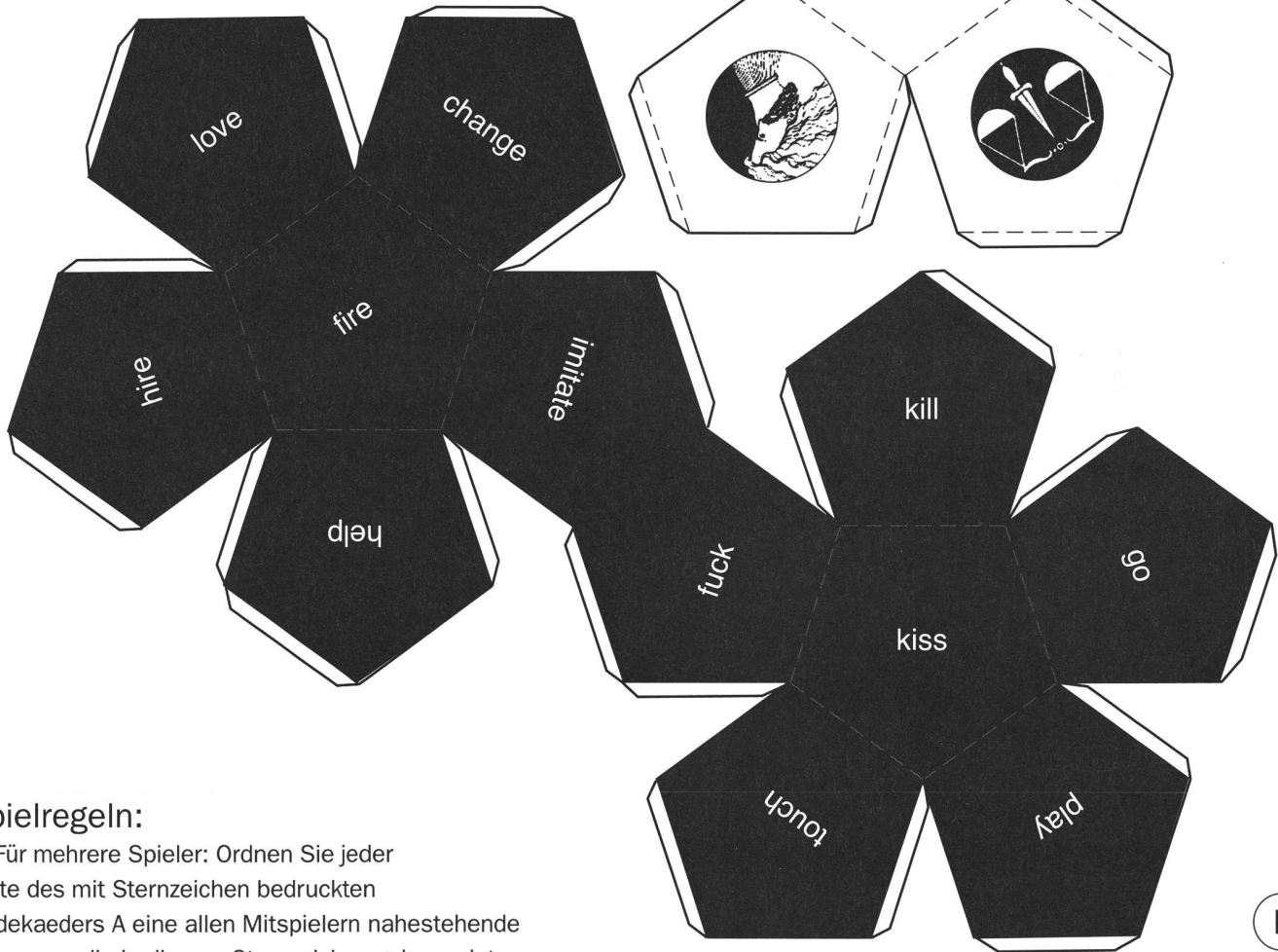
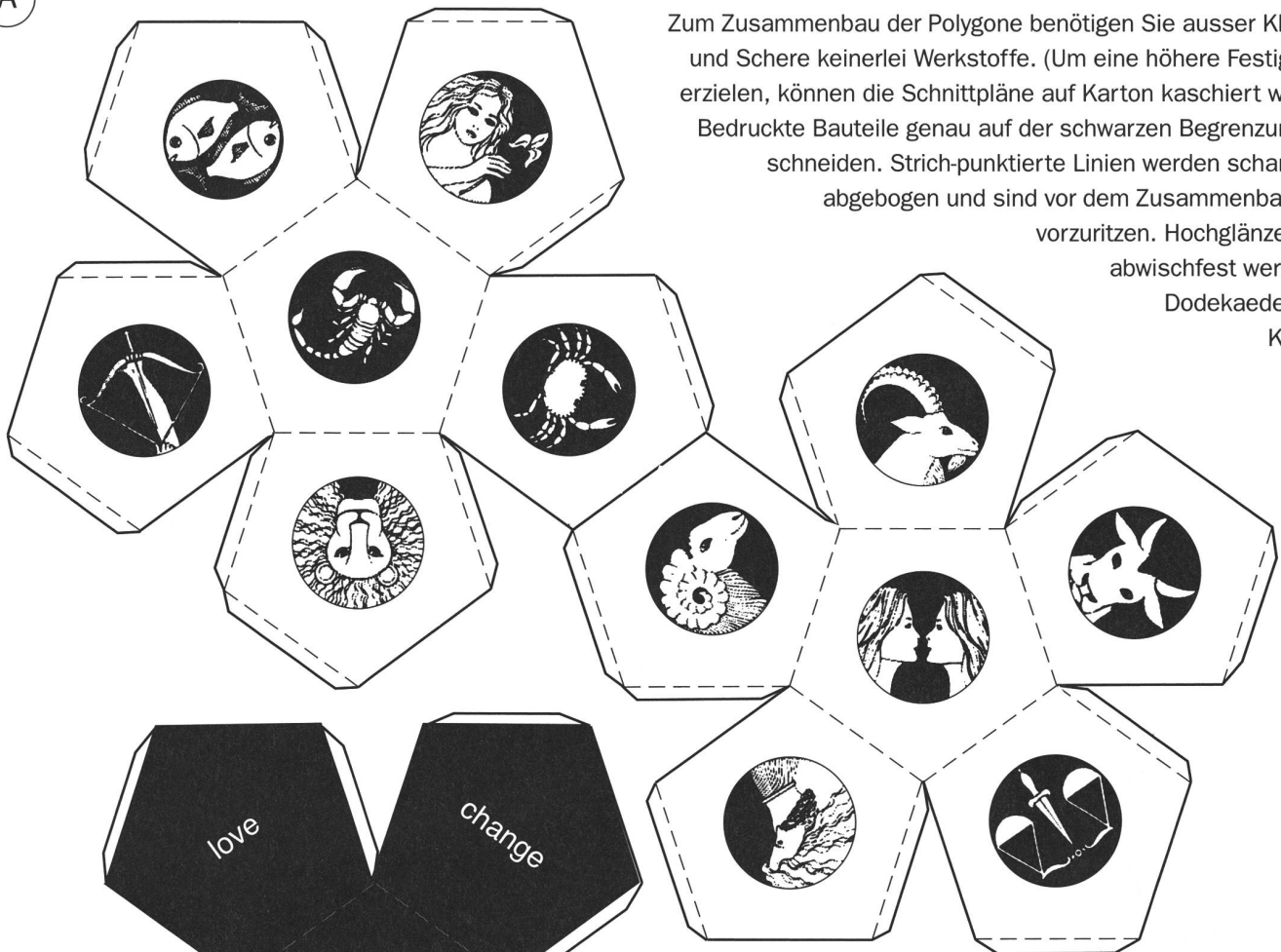
### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

**Download PDF:** 15.10.2024

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

A



B

**Bauanleitung:**

Zum Zusammenbau der Polygone benötigen Sie ausser Klebstoff und Schere keinerlei Werkstoffe. (Um eine höhere Festigkeit zu erzielen, können die Schnittpläne auf Karton kaschiert werden.) Bedruckte Bauteile genau auf der schwarzen Begrenzungslinie schneiden. Strich-punktierte Linien werden scharfkantig abgebogen und sind vor dem Zusammenbau leicht vorzuritzen. Hochglänzend und abwischfest werden die Dodekaeder durch Klarlack.

**Spielregeln:**

1. Für mehrere Spieler: Ordnen Sie jeder Seite des mit Sternzeichen bedruckten Dodekaeders A eine allen Mitspielern nahestehende Person zu, die in diesem Sternzeichen geboren ist. "Würfeln" Sie alternierend mit Dodekaeder A und B. Notieren Sie nach jedem Wurf den Namen der erwürfelten Person auf einem Blatt Papier und verknüpfen Sie ihn in Form eines Diagramms mit dem erwürfelten Befehl. Wiederholen Sie den Vorgang so oft, bis alle Sternzeichen mindestens einmal erwürfelt wurden und untereinander verknüpft sind. Sie erhalten ein persönliches Programm Ihres sozialen Layout.
2. Für einen Spieler: Gehen Sie wie oben vor, aber verknüpfen Sie alle erwürfelten Daten kreisförmig um Ihr eigenes Sternzeichen.