

Zeitschrift: Studia philosophica : Schweizerische Zeitschrift für Philosophie =
Revue suisse de philosophie = Rivista svizzera della filosofia = Swiss
journal of philosophy

Herausgeber: Schweizerische Philosophische Gesellschaft

Band: 51 (1992)

Artikel: Déterminisme et chaos

Autor: Leyvraz, François

DOI: <https://doi.org/10.5169/seals-883027>

Nutzungsbedingungen

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. [Siehe Rechtliche Hinweise.](#)

Conditions d'utilisation

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. [Voir Informations légales.](#)

Terms of use

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. [See Legal notice.](#)

Download PDF: 18.01.2025

ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>

FRANÇOIS LEYVRAZ

Déterminisme et chaos

Commençons tout d'abord par définir ce que l'on entend par déterminisme. Je me limiterai à considérer des systèmes physiques et leur description quantitative en termes de modèles mathématiques. Un *système* physique est un ensemble d'objets isolés de manière à pouvoir être observés. Un *modèle* du système consiste en deux éléments:

- Premièrement, une description quantitative du système, c'est-à-dire une liste de nombres $(x(1), \dots, x(N))$ dont les valeurs peuvent être déterminées de manière suffisamment précise (mais non unique: en effet, il n'est jamais possible de mesurer une quantité avec une précision *absolue*) par l'inspection du système. Cette définition exclut donc toutes les qualités qui n'ont pas été quantifiées. Notons bien qu'une telle description ne sera pas, en général, une description complète du système.
- Deuxièmement, une loi permettant de déterminer certaines relations entre les valeurs de $(x(1), \dots, x(N))$ au temps $t=0$ et ces mêmes valeurs à un temps t quelconque ultérieur ou antérieur.

Je dirai qu'un modèle d'un système donné est *déterministe* quand cette loi permet d'obtenir les valeurs $(x(1), \dots, x(N))$ exactes à n'importe quel temps t , ces valeurs étant données pour le temps 0. Le déterminisme est donc une propriété du modèle considéré, et non point du système. Cette distinction peut paraître pédante, mais elle permet de réduire la question du déterminisme à une question purement mathématique. Si le système est bien décrit par un modèle déterministe, il est bien naturel d'en conclure, cependant, qu'il existe des lois régissant la «réalité» décrite par le modèle. Cette façon de penser est illustrée admirablement par la célèbre remarque de Laplace: «Une intelligence qui, pour un instant donné, connaîtrait toutes les forces dont la nature est animée, et la situation respective des êtres qui la composent, si d'ailleurs elle était assez vaste pour soumettre ces données à l'analyse, embrasserait dans la même formule les mouvements des plus grand corps de l'univers et ceux du plus léger atome: rien ne serait incertain pour elle, et l'avenir comme le passé, serait présent à ses yeux. L'esprit humain offre, dans la perfection qu'il a su donner à l'Astronomie, une faible esquisse de cette intelligence. [...] La régu-

larité que l'Astronomie nous montre dans le mouvement des comètes, a lieu sans aucun doute pour tous les phénomènes. La courbe décrite par une simple molécule d'air ou de vapeurs, est réglée d'une manière aussi certaine, que les orbites planétaires: il n'y a de différences entre elles, que celles qu'y met notre ignorance.»

Mais existe-t-il donc une autre manière de décrire la réalité en termes scientifiques? En effet, sous l'influence des prodigieux succès de la Mécanique Céleste (l'exemple peut-être le plus parfait d'un modèle déterministe) l'opinion est devenue assez courante que tout modèle physique devait, en dernière analyse se réduire à un modèle déterministe du type que je viens de décrire. Néanmoins, il n'en a pas été ainsi, et le dix-neuvième siècle a été témoin d'immenses progrès dans la compréhension du comportement de la matière par des modèles de type *probabiliste*. Ceux-ci, renonçant explicitement à une description même approximativement complète du système, font des prédictions sur la probabilité d'obtenir certaines valeurs pour les quantités observées ($x(1), \dots, x(N)$). Ces probabilités peuvent être indépendantes du temps ou non.

Deux exemples clarifieront peut-être ce que je veux dire. Tout d'abord, considérons le système solaire. Il peut se décrire au moyen d'un modèle mathématique fort simple, postulé par Newton dans son *System of the World*: il se compose des neuf planètes avec leurs satellites. Les variables du modèle sont les positions et les vitesses de chacun de ces corps (soleil, planètes et satellites). Cela représente donc six nombres pour chaque corps céleste (trois déterminant la position, disons en coordonnées cartésiennes, trois autres déterminant la vitesse, tant en grandeur qu'en direction). Les lois décrivant l'évolution de ces nombres dans le temps sont les lois du mouvement de Newton, complétées par la loi de la gravitation universelle, c'est-à-dire, l'existence d'une force entre deux masses quelconques, proportionnelle au produit des masses et inversement proportionnelle au carré de la distance. Ce modèle est déterministe de façon manifeste. Ceci veut dire qu'il est possible de déterminer les valeurs des positions et des vitesses de chaque corps au moyen de ces lois, si les valeurs au temps $t=0$ sont données. Ceci est un résultat fort élémentaire de mathématique. Ce qui est bien moins évident, c'est que ce modèle décrit les phénomènes observés avec une précision extraordinaire. Bien sûr, il ne saurait être question de dire que les quelques nombres décrivant les positions et vitesses des planètes soient une description complète du système solaire. Nous avons, par exemple, négligé de spécifier la forme des planètes. Un théorème dû à Newton permet de le faire si la distribution de la matière de la planète est parfaitement sphériquement symétrique. Or il n'en est rien, et il faudrait donc la décrire, en principe sans oublier la plus petite

colline. Néanmoins, aucun de ces facteurs négligés n'a une influence appréciable sur les positions et vitesses que l'on veut déterminer. Ainsi donc, la limitation à une précision imparfaite est précisément ce qui nous permet d'utiliser des modèles mathématiques simples pour décrire une réalité complexe, en faisant abstraction de certaines de ces complexités qui n'ont pas d'influence mesurable.

Un exemple diamétralement opposé est celui de la description d'une substance, disons un gaz, au niveau macroscopique. Il est facile, bien entendu, de trouver des quantités comme la pression et la température, qui obéissent à des relations comme, par exemple:

$$pv = RT \quad (1)$$

(p est la pression, T la température, v le volume molaire et R une constante). Dans notre terminologie, ceci représente un modèle déterministe pour la pression et la température d'un gaz. Mais, comme on sait que les substances sont formées d'atomes (que nous pouvons nous représenter comme de petites boules très dures), on est amené à chercher une explication de ce comportement en termes du comportement de ces atomes. On peut obtenir une telle explication en supposant que les atomes se meuvent au hasard avec une vitesse dont le carré moyen serait proportionnel à la température T, et la force moyenne exercée sur la surface des parois proportionnelle à la pression. Cette hypothèse permet d'obtenir l'équation (1) comme une conséquence. Ce modèle est maintenant un modèle probabiliste, cependant. En effet, les mouvements atomiques à partir desquels on pourra calculer la pression et la température sont des mouvements complètement imprévisibles. A cause du très grand nombre d'atomes dans une quantité macroscopique de substance (environ 10^{23} dans un gramme) l'incertitude statistique pour une quantité moyennée sur tous les atomes est négligeable.

Nous arrivons là pourtant à une situation quelque peu paradoxale: en effet, le but d'un modèle atomiste est précisément de réduire le comportement des quantités thermodynamiques (température et pression) au schéma mécanique dont l'exemple est le modèle du système solaire. De fait, le modèle généralement accepté est le suivant: les atomes suivent des trajectoires parfaitement déterminées par des lois entièrement mécaniques, mais que la complexité du mouvement qui en résulte est telle que celui-ci peut être traité comme un mouvement aléatoire. Ceci est par ailleurs nécessaire, car il est matériellement impossible de connaître les positions et les vitesses de 10^{23} particules. La

probabilité apparaît donc ici pour pallier à une ignorance totale des conditions initiales. La justification de cette affirmation est difficile en termes rigoureux.

Récapitulons: il existe deux sortes de modèles pour un système physique: ceux qui permettent des prédictions définies à partir de conditions initiales données et ceux qui ne permettent que des prédictions probabilistes. (Notons en passant qu'il est tout à fait simple de vérifier l'exactitude d'un modèle déterministe, mais qu'il est beaucoup moins simple de vérifier un modèle probabiliste. Cela est dû au fait qu'il est nécessaire de préparer beaucoup de systèmes avec des conditions initiales identiques et de vérifier que les résultats sont distribués selon la loi de probabilité prédite par le modèle.) Les modèles mécaniques (déterministes par définition) jouissent d'un prestige tout à fait particulier. Ce prestige a deux causes: premièrement, l'effet du triomphe de la mécanique céleste n'a jamais été oublié; deuxièmement, les lois générales de la mécanique ont un domaine d'application extraordinairement vaste. C'est pourquoi, aux yeux de la physique classique, tout modèle probabiliste de la réalité ne peut être qu'une approximation de la description correcte, qui est déterministe. Traditionnellement on a associé les modèles déterministes à une description «complète» du système physique, alors que les modèles probabilistes ont été associés à des descriptions «réduites» du système, rendues nécessaire par notre incapacité de mesurer tous les paramètres déterminants du mouvement. C'est là le cas, par exemple, de la théorie des gaz que j'ai déjà mentionnée.

Entre parenthèses, il faut bien dire que cette attitude a dû changer avec l'avènement de la mécanique quantique. Sans entrer dans des détails, la mécanique quantique est reconnue aujourd'hui comme la théorie correcte des phénomènes à l'échelle atomique et ne se laisse pas classer de manière simple dans le schéma d'une théorie probabiliste ou déterministe. Son interprétation la plus courante donne une place irréductible et centrale au hasard. Je ne veux pas, cependant, traiter ce sujet, qui est d'une extrême complexité. Ce dont je voudrais parler en plus grand détail, c'est le rôle du hasard et de la probabilité même dans les modèles apparemment parfaitement mécaniques.

Pour cela, il faut reprendre ce que nous avons dit au sujet des rapports entre un système physique et le modèle mathématique qui le décrit. Nous avons remarqué que la correspondance entre la configuration réelle d'un système et sa description quantitative ne peut jamais qu'être approximative. Cela est dû à plusieurs causes, dont la plus importante est la nécessité d'introduire une description toujours plus complète du système. Par exemple, si nous voulions décrire le système solaire avec une précision de trente décimales

(encore très éloigné d'une précision «totale» qui est inatteignable même en principe), il faudrait déterminer avec précision la position de chaque atome. Qui plus est, il serait impossible de considérer que le système solaire est isolé, car il est toujours possible qu'un atome imprévu vienne de l'extérieur déranger le système. Bien entendu, cette limitation ne cause aucun problème dans la pratique: au contraire, c'est grâce à elle qu'il est possible de faire un modèle simple d'un système physique. Mais il reste néanmoins un problème: que se passe-t-il si le modèle prédit que la trentième décimale des variables $(x(1), \dots, x(N))$ au temps $t=0$ est nécessaire à la détermination de la première décimale au temps t ? Ceci pose un problème particulièrement grave si le temps t nécessaire pour cette amplification de l'erreur n'est pas très grand. La remarque a été faite par Poincaré en ces termes: «... Mais, lors même que les lois naturelles n'auraient plus de secret pour nous, nous ne pourrions connaître la situation qu'*approximativement*. Si cela nous permet de prévoir la situation ultérieure *avec la même approximation*, c'est tout ce qu'il nous faut, nous disons que le phénomène a été prévu, qu'il est régi par des lois; mais il n'en est pas toujours ainsi, il peut arriver que de petites différences dans les conditions initiales en engendrent de très grandes dans les phénomènes finaux; une petite erreur sur les premières produirait une erreur énorme sur ces derniers. La prédiction devient impossible et nous avons le phénomène fortuit.»

Nous avons déjà dit qu'il n'est pas possible de connaître les conditions initiales d'un système avec un nombre immense de particules, comme l'est une quantité macroscopique de gaz. Ce qui est beaucoup moins évident, c'est qu'il existe des systèmes simples, tels que le billard de Sinai, qui montrent exactement la sensibilité dans leur dépendance des conditions initiales dont parle Poincaré. Le billard de Sinai est décrit dans la figure 1. Il s'agit d'une particule ponctuelle qui se meut en ligne droite et à vitesse constante entre des murs qui la réfléchissent de manière parfaite. La forme des murs est dessinée dans la figure. Le mouvement de la particule a un caractère très irrégulier et les erreurs dans les conditions initiales augmentent de façon exponentielle. Cela veut dire qu'une erreur initiale double en un temps constant t_0 et qu'elle continue à doubler après chaque temps t_0 . Ceci a pour conséquence que, si nous ignorons la trentième décimale au temps $t=0$, nous ne pourrions rien dire au sujet de la position de la particule pour des temps t supérieurs à $90t_0$. Or comme t_0 est de l'ordre du temps nécessaire pour que la particule fasse une collision avec les murs, il n'est pas possible de prédire la position de la particule après environ 90 collisions sans connaître les conditions initiales avec une précision qui doit toujours rester inatteignable. Ceci n'est pas, j'insiste, une simple limitation technique: tout d'abord, la description même de la

réalité physique ne reste pas la même aux échelles dont il se traite. Par exemple, à l'échelle de 10^{-33} cm, il n'est pas sûr que l'espace ait la structure simple que nous lui attribuons d'habitude. Mais quand même nous pourrions passer outre à cette difficulté, il resterait le problème d'isoler le système physique de toute influence externe capable d'influencer le système à tel niveau de précision. Or ceci est manifestement impossible. On obtient donc une situation quelque peu paradoxale: le système que nous considérons (billard de Sinai) est très simple. Sa définition montre que si, par impossible, la position et la vitesse de la particule étaient données initialement, elles pourraient se calculer pour tous les temps. D'un autre côté, cependant, même la plus petite incertitude sur les valeurs initiales détruit toute possibilité de prédiction après un temps fort limité (environ cent collisions avec des erreurs dans la trentième décimale seulement). C'est cette situation qui est connue en physique sous le nom de chaos. Ainsi le billard de Sinai est un exemple d'un système déterministe chaotique. Il convient de préciser qu'on n'emploie pas ce terme pour décrire des modèles dont le caractère probabiliste est explicite.

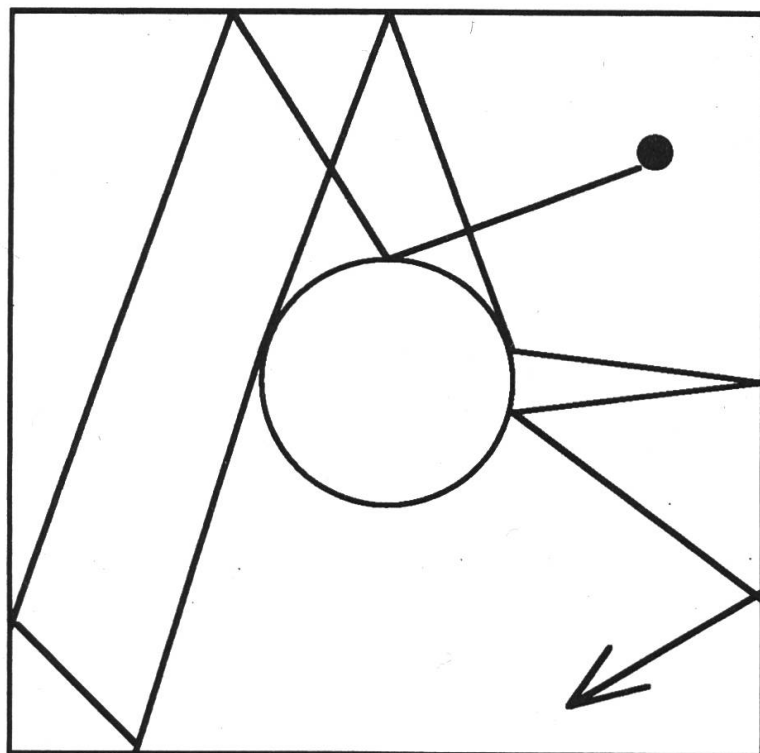


Fig. 1

Mais on peut se demander si c'est là une situation caractéristique, ou s'il s'agit au contraire d'un exemple atypique et sans importance pour le monde réel. Il n'est pas facile de répondre à cette question. Evidemment il existe des systèmes réguliers. Tel est, par exemple, l'orbite elliptique d'une seule planète autour du Soleil. Dès que nous introduisons le fait qu'il y a plusieurs planètes qui s'attirent entre elles en même temps qu'elles sont attirées par le Soleil, la description des orbites devient très complexe. Néanmoins, il a été prouvé par Kolmogorov, Arnold et Moser que la plupart des orbites ont une description en termes simples, tout au moins si l'attraction entre les planètes est suffisamment petite en comparaison à l'attraction solaire. Plus généralement, ils ont montré qu'une petite perturbation sur un système régulier ne modifie la régularité du mouvement que pour une petite partie des orbites du système. Dans ce cas, l'existence d'une certaine inexactitude dans les données initiales n'a pas de conséquences graves. Ceci est dû au fait que, dans un tel système, les erreurs ne croissent que proportionnellement avec le temps. Cette croissance lente permet de prédire le mouvement pendant des temps très considérables. En particulier, en augmentant la précision d'un facteur de dix, il devient possible de prédire le comportement du système pour un temps dix fois plus long. Il est donc vrai que la classe des systèmes réguliers (ou prévisibles) n'est pas vide ni exceptionnelle. En effet, les systèmes parfaitement solubles sont exceptionnels, et la plus petite perturbation les rend insolubles. Néanmoins, selon le théorème de Kolmogorov, Arnold et Moser, ils restent en grande mesure réguliers, bien qu'un mouvement chaotique puisse fort bien apparaître dans certaines régions très limitées.

Mais que dire, alors, du mouvement chaotique? Il existe certains exemples, comme le billard de Sinai, où le chaos a pu être démontré rigoureusement. En général, cela se fait en montrant l'existence d'une structure d'un type extrêmement particulier qui implique la dépendance sensitive des conditions initiales que nous venons de discuter. Cette structure est-elle stable par rapport aux petites perturbations? Pour une classe assez générale de systèmes la réponse est affirmative. Cela donne donc le résultat suivant: ni les systèmes réguliers ni les systèmes chaotiques ne représentent une exception à la règle, car les deux types de systèmes maintiennent leurs propriétés essentielles sous l'influence de petites perturbations. Pour compliquer encore un peu le panorama, il existe des systèmes mixtes, où le chaos coexiste avec un mouvement régulier, c'est-à-dire que, suivant la condition initiale, la trajectoire peut se trouver être régulière ou chaotique.

Jusqu'ici j'ai essayé d'éviter des descriptions excessivement techniques des systèmes physiques en question. Je voudrais néanmoins tenter d'expliquer

l'origine de ce phénomène qu'est le chaos, pour ne pas donner l'impression qu'il s'agit là de choses obscures, mais bien au contraire d'un phénomène dont l'origine est simple et facilement compréhensible.

Simplifions les choses tout d'abord en ne considérant qu'un seul nombre x . De plus, nous allons ne considérer qu'une vue «stroboscopique» du système: nous mesurons la valeur de x , par exemple, toutes les secondes, et nous dirons que nous connaissons une loi décrivant le système si nous pouvons calculer la valeur à un instant à partir de la valeur à l'instant précédent. Considérons une variable x limitée à l'intervalle entre zéro et un. La règle suivante a les propriétés caractéristiques du chaos:

$t=0$ $x=0.1415926563$
 $t=1$ $x=0.415926563$
 $t=2$ $x=0.15926563$
 $t=3$ $x=0.5926563$
 $t=4$ $x=0.926563$
 $t=5$ $x=0.26563$
 $t=6$ $x=0.6563$
 $t=7$ $x=0.563$
 $t=8$ $x=0.63$
 $t=9$ $x=0.6$
 $t=10$ $x=???$

La règle est simple (et déterministe): déplacer le nombre d'une décimale à la gauche. La condition initiale était donnée avec très grande précision (dix décimales), néanmoins, après dix répétitions de la règle, la valeur de x devient totalement indéterminée. Comme nous allons le voir, cette règle est dans un certain sens l'exemple typique du chaos.

En effet, nous pouvons généraliser. Supposons que la variable x soit partie d'un ensemble quelconque A . Divisons A en deux parties disjointes A_0 et A_1 . Il est maintenant possible de faire une espèce d'histoire abrégée de chaque trajectoire, dans laquelle on note si $x(t)$ est dans l'ensemble A_0 ou A_1 pour toutes les valeurs entières de t . Appelons, par exemple, A_{01} l'ensemble de tous les x qui sont en A_0 au temps $t=0$ et qui sont en A_1 au temps $t=1$. De la même manière, on définit A_{01101} comme l'ensemble des x qui se trouvent en A_0 à $t=0$ et 3 , en A_1 à $t=1,2$ et 4 . Dans certains systèmes il est possible de choisir la partition (peut-être avec plus de deux ensembles) de telle manière que la plupart de ces ensembles ne soient pas vides (c'est-à-dire qu'il soit possible pour au moins un x de passer par une séquence donnée de A_0 et A_1 , si cette

séquence satisfait certaines conditions simples) et que les ensembles non vides aient une «taille» comparable. Ceci revient à dire qu'environ la moitié des éléments de A_{010} se trouveront dans A_{0100} et l'autre dans A_{0101} . Il existe plusieurs systèmes pour lesquels on a pu prouver l'existence de telles partitions. Mais, si nous regardons de près cette structure que nous venons de définir, nous verrons qu'elle ressemble beaucoup à la règle un peu caricaturale définie plus haut; en effet, la séquence de 1 et de 0 qui caractérise x peut être vue comme un type de développement décimal généralisé. Il y a bien sûr des problèmes: il ne peut pas être garanti, par exemple, qu'à chaque séquence il existe un x . Certaines séquences seront irréalisables, et il est également possible que d'autres laissent une ambiguïté au sujet de la valeur exacte de x . Mais admettons qu'il existe une correspondance, tout au moins *grosso modo*, entre les séquences de 0 et de 1 et les valeurs de x . Dans ce cas, si $x = a$, par exemple, la séquence 011001000110, le point correspondant à x au temps $t=1$ aura la séquence 11001000110. Nous voyons donc que ce qui détermine le comportement de x pour des temps t suffisamment grands sont des détails à une échelle arbitrairement petite, à savoir la valeur de ces «décimales généralisées».

Je crois que ces considérations indiquent que le chaos est un phénomène assez général. Son apparition est due à l'application répétée d'une règle qui effectue une forme de «pétrissage» de l'espace décrivant les configurations du système physique. De grandes investigations numériques ont confirmé cette impression et ont montré qu'une très grande variété de modèles physiques sont en effet chaotiques. Comme nous l'avions vu au début de cet article, la précision limitée avec laquelle nous pouvons identifier les configurations réelles d'un système physique et les valeurs des variables du modèle qui le décrit rend toute forme de prédiction du système impossible, même pour des temps relativement courts. C'est là une forte limitation, pour ne pas dire une négation, de la position du déterminisme laplacien: en effet, la nature des lois reste déterministe, mais elles ne permettent plus pour autant la prédiction même à moyen terme. De cette manière, le mécanisme pourrait être compatible avec l'expérience quotidienne montrant que, même avec les ordinateurs les plus puissants (dont certains ont certainement pensé qu'ils pourraient jouer le rôle de cette «intelligence parfaite» dont parlait Laplace) il reste beaucoup de phénomènes dont les lois sont relativement simples mais dont le comportement est totalement imprévisible.