

**Zeitschrift:** Visionen : Magazin des Vereins der Informatik Studierenden an der ETH Zürich  
**Herausgeber:** Verein der Informatik Studierenden an der ETH Zürich  
**Band:** - (1998)  
**Heft:** 2

**Heft**

### **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist die Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften auf E-Periodica. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Zeitschriften und ist nicht verantwortlich für deren Inhalte. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern beziehungsweise den externen Rechteinhabern. Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen sowie auf Social Media-Kanälen oder Webseiten ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. [Mehr erfahren](#)

### **Conditions d'utilisation**

L'ETH Library est le fournisseur des revues numérisées. Elle ne détient aucun droit d'auteur sur les revues et n'est pas responsable de leur contenu. En règle générale, les droits sont détenus par les éditeurs ou les détenteurs de droits externes. La reproduction d'images dans des publications imprimées ou en ligne ainsi que sur des canaux de médias sociaux ou des sites web n'est autorisée qu'avec l'accord préalable des détenteurs des droits. [En savoir plus](#)

### **Terms of use**

The ETH Library is the provider of the digitised journals. It does not own any copyrights to the journals and is not responsible for their content. The rights usually lie with the publishers or the external rights holders. Publishing images in print and online publications, as well as on social media channels or websites, is only permitted with the prior consent of the rights holders. [Find out more](#)

**Download PDF:** 05.07.2025

**ETH-Bibliothek Zürich, E-Periodica, <https://www.e-periodica.ch>**

# Visionen

2.98

Februar / März



## Windows NT 5

*Traktanden der Mitgliederversammlung im SS 98*

*Vorlesungsbeurteilung: Vermittlungstechnik &*

*Intelligente Kommunikationsnetze I*

*Revision des Studienplanes*

*Neugestaltung des Diplomzeugnisses*

III E: Was ist  
das?

## Impressum

### «Visionen»

Magazin des Vereins der Informatikstudierenden  
an der ETH Zürich (VIS)

**Erscheinungsweise:** 9x jährlich

**Auflage:** 1250

**Jahresabonnement:** CHF 25.–

### Mitarbeiter an dieser Ausgabe:

Michael Baumer, Nicky Kern, Pascal Kurtansky, Martin Näf, Matthias Schnetzler, Urs Steiner, Tobias Straub, Pascal Wittmann

### Konzept & Realisation:

Stephan Würmlin

### Anschrift Verlag & Redaktion:

Verein der Informatikstudierenden (VIS)  
ETH Zentrum, IFW B29  
8092 Zürich

Tel.: 01/632 72 12 (zu Präsenzzeiten)

Fax: 01/632 11 72

Präsenzzeiten: Mo–Fr, 12.15–13.00

e-mail: vis@iic.ethz.ch

<http://www.vis.inf.ethz.ch/Visionen/>

Postkonto: 80-32779-3

### Inserate:

1/1 Seite, schwarz/weiss CHF 500.–

1/1 Seite, s/w + 1 Farbe CHF 750.–

1/2 Seite, schwarz/weiss CHF 250.–

Andere Formate auf Anfrage.

### Druck:

Kaspar Schnelldruck AG  
Birkenweg 2, 8304 Wallisellen

Die in den *Visionen* veröffentlichten Beiträge geben die Meinung des jeweiligen Autors wieder und müssen nicht mit der Meinung des VIS übereinstimmen. Für die Fehlerfreiheit dieser Beiträge kann keine Gewähr übernommen werden. Offizielle Mitteilungen des VIS oder des Departements Informatik sind als solche gekennzeichnet.

## Editorial

In dieser Ausgabe findet ihr die Fortsetzung der Serie (jetzt ist es eine Serie...) über aktuelle und kommende Betriebssysteme. Windows NT gilt als wichtigstes Betriebssystem für Entwickler. Die Neuerungen in der Version 5 findet ihr ab Seite 5.

Viele von euch kennen das Problem: Arbeiten mit 3d Studio (oder ähnlichem) JA, kaufen NEIN danke. Dabei sind die Konditionen des Softwarekaufs für Studenten/innen und Schüler/innen sehr interessant, zum Teil wird einem das Stück nachgeschmissen. Alles über Schulversionen findet ihr ab Seite 12.

Nach langer Zeit findet ihr auch wieder eine Vorstellung und Beurteilung einer Fachstudiumsvorlesung. Ab Seite 22 wird Vermittlungstechnik & Intelligente Kommunikationsnetze I besprochen. (Anmerkung: Wanted: Vorlesungsbeurteilungen!)

Wenn man das Grundstudium hinter sich hat, steht man vor der Qual der Wahl, Informatik weiterzustudieren oder eine der zwei anderen möglichen Richtungen, Betriebs- & Produktionswissenschaften oder Rechnergestützte Wissenschaften (Gibt es schon jemanden, der über diese berichten möchte?), einzuschlagen. Einen Erfahrungsbericht über ersteres findet ihr ab der Seite 25.

Ganz unabhängig davon werdet ihr feststellen, dass sich am Layout einiges geändert hat. Da ich schon gerne wissen möchte, ob es so gefällt, brauche ich ein kleines bisschen Rückkopplung (auf Fremdsprachisch auch feedback genannt).

Also, ran an euer Liebstes... und losgefummelt auf der Tastatur und schick-zu-mir-möglichst-schnell.

Bis auf Weiteres, und so..

Euer Redaktor

## Zukünftiges

Es ist mal wieder Prüfungssession. Ich wünsche allen viel Glück dabei. Wir wollen aber hier in die Zukunft schauen, genauer ins nächste Semester. Und an dieser Zukunft kannst Du mitwirken!

Am 15. April ist nämlich die Mitgliederversammlung des VIS. Dort kannst Du uns wählen (oder auch nicht). Besser noch: Du kannst Dich wählen lassen. Um Euch ein wenig mehr zum Kommen zu motivieren als das letzte Mal (20 von 580 Mitgliedern anwesend), findet anschliessend an die MV ein Fest mit Band statt. Zukünftigen Arbeitswilligen bieten wir in dieser Ausgabe eine Übersicht der verschiedenen Aufgabenbereiche des VIS.

Im nächsten Semester wird auf jeden Fall einmal mehr das VISKAS, das traditionelle Schweinerl am Katzensee, stattfinden. Da wir den Termin eine Woche vorverschoben haben, werden auch die Dozentinnen und Dozenten die Möglichkeit haben, vorbeizuschauen. Natürlich sind auch Assistierende herzlich willkommen.

Noch etwas in nebulöser Zukunft liegt das Projekt „Cinema-Night“. Wir planen da einen grossen Haufen Studis am nächsten Morgen mit müden Augen in die ETH watscheln zu lassen. Das Filmthema ist aber noch völlig offen.

Ebenfalls in der Zukunft angesiedelt sind die Umsetzungen von zwei Beschlüssen des Departementsrats. Es handelt sich dabei um

die (definitive) Gestaltung des Diplomzeugnisses und eine Neugewichtung der Kreditpunkte, verbunden mit einer Aufwertung der Kategorie „Anwendungen“. Siehe dazu auch die entsprechenden Artikel in dieser Ausgabe.

Zukünftig ebenfalls gefragt ist Deine Mitarbeit bei den Visionen. Denn obgleich es so scheint, ist es nicht die Idee, dass der Vorstand alle Artikel schreibt :-). Wer also etwas Brauchbares hat, soll's uns doch weiterleiten.

Um die Zukunft rosiger zu machen, warten wir natürlich gespannt auf Anregungen und (konstruktive :-). Kritik.

Wer im übrigen denkt, diese Ausgabe sei arg MV-lastig, sei insofern beruhigt, als wir das zukünftige MV-Protokoll durch diese Vorleistung kürzer halten möchten.

Gruss Michael „Baumi“ Baumer

# ‘Win-Win!’

Das ist unsere Strategie–das Credo, nach dem der wahre Erfolg  
immer zwei Gewinner kennt. In unserem Business sind das

- der Mensch, den wir beraten,
- und das Unternehmen, für das wir Menschen suchen und auswählen.

Wenn Informatik oder Betriebswirtschaft Ihre Spezialität ist, Sie das Ende Ihres Studiums vor Augen haben oder bereits im Beruf stehen, dann sollten Sie mit uns darüber sprechen. Wir bringen Sie in Poleposition.

**ATKINSONSTUART&COMPANY**

**Consulting · Search · Selection**

8023 Zürich · Löwenstrasse 2 · Postfach · Tel. 01/225 40 80 E-Mail: [zuerich@atkinson.ch](mailto:zuerich@atkinson.ch)

5400 Baden · Badstrasse 15 · Tel. 056/221 81 00 E-Mail: [baden@atkinson.ch](mailto:baden@atkinson.ch)

[www.atkinson.ch](http://www.atkinson.ch)

## Initiativen und TLAs: Windows NT 5

Für alle hier die guten Nachrichten (die schlechten lass ich aus ...) über Microsoft Windows NT 5 (Wieso zählen die eigentlich heute nur noch in Hundertsteln oder Vollversionen hoch ?) : Wenn man den IE 4 schon installiert hat, ändert sich am Desktop nichts. Und für alle die keine Standleitung ans Internet und keinen eigenen Web-Server haben, eine glückliche Nachricht: Man kann den „Active Desktop“ immer noch abstellen ... genauso wie den „Single click to open file“.

Dieser Artikel basiert vor allem auf der Workstation-Version, Build 1671, aber das meiste gilt natürlich auch für die Server-Version und wird uns hoffentlich auch in Zukunft erhalten bleiben (Nein, ich meine nicht die Bugs, die sich wohl auch hier massenhaft eingeschlichen haben werden ...). Für die Server-Version habe ich leider nicht genügend Zeit und Platz zum Ausprobieren, aber die wichtigen Features werden trotzdem kurz Erwähnung finden:

Das Geschick von MS bei Standard-Einstellungen hat sich nicht geändert:

Viele von euch kennen sicher das Krypto-Bsp. von den immer falschen Wetterberichten im Wallis (für die andern: Keine Sorge, das kommt noch ... ) die vom Informationsstandpunkt aus gar nicht so schlecht ist (resp. sehr gut): MS hält es für mich als Power User mit seinen Standard-Einstellungen ziemlich gleich, nur ist der Effekt nerviger ... : ich muss es trotzdem selbst umstellen :do NOT hide system files, always SHOW file extensions for known types,do NOT use this new web fasel ... das Schlimme daran ist eigentlich nur die Tatsache das es immer mehr Einstellungen gibt,

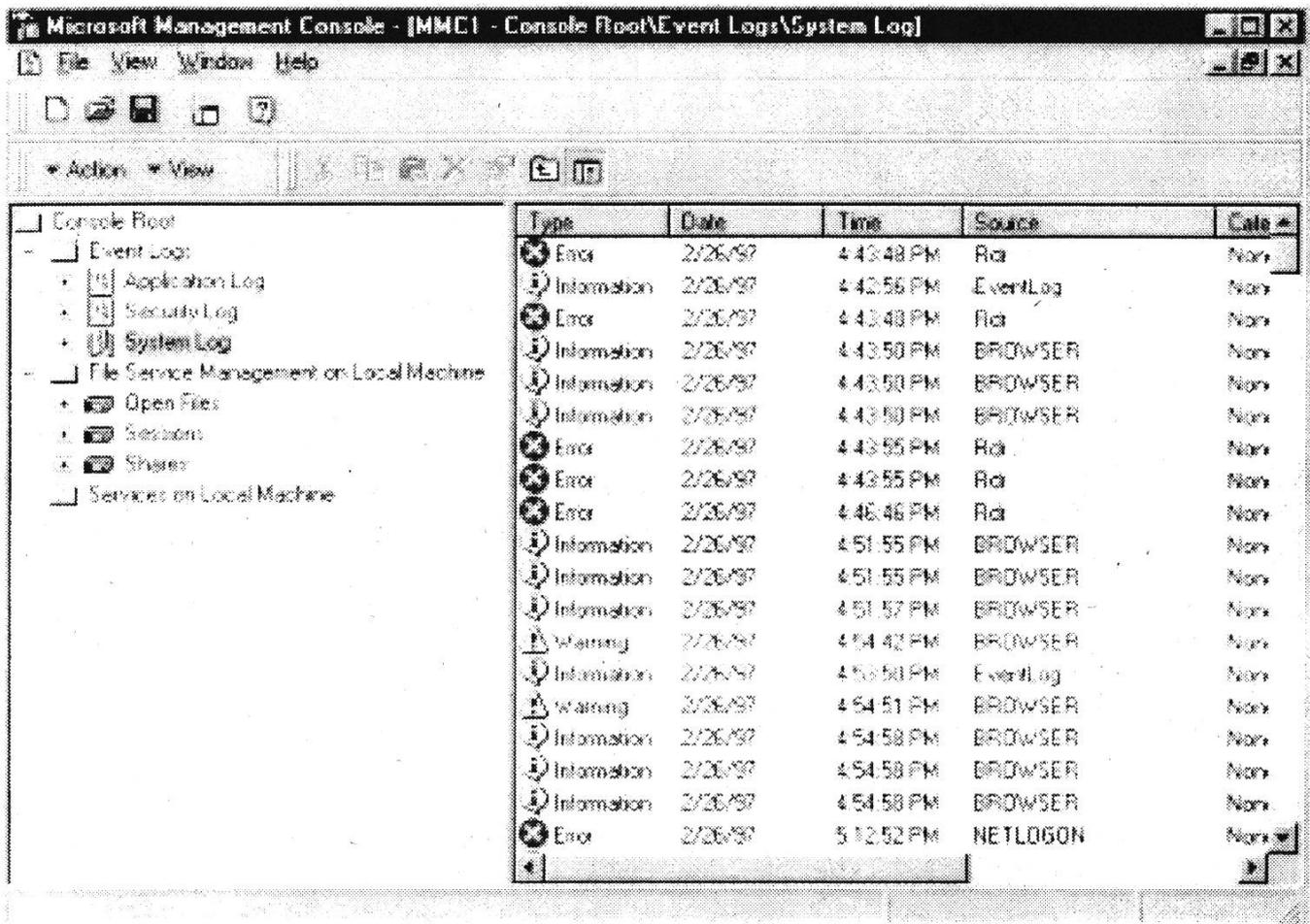
die man ändern muss ... ( aber eben: das Leben eines Informatikers ist nicht leicht :=)

Power Management Support (ACPI) und PnP:

Auch unter NT stellen sich neuerdings die Monitore ab und es sollte sogar möglich sein, den Compi zu hybernieren (Leider hab ich kein ATX-/ACPI-Board zum's ausprobieren) und dann das dabei kreierte „RAM-Image“ beim nächsten System-Start wieder neu von der Harddisk zu laden (so wie heutzutage schon unter Win95 oder Linux bei einem Notebook) und somit den gleichen Zustand des PC's wie vor dem Shutdown herzustellen. Dies ist ein Teil der „OnNow“-Strategie von Microsoft, die zusammen mit dem Terminal-Windows Hydra (für ältere PC's) eine Konkurrenz zu NC's bilden soll. Im Zuge davon soll auch Plug'n'Pray besser unterstützt werden als unter NT 4

Mit dem WDM - Win32 Driver Model - das auch bei Windows 98 zum Einsatz kommt, gibt es für NT-Benutzer endlich die Hoffnung, dass jedem Gerät ein Treiber beiliegt, der auch unter NT funktioniert und man sich das Teil nicht vom Internet runterSUCHEN muss (falls man's überhaupt findet) und alle die eine Logitech-Mouse haben auch Unterstützung für die dritte (und mittlerweile vierte) Mouse-Taste bekommen ... (Natürlich muss sich auch hier Logitech zuerst durchringen den Treiber zu schreiben ...).

Neu von MS kommt auch das „Zero Administration Toolkit“, was zwar sehr gut tönt und auch nach der entsprechenden Initiative benannt ist, aber das ganze wohl etwas tiefstapelt: von nix kommt schliesslich meistens nix. Ich habe doch das Gefühl, das



könnte ein paar Leute nerven, wenn man sich mal ein Word-Dokument oder ein Excel-Spreadsheet anschauen will und der installiert grad „ne neue Version von MS-Office ... die dich erst noch zum Reboot zwingt und die Hälfte der DLL's überschreibt ...

Dazu aus der Anleitung zum beigelegten Beispiel:

Q: I followed the Simple Assignment scenario correctly, but I get a Installation of <color> dialog box with an „Error 1358. Folder not writable <path>“ message. When I click OK, I get another dialog box with the message „The Managed Software Installer failed to install the program associated with this file. Please contact your System Administrator.“ What did I do wrong?

A: Nothing. We are sorry, this is a known bug and is being repaired.

(wollen mal hoffen sie schaffens bis zur Final Release ... ich kenne da einen in den

Newsgroups, der glaubt nicht, dass man Beta-Versionen mit bekannten Fehlern ausliefert, aber er ist halt manchmal ein bisschen wirklichkeits-fremd ...)

Die gute (alte) Systemsteuerung kommt im Zuge der Total-Überholung auch in einem neuen Gewand daher: als MS Management Console MMC, die nur als Host für sog. Snap-ins funktioniert und mit diesen erweitert und customisiert wird. Der Administrator kann diese Snap-Ins zu eigenen Tools für die ihm gestellten Aufgaben zusammenstellen und speichern für spätere Verwendung. Das Ganze dient der Reduktion der TCO (Total Cost of Ownership ... eine weitere Initiative in der Computerwelt an der auch Microsoft teilnimmt). Die MMC soll später auch für Windows 95/98 und NT 4 zur Verfügung gestellt werden, und somit eine einheitliche Management-Oberfläche für alle Systeme zur Verfügung stellen.

Für alle die gerne Jobs zu bestimmten Zeiten ausführen oder Scripte machen, gibt's jetzt den Task Scheduler (als Ablösung für AT) mit grafischer Oberfläche und den Windows Scripting

Host mit Unterstützung von VB-Script und JScript.

Microsoft wird mit NT 5 auch ein neues File-System mitliefern: NTFS v5, das gegenüber dem alten NTFS grosse Neuerungen hat: z.B.: Distributed Link Tracking. Man kann also endlich Dateien verschieben ohne Angst haben zu müssen, dass danach die Links auf sie nicht mehr stimmen ... Das tönt sehr gut ist aber momentan noch in der Beta-Phase mit „nur“ Command-Line Tools und ich hab auch keinen HD-Platz mehr frei ... Dann könnte ich endlich auch das mitgelieferte Defrag-Tool für FAT, FAT32 und NTFS ausprobieren. Ideal wäre eine HD womit ich mal die theoretische Maximal-Dateigrösse ausprobieren kann:  $2^{63}-1$  Bytes ... Weitere neue Features (sprich: Spielsachen) vor allem der Server-Version, die bisher meist nur als Zusatz-Programme erhältlich waren, sind: Per-User Disk-Quota, File Encryption, Change Logs, Junction Points zum Mounten zusätzlicher HardDisks, usw.

Die grösste Änderung bei der Server-Version liegt wohl in der Abkehr vom NT-Domain-Konzept hin zu etwas so banalem wie DNS ... natürlich in der MS-eigenen Variante namens Active Directory, die aber auch noch anderen Dingen dient. Auch das DFS (Distributed File System) zum Mounten von Shares soll besser geworden sein laut Microsoft.

Microsoft hat sich auch sonst Mühe gegeben und Support für alles Mögliche und Unmög-

liche eingebaut, wie z.B. Kerberos-, Public Key-, DPA- & andere Certificates für Securty, USB-, Fibre Channel-, FireWire-, I2O-, ATM-, Universal Disk Format (UDF/DVD)-, SmartCards-, usw. Support. Multimedia kommt natürlich auch nicht zu kurz: bei NT 5 soll DirectX 5.0 mitgeliefert werden, womit auch weiterhin die neusten Spiele unter NT lauffähig sein sollten.

Das Ganze hat, wie üblich bei Microsoft, nur minimale Platz- und Hardwareanforderungen:

Für die Workstation-Version schlappe 274MB, für den Server auch nur 286MB ... und dabei ist natürlich die Hälfte der neuen Gadgets noch nicht installiert.

Zusätzliche Informationen gibt's natürlich auf dem Internet:

<http://ntbeta.microsoft.com/documentation/Doc.asp>

<http://ntbeta.microsoft.com/documentation/onlinedocs/default.asp>

(aber Achtung: ich hab schon gehört, dass man bei MS nicht so gut reinkommt mit Netscape Navigator oder Communicator)

Zum Abschluss erwähnenswert ist auch noch der schönere Logon-Sound ...(hmm würde vielleicht besser an den Anfang passen ...).

Insgesamt macht das Ganze einen guten Eindruck und wird uns alle und Microsoft ein Stück weiter in die Full-Web-Duplex-PnP-Multimedia Gold-Zukunft bringen.

Urs Steiner

oec.inf UNI / 1

usteiner@studi.unizh.ch

<http://www.vis.inf.ethz.ch/students/usteiner>

## Beatles Go Computer Science

### Part I of III

#### Yesterday

Yesterday,  
All those backups seemed a waste of pay.  
Now my database has gone away.  
Oh I believe in yesterday.

Suddenly,  
There's not half the files there used to be,  
And there's a milestone  
hanging over me  
The system crashed so suddenly.

I pushed something wrong  
What it was I could not say.

Now all my data's gone  
and I long for yesterday-ay-ay-ay.

Yesterday,  
The need for back-ups seemed so far away.  
I knew my data was all here to stay,  
Now I believe in yesterday.

#### Eleanor Rigby

Eleanor Rigby  
Sits at the keyboard  
And waits for a line on the screen  
Lives in a dream  
Waits for a signal  
Finding some code  
That will make the machine do some more.  
What is it for?

All the lonely users, where do they all come from?  
All the lonely users, why does it take so

long?

Guru MacKenzie  
Typing the lines of a program that no one  
will run;  
Isn't it fun?

Look at him working,  
Munching some chips as he waits for the  
code to compile;  
It takes a while...

All the lonely users, where do they all come from?  
All the lonely users, why does it take so long?

Eleanor Rigby  
Crashes the system and loses 6 hours of  
work;  
Feels like a jerk.

Guru MacKenzie  
Wiping the crumbs off the keys as he types in  
the code;  
Nothing will load.

All the lonely users, where do they all come from?  
All the lonely users, why does it take so long?

*continued on page 23*

# Studienplananpassungen

mgb. Die Departementskonferenz vom 29. Januar 1998 hat folgende Studienplanänderung beschlossen:

„Neugewichtung der Krediteinheiten und Neubeurteilung der Kategorie Anwendungen“

## 1. Neugewichtung der Krediteinheiten

Die folgende Tabelle nennt die Anzahl der Krediteinheiten für die häufigsten Lehrveranstaltungstypen des Informatik-Kerns, der Informatik-Vertiefung und des Nebenfachs.

<i>Typ der Lehrveranstaltung</i>	<i>KE</i>
2V+1U oder 3G oder 2V+1P	5 (6)
3V+2U oder 5G	8 (9)
Fachseminar	4
Semesterarbeit	9
<i>Kategorie</i>	<i>min.KE</i>
Informatik-Kern	32 (36)
Informatik-Vertiefung	25 (30)
Nebenfach	15 (18)
Ergänzung	8
Anwendung	2 (0)
Fachseminar	4
Semesterarbeit in Informatik	9
Semesterarbeit im Nebenfach	9

(In Klammern jeweils die alten Werte)

## 2. Neubeurteilung der Kategorie Anwendungen

In die Kategorie Anwendungen fallen neu auch Projekte, Anwendungsnahe Themen, Gruppenarbeiten, Umsetzungen, Praktika, Labor und sonstige durch die anderen Kategorien nicht abgedeckte Unterrichtsformen. Für diese Veranstaltungen werden die vorgesehenen Krediteinheiten proportional zum Aufwand durch die Dozenten nach Zustim-

mung des Departementsvorstehers festgelegt.

## 3. Übergangsregelung

Die Neuerungen treten auf Wintersemester 98/99 in Kraft und gelten für die neu ins 5. Semester Eintretenden.

Der Beschluss wurde einstimmig gefasst.

## Kommentar des VIS

Die Reduktion der Kreditpunkte mag auf den ersten Blick drastisch erscheinen, ein Blick auf die Statistik beruhigt aber sofort: 80% der Absolventen hätten keine einzige weitere Vorlesungsstunde besuchen müssen (Im Schnitt haben die Absolventen 135 Kreditpunkte).

Mit der neuen Regelung muss jeder Studierende z.B. zwei Vertiefungen und eine Anwendung mehr besuchen. Es wäre aber auch ein zweites Fachseminar oder eine zweite Semesterarbeit denkbar. Es sind nun schliesslich 10 Punkte „frei“ statt 6, wie bisher.

Der Hauptgrund für die Anpassung liegt darin, dass bei fast allen anderen Abteilungen der ETH pro Wochenstunde ein Kreditpunkt vergeben wurde. Beim Departement Informatik waren dies bisher zwei. Es ist also besser eine sanfte Anpassung von Innen als eine scharfe von Aussen abzuwarten.

Mit der neuen Regelung wird auch die Kreditpunkteformel vereinfacht:

$$KS = 2 \cdot V + U$$

## Neugestaltung des Diplomzeugnisses

mgb. Die Neugestaltung des Zeugnisses war ja schon vor einiger Zeit ein Thema in den diversen Gremien des Departements. Weshalb also schon wieder ein Beschluss? Dies liegt daran, dass das Rektorat das neue Zeugnis nur unter Auflagen genehmigen wollte:

1. Obergrenze der Krediteinheiten im Teil „Diplomleistungen“
2. Durchschnitt muss auf dem Zeugnis aufgeführt sein

Dies führt nun zum endgültigen Zeugnis, welches aus zwei Teilen besteht:

### 1. Diplomleistungen

Alle Leistungen, welche zum Erhalt des Schlussdiploms nötig sind. Maximal aber 130 Kreditpunkte. Aus diesem berechnet sich der Durchschnitt.

### 2. Übrige Leistungen

Alle Leistungen, welche nicht im 1. Teil aufgeführt sind. Insbesondere ungenügende Noten und Überzählige aus dem ersten Teil.

### 3. Übergangsregelung

Die Änderungen treten per sofort in Kraft.

Dies wurde einstimmig beschlossen.

### Kommentar des VIS

Betrachtet man sich das nun vorliegende Endresultat, können sich die Studierenden damit eher befreunden als mit dem ursprünglichen Vorschlag (ohne die beiden rektoralen Auflagen).

Die Frage ist höchstens:

Hat sich der Aufwand gelohnt?

- Das sogenannte Transcript (der 2. Teil) ist in der heutigen Arbeitsmarktsituation schlicht unerheblich.
- Die Frage der „Streichnoten“ ist prinzipiell wieder gleich gelöst wie im alten Reglement (Es steht nur anders dort).
- Der Durchschnitt steht auch wieder da.

Da über diese Fragen an der damaligen Departementskonferenz stundenlang gestritten wurde und zumindest für die Studierenden der Eindruck entstand, sie seien überflüssig, faul und eh falsch hier, muss im Nachhinein gesagt werden, die ganze Übung war nicht viel mehr als ein Sturm im Wasserglas. Oder, wie es mein früherer Turnlehrer gesagt haben würde, „FDF“ (für die Füchse).

Aber wenigstens hat das Departement Informatik wieder einmal eines geschafft:

Ein Zeugnis, das anders aussieht als alle anderen der ETH.

**Delayed...**

mgb.

Wer sich schon immer mal gewundert hat, was eigentlich mit den diversen Änderungen, welche am Studienplan gemacht wurden, passiert ist, sei hier aufgeklärt:

Das Rektorat hat die Anträge sistiert und an den ETH-Rat weitergeleitet, da sie übergeordnetes Recht betreffen.

Es betrifft dies

- Aufhebung der Prüfungspakete im Fachstudium
- Abschaffung der Abmeldemöglichkeit von Prüfungen im Fachstudium
- Binäre Noten (Anwendungen und Ergänzungen)

Es erinnert sich vielleicht der eine oder andere daran, welche Diskussionen vor allem das 2. Thema ausgelöst hat. So gesehen löst diese Verzögerung bei mir durchaus eine gewisse Schadenfreude aus. Es ist zwar schade, dass die beiden anderen Anträge nicht sofort genehmigt wurden, aber die positiven Seiten der beiden sind schliesslich nicht so gross wie die negativen des zweiten Antrags.

Nun, wir werden sehen...

**Der Maturandentag**

(oder wie alles begann...)

Der VIS hatte es sich mal wieder vornehmerweise zur Aufgabe gemacht einen Riesenhaufen von "undankbaren Maturanden" die Tiefen der ETH und die Eingeweide des Informatikstudiums zu zeigen!

Im Gegensatz zu den vergangenen Jahren war diesmal viel mehr los und alles besser organisiert: das ganze E22 war zum Surfen reserviert, man konnte eine Videokonferenz vom VIS-Büro ins E22 bewundern und am PowerGoO rumspielen. Baumi hat (sich) *ganz viel Mühe* mit einer eindrucksvollen Präsentation des VIS gegeben.

Ganz zu schweigen von der Qual die mindestens ein halbes Dutzend Informatiker auf sich genommen haben als sie versuchten Windows 95 auf einem Compaq PC zu installieren!

Und der Dank: Nach kürzester Zeit waren alle Maturanden wie vom Erdboden verschluckt, oder von Netscape gefressen! Das ganze Theater war also umsonst! Nie wieder! Nächstes Jahr wird eh das Departement das Ganze organisieren.

(anonymous)

## Schulversionen

*Der Besitz eines privaten Computers ist heute unter Informatikstudierenden fast eine Selbstverständlichkeit. Die Anschaffungspreise von Hardware sind in Regionen, wo eine Maschine auf halbwegs aktuellen technischen Stand in die meisten Studentebudgets passt.*

*Leider wird bei der Budgetplanung aber meist der Faktor Software unterschlagen - diese kostet zu viel und lässt sich bequem von Kollegen und Kolleginnen kopieren. Während Softwarepiraterie früher als Kavalliersdelikt, häufig sogar als willkommene Gratiswerbung, betrachtet wurde, dringt heute mehr und mehr die allgemeine Einsicht durch, dass Lizenzverträge und geistiges Eigentum mehr als nur ein Stück Papier sind.*

*Viele Softwarehersteller haben inzwischen erkannt, dass Studenten nicht nur Raubkopierer sind, sondern durchaus auch bereit sind, Software legal zu erwerben. Aus diesem Grund bieten heute die meisten grossen Softwarehäuser ihre Standardprodukte auch als Schulversionen an und dies zu Preisen, welche jeden Discounter alt aussehen lassen. Schulversionen bieten meist den identischen Funktionsumfang wie die normalen Versionen, bezugsberechtigt sind alle Studenten und wissenschaftlichen Mitarbeiter der Hochschulen. Nicht erlaubt ist in den meisten Fällen der kommerzielle Einsatz. Leider fehlen im Allgemeinen die Handbücher, diese können in einigen Fällen über den Buchhandel nachträglich bezogen werden, Sekundärliteratur ist gerade bei den bekannteren Produkten in grosser Auswahl und guter Qualität vorhanden.*

*An der ETH verkauft die Polybuchhandlung und der Laden der Stiftung Studenten*

*Discount (SSD) Schulversionen.*

*Dieser Artikel gibt eine Übersicht über die erhältlichen Produkte mit kurzen, subjektiven Kommentaren (Erfahrungsberichte sind sehr willkommen) sowie den aktuellen Preisen (Stand Februar 98). Nicht explizit aufgeführt sind Produkte aus dem Linux / GNU Umfeld. Solche sind in der Polybuchhandlung oder (für Geduldige) im Internet erhältlich. Diese Liste ist nicht vollständig und ändert laufend, eine Nachfrage kann sich immer lohnen.*

### **Adobe**

Adobe liefert erstklassige Grafiksoftware für PC, Apple und UNIX (Sun, SGI).

Sämtliche Adobe-Produkte werden voraussichtlich ab April im SSD ab Lager erhältlich sein. Bestellungen dauern ca. 4 Wochen. Es handelt sich um Vollversionen ohne funktionelle Einschränkungen.

### **Acrobat 3**

Zum Erstellen und Editieren von PDF Dateien, dem Standard für portable Dokumente.

Preis: ca. 100.-

### **FrameMaker 5.5**

FrameMaker ist die ultimative Textverarbeitung für grosse Dokumente und wissenschaftliche Berichte. FrameMaker verbindet die Ausgabequalität von TeX mit der Bedienerfreundlichkeit von Word.

Preis: ca. 200.-

### **Illustrator 7**

Professionelles Illustrationstool (2D Vektorgrafik)

Preis: ca. 200.-

### **PageMaker 6.5**

Der Standard für Desktop-Publishing.

Preis: ca. 200.-

### **PhotoShop 4**

Der Markt-Leader im Bereich Bildbearbeitung (Pixelgrafik)

Preis: ca. 200.-

### **Autodesk**

Autodesk bietet das wohl bekannteste CAD Paket an. Schulversionen für Intel PCs sind in der Polybuchhandlung ab Lager erhältlich.

### **AutoCAD 13**

Preis: 298.-

### **Bentley**

Bentley ist ein führender Hersteller von CAD Software. Ihr MicroStation CAD wurde ursprünglich auf UNIX entwickelt, später dann auf PC und Mac portiert.

Die Schulversionen sind in der Polybuchhandlung ab Lager Hönggerberg lieferbar und bieten ausser einem penetranten Fenster, welches die Schulversion markiert, keine Einschränkungen.

### **Microstation 95**

Das ultimative CAD Programm. Folgende Bundles werden angeboten:

#### **Architektur:**

Basispaket, Architekturtool sowie Visualisierung (Radiosity plus Raytracing!)

#### **Geo-Science:**

Basispaket plus Vermessungstools

#### **Mechanical:**

Basispaket, Solid-Modeler sowie Visualisierung

Preis: Alle Pakete kosten 130.-

### **Claris**

Die ehemalige Apple Softwarefirma bietet heute Produkte für Apple und Intel PCs an.

Die Produkte (PC und Mac Versionen) sind im SSD ab Lager oder auf Bestellung (ca. 1 Woche) lieferbar.

### **Claris Office**

Textverarbeitung und Tabellenkalkulation

Preis: 112.-

### **Claris FileMaker**

Datenbank

Preis: 199.-

### **Corel**

Ursprünglich vor allem bekannt durch ihr Zeichnungspaket, hat Corel in letzter Zeit durch Einkäufe ihr Sortiment deutlich erweitert. Die Produkte für PC und Mac erhältst Du im SSD. Die Lieferzeiten variieren enorm - von "ab Lager" bis "unendlich" ist fast alles vertreten.

### **CorelDRAW 8**

Das komplette Paket mit CorelDRAW, PhotoPaint, Dream3D und weiteren Tools bietet mit einer Vielfalt von Features wohl das beste Preis/Leistungsverhältnis der verfügbaren Grafikprodukte, erreicht aber nicht die Professionalität der Adobe Produkte.

Preis: 170.-

Version 6 für Mac und Version 5 für Win 3.1 ist ebenfalls erhältlich.

### **WordPerfect Suite 8**

Die leistungsfähige Alternative zu Word zum unschlagbaren Preis.

Preis: 60.-

### **Office Pro 8**

Das vollständige Office Paket.

Preis: 170.-

**Math Works**

Math Works bietet Software zur Lösung von numerischen Problemen sowie DSP Entwicklung und Signalverarbeitung an. Leider sind deren Schulversionen funktionell stark reduziert, so dass man selbst als Student bald an die Grenzen stösst. Die Vollversionen sind preislich weit jenseits der Schmerzgrenze.

Die Polybuchhandlung hat die Produkte an Lager.

**Matlab**

Das Standardtool für lineare Algebra und Numerik.

Preis: 105.-

**Simulink**

Simulationstool

Preis: 105.-

**Metrowerks**

Metrowerks verkauft Compiler für verschiedene Sprachen und Plattformen. Empfehlenswert sind die Produkte vor allem für diejenigen, welche auf verschiedenen Plattformen gleichzeitig programmieren.

Achtung: Die damit erstellte Software darf nur als Free- oder Shareware vertrieben werden.

Lieferzeit ist ca. 1 Woche beim SSD.

**CodeWarrior Professional Release 2**

Enthält C++, Java und Pascal Compiler für PC und Mac in einem Paket.

Preis: 199.-

**CodeWarrior PalmOS**

Compiler für US-Robotics PalmPilot. Läuft auf PC und Mac.

Preis: 199.-

**Microsoft**

Die Meinungen sind gespalten, der Marktanteil aber spricht eine deutliche Sprache. Microsoft bietet sehr offene Lizenzbestimmungen, einzig bei der Auswahl berechtigter Personen wird ziemlich genau geprüft.

Mit Ausnahme von MSDN sind alle Lizenzen sowohl in der Polybuchhandlung wie im SSD ab Lager lieferbar, die CD wird von Microsoft direkt geliefert. Trotz dem etwas umständlichen Handling sind die Produkte meist überdurchschnittlich schnell geliefert.

**Office Pro**

\*DER\* Standard. Für PC und Mac, D/F/I in der jeweils aktuellen Version lieferbar.

Preis: 199.-

**Developer**

Enthält Visual C++, J++ und Visual Basic für Windows 95 / NT

Preis: 199.-

**Operating Systems**

Lizenz für einen Arbeitsplatz mit Windows 95 und NT (D/F/I)

Preis: 99.-

**MSDN**

Microsoft Developer Network - Informationen, SDKs und Betriebssystemlizenzen für Entwickler in Hülle und Fülle.

Preis: 465.-

Das Produkt wird erst wieder etwa ab Mai/Juni lieferbar sein, Preis kann sich entsprechend ändern.

**National Instruments**

NI ist bekannt als Hersteller von Messgeräten und anderen elektronischen

Messgeräten und anderen elektronischen Produkten. Deren Software ist in der Polychandlung ab Lager erhältlich.

**LabView**

Datenerfassung und Visualisierung

Preis: 84.-

**Sun**

Der bekannte Hersteller von Workstations bietet auch Software für Intel PCs an. Solaris und auf Anfrage weitere Produkte sind im SSD erhältlich. Die Lieferzeiten variieren stark.

**Solaris 2.6**

UNIX für x86 oder SPARC, englisch.

Preis: ca. 300.-

**Symantec**

Symantec bietet Java und C++ Compiler an. Erhältlich sind sie im SSD, die Lieferzeiten variieren allerdings zwischen "lange" und "ewig". Konkrete Informationen bitte Nachfragen.

**Wolfram Research**

Im Gegensatz zu Maple V ist es bei Mathematica auch heute noch möglich, sich in die Site-License der ETH einzukaufen. Damit erhält man ein vollwertiges Mathematik-Tool zum vernünftigen Preis. Erhältlich ab Lager im SSD.

**Mathematica 3.0**

Sowohl für PC wie Mac erhältlich, englisch.

Preis: 180.-

Martin Näf

IIIC / 7

mnaef@acm.ch

**Vorstandsadressen****Präsident:**

Michael Baumer mgb

e-mail: baumi@vis.inf.ethz.ch

**Vize-Präsident & Quästor:**

Katrin Rutishauser kr

e-mail: katrin@vis.inf.ethz.ch

**Aktuar & Feste:**

Nicky Kern nk

e-mail: nicky@vis.inf.ethz.ch

**Redaktion:**

Stephan Würmlin sw

e-mail: stephi@vis.inf.ethz.ch

**VD / SD:**

Silvia Geissberger sg

e-mail: silvia@vis.inf.ethz.ch

**Infrastruktur & Rechneradmin.:**

Joachim Buechse jb

e-mail: joe@vis.inf.ethz.ch

**Verlag:**

Tobias Straub ts

e-mail: tobi@vis.inf.ethz.ch

**Rechneradmin. & Exkursionen:**

Caspar Schlegel cs

e-mail: schlegel@vis.inf.ethz.ch

**Unterricht & Information:**

Michael Psarros mp

e-mail: mpsarros@vis.inf.ethz.ch

**WWW:**

Roland Brand rb

e-mail: roland@vis.inf.ethz.ch

## **Traktandenliste der ordentlichen Mitgliederversammlung des VIS im Sommersemester 1998**

Ort:       StuZ Saal

Datum:    15. April 1998

Zeit:      ab 18:00

1. Begrüssung
2. Wahl der Stimmzähler und des Protokollführers
3. Änderung und Genehmigung des letzten Protokolls
4. Änderung und Genehmigung der Traktandenliste
5. Rechnung WS96/97, Entlastung des Vorstandes
6. Budget SS97
7. Mitteilungen
8. Wahlen
9. Bestätigung von Kommissionen
10. Bestellung von Kommissionen
11. Resolutionen
12. Varia

## ***Erläuterungen zu den Traktanden***

mgb.

### **Begrüßung**

Ich sag Euch „Hallo“ :-)

### **Wahl des Stimmzähler und des Protokollführers**

Die Stimmzähler werden gewählt, um eine unabhängige Zählung bei heiklen Traktanden zu gewährleisten. Der Protokollführer wird üblicherweise vom Vorstand gestellt.

### **Änderungen und Genehmigung des letzten Protokolls**

Sollte das Protokoll der letzten Mitgliederversammlung zur Beanstandung Anlass geben, können hier Änderungsanträge gestellt werden.

### **Änderungen und Genehmigung der Traktandenliste**

Hier können dringende Traktanden, die zum Veröffentlichungszeitpunkt noch nicht bekannt waren, sowie Traktanden von Mitgliedern eingebracht werden.

### **Rechnung WS97/98, Entlastung des Vorstandes**

Die Rechnung des Wintersemesters und der Antrag der Revisoren wird vorgelegt. Mit der Genehmigung der Rechnung wird der alte Vorstand gleichzeitig entlastet.

### **Budget SS98**

Das Budget des Sommersemesters wird zur Abstimmung vorgelegt.

### **Mitteilungen**

Es folgen die Mitteilungen des Präsidenten, der Ressortverantwortlichen, der Studierendenvertreter, der VSETH-Vertreter, der Kommissionen und der Mitglieder

### **Wahlen**

Der Präsident wird einzeln gewählt. Danach folgen der Vorstand, die Studierendenvertreter, der VSETH-Vertreter und der Revisoren (Siehe auch den Artikel „Stellenbeschriebe“).

### **Bestätigung von Kommissionen**

Bereits existierende Kommissionen werden neu bestellt bzw. gewählt.

### **Bestellung von Kommissionen**

Hier können neue Kommissionen gegründet werden.

### **Resolutionen**

Die MV kann Resolutionen verabschieden. Dies sind unverbindliche Stellungnahmen des Vereins zu aktuellen Geschehnissen.

### **Varia**

Diverses mit informellem Charakter,

sowie das Buffet!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!

## **Aufgabenbereiche beim VIS**

mgb. *Wie in dieser Ausgabe angekündigt findet zu Beginn des Sommersemesters wieder einmal eine Mitgliederversammlung statt. Natürlich sind auch dann wieder Leute gefragt, die Lust darauf haben sich aus der Masse der anonymen Studierenden herauszulösen und den VIS tatkräftig zu unterstützen. Dazu suchen wir einerseits neue Vorstandsmitglieder, aber es gibt auch weniger aufwellige Möglichkeiten sich zu engagieren.*

*Damit Du Dir ein Bild machen kannst, ob Du Lust hast etwas zu tun, folgt hier eine Aufstellung der VIS-Aufgabenbereiche.*

### **Vorstandsressorts**

Obschon die definitive Verteilung der Ressorts erst an der konstituierenden Sitzung stattfindet, ist natürlich meist schon vorher klar, welche Ämter frei sind. Wer sich für ein nichtfreies Amt interessiert, soll sich melden, evtl. wechselt jemand gerne. Setz Dich am besten mit uns in Verbindung, falls Interesse besteht.

#### *Präsident*

Der Präsident leitet den VIS. Unter anderem führt und bereitet er die Vorstandssitzungen vor. Er vertritt den VIS nach aussen. Dies beinhaltet Vertretung des Vorstands gegenüber den Studierenden und Vertretung des VIS beim Departement und beim VSETH (dem übergeordneten Verband). Ausserdem darf man manchmal Konflikte schlichten und Sachen organisieren, die liegengeblieben

sind. Interessanter ist aber sicherlich sich Gedanken über die Zukunft des VIS zu machen und entsprechende Änderungen zu veranlassen.

#### *Vizepräsident*

Vertretung des Präsis bei diversen Dingen, wie der Leitung der Vorstandssitzung, am Rektorgespräch, im Fachvereinsrat etc. Je nach Eifer, Planungsfähigkeiten, Gesundheitszustand und Pflichtgefühl des Präsidenten gibt es unterschiedlich viel zu tun.

#### *Verlag (frei)*

Die Verlegerin / der Verleger ist im VIS dafür verantwortlich, dass die neueste Ausgabe der Visionen auch rechtzeitig zu Euch ins Haus kommt. Sie/er verwaltet die Adressen in der Abonentendatenbank und ist ausserdem Ansprechpartner für unsere Inserenten, welche die Visionen finanzieren.

#### *Unterricht*

Nimmt an der SK teil. Ist die Brücke zwischen Vorstand und Studierendenvertretern. Bei wichtige Entscheidungen müssen die Studierende informiert und ihre Meinung eingeholt werden. Organisiert zusammen mit dem Webmaster die Unterrichtsumfragen.

#### *Information*

Verwaltet die Schaukästen des VIS und die Mailinglisten. Ist zuständig für ihre Aktualität und für die rechtzeitige Information der Studierenden.

### *Festministerin*

Die Festministerin des VIS ist für die Organisation der VIS-Feste zuständig. Ihr obliegt es die traditionellen Feste des VIS (als da wären: Erstsemestrigenfest (VSETH & VIS), Samichlaus, Rocky X-Mas, FIGUGEGL und das VISKAS. Sie darf natürlich beliebig mehr tun, wenn sie will:-) Die Festministerin organisiert gewöhnlich das wichtige DrumHerum um das Fest, wie Raum, Getränke, Essen, ... Für kleinere Sachen gibts gewöhnlich genügend Helfer, so dass auch die Festministerin ihre eigenen Feste geniessen kann!

### *Aktuarin*

Die Aktuarin schreibt gewöhnlich die Protokolle der Vorstandssitzungen (also eins pro Woche). Weiterhin kümmert sie sich um die Protokolle der VSETH/Departements-Sitzungen. Als „Goodie“ darf die Aktuarin die MV'en des VIS organisieren.

### *Quästor (frei)*

Da dreht sich alles ums Geld. Es wird gebucht, geschaufelt, gezählt und verschoben, aber normalerweise nicht gekl.... das ist recht informell, falls Du was trocheneres wünschst:  
Ganz grob: der VIS hat eine kleine Buchhaltung mit eigenem Programm, die mit Zahlen gefüttert werden will. Material liefern die Abrechnungen der Feste, die Bürokasse, die Visionen, die Kontaktparty, etc.

### *Vordiplome (frei)*

Zuständig für die Zusammenstellung und Reproduktion der Vordiplome und Einordnen der Schlussdiplome. Der Verantwortliche des Ressorts VD/SD muss jeweils an-

fangs Semester die Prüfungsaufgaben der vergangenen Prüfung zusammentragen und Musterlöser für noch nicht gelöste Prüfungen suchen.

### *Rechneradministration (frei)*

Zu Administrieren gibt es hier 5 Computer, welche unter Unix und MacOS laufen. Dabei geht es nicht nur darum Accounts zu verwalten, sondern die Funktionalität zu erhöhen

### *Exkursionen (frei)*

Ein- bis Zweimal im Semester macht der VIS eine Exkursion zu einem möglichen künftigen Brötchen und Scheinengeber. Dies will aber organisiert sein.

### *Webmaster*

Der WWW-Verantwortliche kümmert sich um alles, was mit WWW zusammenhängt. Dazu zählen unter anderem die stetige Aktualisierung der VIS-Seiten, das Einrichten von Studenten-Homepages, aber auch das Programmieren und Warten von Dienstleistungsprogrammen, wie z.B. der Stellenbörse. Nicht zu vergessen ist auch, dass ein grosser Teil der allsemestrigen Unterrichtsumfrage am WWW-Menschen hängenbleibt.

### *Redaktion*

Der Redaktor oder die Redaktorin kümmert sich um die Beschaffung der Beiträge (Artikel, Informationen, Link List, Humor Site etc.), plant und realisiert die Visionen (zur Zeit in Pagemaker auf unserem Mac) und schickt die fertigen Visionen zum Drucker.

## Studierendenvertretung

Da über 90% der Studierenden beim VIS Mitglied sind, stellt er die Vertreter bei den Organen des Departements. Alle Organe tagen ein bis dreimal pro Semester.

### *Studienkommission (SK):*

Kommission von 3 Studierenden, 3 Assistierenden und 3 ProfessorInnen. Entscheidet über Änderungen des Studienplanes und gibt sie zu Genehmigung an die DK weiter.

### *Departemenskonferenz (DK):*

Konferenz mit 6 Studierenden, 5 Assistierendenvertreter, Vertreter des Personals und alle ProfessorInnen des Departements Informatik. Dort werden die Anträge der SK und des DR genehmigt. Die DK kann mit 2/3-Mehrheit Anträge abändern.

### *Departemensrat (DR):*

Befasst sich mit diversen administrativen Dingen des Departements, wie beispielsweise das Rauchverbot im IFW. Aktuell wird dort am Jahresbericht gearbeitet.

## Kommissionen

Der VIS verfügt über diverse Kommissionen, die einen nicht unwesentlichen Teil der Arbeit übernehmen. Falls Du Dich nicht vor Arbeit scheust, aber nicht genug Zeit für einen Vorstandsposten hast, bist Du hier vielleicht richtig.

### *ACM Kommission (ACMK)*

Die ACM Kommission ist für die Durchfüh-

rung der lokalen Ausscheidung des ACM Programming Contest zuständig. Es handelt sich dabei um einen Programmierwettbewerb, der lokal zwei Teams bestimmt, die die Schule am Regional Contest vertreten, wo sich die Teams für die Finals in den USA qualifizieren müssen.

### *Kontaktpartykommission (KPK)*

Zuständig für die Vorbereitung und Durchführung der Kontaktparty im Januar 1999. Dieser Job ist wohl mit Arbeit verbunden, dafür auch mit dem entsprechenden Prestige, durch den Kontakt mit den teilnehmenden Firmen.

### *Hardwarebeschaffungskommission (HWBKO)*

Die HWBKO befasst sich mit Hardwarebeschaffungen des Departementes.

## Hochschulpolitik

Als Fachverein sind wir Sektion des Verbandes der Studierenden an der ETH Zürich (VSETH). Dort haben wir einerseits ein Mitspracherecht, andererseits sucht auch der VSETH begabte Leute.

### *Mitgliederrat (MR)*

Der MR ist das „Parlament“ des VSETH. Jeder Fachverein hat dort je nach Grösse eine Anzahl Sitze. Der VIS hat hier sieben Vertreter. Der MR wählt den VSETH-Vorstand, entscheidet über das Budget und tut noch sonst alles mögliche. Er tagt normalerweise einmal pro Semester. Das nächste Mal am 26. Mai 1998.

Wir sind ein junges, aufstrebendes Unternehmen, das im Bereich der technischen Informatik Konzepte und Produkte für eine anspruchsvolle und renommierte Kundschaft entwickelt. Unsere Spezialität ist es, Datenflüsse in einem Produktionsunternehmen so zu koordinieren, dass keine Medienbrüche entstehen. Dementsprechend befassen wir uns mit einem breiten Spektrum von Problemen, welches von der Schnittstelle zum betrieblichen Rechnungswesen bis hin zur Ansteuerung von Endgeräten über SPS reicht.

Zur personellen Verstärkung unserer Entwicklungsabteilung suchen wir eine(n) vielseitige(n) und teamorientierte(n)

# Dipl. Informatiker(in)

## ETH

für die Entwicklung in den Bereichen Produktionsplanung (PPS), Automation und Kommunikation.

Die Aufgabenstellung umfasst:

- Pflichtenheft-Bearbeitung
- Datenmodellierung
- Design von Benutzeroberflächen
- Design, Entwicklung und Tests der Software
- Schulung der Benutzer
- Einsatz als Teilprojektleitung

Entwicklungsumgebungen und Werkzeuge:

- *Oracle RDBMS* für die Datenverwaltung
- *Centura Team Developer/SQLWindows* für objektorientierte Entwicklung in *4GL*
- *Delphi* mit *Object Pascal* für Planungsalgorithmen mit künstlicher Intelligenz
- *Visual C++* für die Low-Level-Infrastrukturen für unsere *4GL*-Programme
- *Modula-2* für echtzeitfähige Programme zur Steuerung und Kommunikation.

Falls Sie diese abwechslungsreiche und herausfordernde Tätigkeit in einer zukunftsorientierten, jungen Firma interessiert, erwarten wir gerne Ihre schriftliche Bewerbung.

PARALLEL Informatik AG, Hr. Bruno Sager, Bürgerstrasse 12, 6005 Luzern

# Vermittlungstechnik und intelligente Kommunikationsnetze I

Vorlesungsbeurteilung (Fachstudium)

Dozent: A. Kündig

Als Vorbemerkung: Dies ist meine persönliche Beurteilung dieser Vorlesung, d. h. meine Meinung muss sich nicht mit derjenigen aus den „Vorlesungs-Umfragen“ decken!

## 1. Allgemeine Hinweise

Die Vorlesung wurde im Wintersemester 97/98 von U. Röthlisberger gehalten, da sich Herr Kündig im Ausland befand. Anschliessend an die doppelstündige Vorlesung fand jeweils die Übungsstunde statt (Also 2V1U). Einmalig wurde im Dezember noch das ISDN-Praktikum durchgeführt (ca. 2 Stunden) und zusätzlich (sehr empfehlenswert) fand in der letzten Woche die Besichtigung der Swisscom-Zentrale in der Binz statt.

Als Informatik-Vertiefung werden 6 Kredit-einheiten zugeschrieben.

## 2. Kurzer Abriss des Inhalts

Der offizielle Inhalt dieser Vorlesung ist dem „Katalog der Lehrveranstaltungen“ zu entnehmen.

Da das TIK die Vorlesung organisiert, ist der grösste Teil der Studierenden von der Abteilung IIIB (Elektrotechnik). Damit sind natürlich unterschiedliche Vorkenntnisse vorhanden, was zur Folge hatte, dass es zu diversen Überschneidungen und Wiederholungen aus der Elektrotechnik III (neuer

Studienplan: Information & Kommunikation) kam, aber Zitat meiner Bio-Lehrerin „Einmal ist keinmal!“ Da ich keine anderen ähnlichen Vorlesungen (z.B. Lokale Netze von Hille) besuchte, kann ich auch nicht beurteilen inwiefern es hier zu Wiederholungen kam!

Zur Vorlesung wurde ein (sehr) umfangreiches Skript abgegeben, das etwa im Stil des Skripts von Plattner für Elektrotechnik III verfasst ist.

Zu Beginn wurde eine kurze Einführung in die Verkehrstheorie vorgenommen, diese braucht man um Kommunikationsnetze zu dimensionieren. In diesem Teil wirkte das Skript aber zu überladen und es war nicht gerade einfach die wesentlichen Formeln und Zusammenhänge zu erkennen, daher mein Tip: Kapitel 1 und 2 aus [1], die Notation ist zwar nicht dieselbe, aber besser als das Skript. Von der Tiefe her wurde wirklich nur das Nötige behandelt und auf diese (sonst so weit verbreitete und langweilige) Beweiserei verzichtet!

Anschliessend wurde das Schwergewicht auf den Data link layer gelegt: Es wurden die grundlegenden Konzepte der Vermittlungstechnik aufgezeigt: Leitungsvermittlung am Beispiel des N-ISDN, Paketvermittlung mit X.25 und schliesslich noch ATM mit B-ISDN. Nicht fehlen durfte natürlich die Erklärung der Übertragungsverfahren, das heisst: Was geschieht eigentlich nach meiner Telefonbuchse in den Zentralen? Dies wurde für alle vorher genannten Beispiele durchgeführt, besonders interessant fand ich die Erklärung der PDH beziehungsweise der SDH/SONET Verfahren. Damit ihr wisst was sich hinter diesen Abkürzungen ver-

steckt, müsst ihr nur die Vorlesung besuchen...

Weitere gute Dienste haben mir natürlich die alt bekannten [2] und [3] als Ergänzung zum Skript gebracht.

### 3. Übungen & Praktikum

Die Übungen waren nicht zu schwierig, auf die Vorlesung abgestimmt (zeitlich wie inhaltlich) und der Aufwand war (eher) gering. Zu bemerken ist, dass wir IIC KEINE Testate einholen müssen um die Prüfung ablegen zu dürfen, deshalb also easy und kein Geheze mit „oh verdammt, mir fehlen noch 10 Übungen!“

Die Musterlösungen bestanden nicht nur aus Antworten wie „ $x = 10$ “ sondern waren ausführlich und brauchbar, d.h. mit den notwendigen Erklärungen versehen.

Das ISDN-Praktikum kann ich nur wärmstens weiterempfehlen! Es ging um den Verbindungsauf- und abbau mit ISDN Dienstprimitiven und siehe da: Das Telefon klingelte wirklich!

### 4. Literatur

- [1] Computer Networks And Systems: Queueing Theory And Performance Evaluation, Thomas G. Robertazzi
- [2] Computer Networks, Andrew Tanenbaum
- [3] Data Communications, Computer Networks And Open Systems, Fred Halsall

Pascal Kurtansky  
IIC / 5  
pkurtans@iic.ethz.ch

### Part II of III

#### Unix Man („Nowhere Man“)

He's a real UNIX Man  
Sitting in his UNIX LAN  
Making all his UNIX plans  
For nobody.

Knows the blocksize from du(1)  
Cares not where /dev/null goes to  
Isn't he a bit like you  
And me ?

UNIX Man, please listen(2)  
My lpd(8) is missin'  
UNIX Man  
The wo-o-o-orld is at(1) your command.

He's as wise as he can be  
Uses lex and yacc and C  
UNIX Man, can you help me At all?

UNIX Man, don't worry  
Test with time(1), don't hurry  
UNIX Man  
The new kernel boots, just like you had planned.

He's a real UNIX Man  
Sitting in his UNIX LAN  
Making all his UNIX plans For nobody ...  
Making all his UNIX plans For nobody.

*continued on page 30*



# BRÄTSEL

## 8-15/98

Gewinne im  
März + April

### 25x

Weltwoche-Abo  
für ein Vierteljahr,  
je im Wert von  
mehr als Fr. 50.-

**DIE WELTWOCH**

1		2		3		4	5		6
		vi							
		7			8		9		
				10					
11			12						
			13			14		15	
16	17				18				
19		20		21					
						22			
23		24			25				
			viii						
26						27		28	29
		30	31		32		33		
	34				35			36	
								vii	
37						38		39	
		40		41					
42						43			
		44							

Lösung mit Angabe der Publikation, Studienrichtung und Bildungsstätte auf Postkarte schreiben und bis zum 30.04.98 (Poststempel) einsenden an:

**BRÄTSEL 8-15/98**  
Zürcherstrasse 202, 9014 St. Gallen

Oder neu per E-Mail an:  
"brätssel"<gouniwerbung@access.ch>

Bedingungen: Brätsel erscheint in div. Medien. Preise werden unter den richtigen Einsendungen aller Brätsel pro Einsendeschluss verlost. Keine Korrespondenz. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

### WAAGRECHT

1.stehendes Gewässer 4.Vorfahre des Menschen 7.Neigung 9.Kolbenweg im Motor 10.Faserfaden 11.Wandknick 13.Staat im Orient 16.Abscheu 18.Erfinder des Dynamits 19.ital. Sportwagen 22.Einzelheit 24.Film von Roland Emmerich 26.Reifeprüfung (Kurzbez.) 27.Dienstrang 30.Hafenanlage 32.hinterer Teil des Schiffs 34.grosser Eingang 36.unvollst. Statue 38.Vorderer Teil Schiffs 41.vornehme Frau 42.Arbeit (Kurzbez.) 43.Turk-Dorf 44.Edelholz

### SENKRECHT

1.Nitrat 2.Lehre der Moral 3.Verbrecherbande 5.Standarte 6.Nachlassnehmerin 8.vornehmer Verehrer 12.Hast 14.Gegen 15.Hptst. v. China 17.engl. König 20.Wagnis 21.berühmter Geigenbauer 22.Fläche auf dem Schiff 23.schlangenähnlicher Fisch 25.engl. Alter 28.selten 29.Operngestalt bei Gotovac 31.Stadt bei Metz 33.dt. polit. Partei 35.Gegent. v. gesund 37.Schwimmkörper 38.engl.Bohne 39.Farbe 40.oberster Mönch

Lösungswort:

I	II	III	IV	V	VI	VII	VIII
---	----	-----	----	---	----	-----	------

## Was machen die III E-ler?

*Nach dem Grundstudium in Informatik kann das Fachstudium an der Abteilung für Betriebs- und Produktionswissenschaften (III E) absolviert werden. Was verbirgt sich hinter dem langen Wort "Betriebs- und Produktionswissenschaften"? Was ist bei III E anders als bei III C?*

Die Betriebs- und Produktionswissenschaften sind ein interdisziplinärer angewandter Wissenschaftsbereich, in dessen Zentrum die Konzeption und Führung von Systemen für die marktorientierte Leistungserstellung steht. Marktorientierte Leistungserstellung heisst in erster Linie Produktion von Gütern und Dienstleistungen und umfasst auch Logistik, Marketing, Produktentwicklung und -gestaltung. Auch übergeordnete Aspekte wie Führung und Organisation gehören dazu.

Ein zentraler Punkt ist das ganzheitliche Denken, das Denken in Zusammenhängen, denn der wirtschaftliche Erfolg wird massgeblich durch das Zusammenwirken von Mensch, Technik und Organisation bestimmt. Deshalb fliessen Erkenntnisse vieler Wissensbereiche ein.

Ein Betriebs- und Produktionsingenieur soll dank fachlicher Kompetenz – einerseits durch das Grundstudium an seiner Herkunftsabteilung und andererseits durch die Vertiefungsblöcke im Fachstudium – und methodischer Kompetenz zum Problemlöser ausgebildet werden. Wichtig ist dabei seine soziale Kompetenz, d.h. die Fähigkeit, Lösungen und Meinungen zu ver-

treten, Mitarbeiter zu motivieren und zu führen und mit verschiedenen Leuten zu kommunizieren.

Was ist neu, wenn man vom Informatik-Grundstudium an die Abteilung III E wechselt? Bei den meisten Lehrveranstaltungen sind die Übungen in die Vorlesungen integriert. Die Übungen sind normalerweise praxisnahe Fallstudien, die in Gruppenarbeit gelöst werden. Dies ist sehr wichtig, weil man auf diese Weise lernt, eine Arbeit in einer Gruppe zu erledigen, denn bisher (Schule; Grundstudium) war man es sich gewohnt, meistens völlig selbständig zu arbeiten. Im Berufsleben wird aber auch Teamfähigkeit verlangt, vor allem bei grösseren Vorhaben, Projekten. Häufig müssen die erarbeiteten Lösungen vor dem Auditorium präsentiert werden.

Jeder Studierende belegt neben den Kern- und Wahlfächern je einen produktionsorientierten und einen betrieblichen Vertiefungsblock. Als produktionsorientierten Vertiefungsblock beispielsweise bietet die Abteilung III C Informationssysteme an, zu empfehlen vor allem für "ehemalige Informatiker". Beim betrieblichen Vertiefungsblock steht das Management im Vordergrund. Beispiele sind Logistik und Informations-Management, Technologie-Management und die Betriebswirtschaftslehre. Als Wahlfächer können auch Lehrveranstaltungen der Herkunftsabteilung zur Abrundung des Studiums belegt werden.

Der Studienplan ist auf eine andere Art von

Kreditsystem wie das des Informatik-Fachstudiums ausgerichtet. Pro Semesterwochenstunde wird in der Regel eine Krediteinheit vergeben, wenn das Testat erreicht wurde. Durch Lösen von Fallstudien oder erfolgreichem Absolvieren von sog. Kredittests (Leistungskontrollen während des Semesters) erhält man das Testat und damit die entsprechenden Krediteinheiten. Für das Schlussdiplom müssen dann noch Prüfungen abgelegt werden, wobei gewisse Freiheiten bei den Terminen und in der Fächerwahl bestehen, d.h. es müssen nicht alle Fächer geprüft werden.

Das Pensum ist mit meist über dreissig Lektionen pro Wochen umfangreich, daneben müssen zahlreiche Fallstudien gelöst werden. Dies erfordert ein gutes Zeitmanagement. Das Verhältnis von Vorlesungszeit und Zeitaufwand für Übungen, Vor- und Nachbereiten des Vorlesungsstoffes ist aber günstiger (grösser) als im Informatik-Grundstudium.

Die Inhalte der Vorlesungen vermitteln einerseits methodische Kompetenz und Fachwissen, appellieren aber meistens an den gesunden Menschenverstand, so dass man sich nicht formale schwerverständliche Sachverhalte einschärfen muss.

Methodische Kompetenz bedeutet die Fähigkeit, Aufgaben und Probleme nach bewährten oder situativen Verfahren zu lösen. Hier sind beispielsweise Systems Engineering für das Bearbeiten komplexer Sachverhalte und systematische Vorgehen bei der Problemlösung sowie das Projekt-Management zu erwähnen. Diese Themen dürften auch Informatiker interessieren.

Im Rahmen des Fachstudiums in Informatik können auch einige Lehrveranstaltungen aus dem Angebot von IIIE belegt werden. Für Informatiker sind auch Vorlesungen in Betriebswirtschaftslehre zu empfehlen, um die Vorgänge in der Wirtschaft besser zu verstehen.

Zum Schluss noch ein kleines Beispiel aus dem IIIE-Studium: die 80/20-Regel.

Sie besagt, dass in der Praxis mit 20% Aufwand etwa 80% einer Arbeit erledigt oder eines Problems gelöst werden können, die restlichen 20% benötigten 80% des Aufwands.

Matthias Schnetzler

IIIE / 7

[mschnetz@g26.ethz.ch](mailto:mschnetz@g26.ethz.ch)

[www.vis.inf.ethz.ch/students/mschnetz](http://www.vis.inf.ethz.ch/students/mschnetz)

## Hot Links

Web Design Tips & Tools From A Pro  
[www.greg.ch](http://www.greg.ch)

Für Film-Verrückte (bzw. Hollywood-Ver-  
rückte)  
[www.oscar.com](http://www.oscar.com)

Anspruchsvolleres: Der französische César  
[www.fcm.fr/chtrain/cesar98](http://www.fcm.fr/chtrain/cesar98)

Online-Buch: «net.war» über die Macht und  
die Dynamik des Cyberspace  
[www.nyupress.nyu.edu/netwars.html](http://www.nyupress.nyu.edu/netwars.html)

Das war ja wirklich mal fällig: Hilfe zu  
Problemen (was ist das?) bei Microsoft-  
Programmen  
[www.microsoft.com/german/support/kb](http://www.microsoft.com/german/support/kb)

AKA's MOD page: Player, Tracker, Tools,  
Songs, Samples und vieles mehr...  
[www.tu-chemnitz.de/~aka](http://www.tu-chemnitz.de/~aka)

Liebesgedicht-Sammlung auf Deutsch  
[www.franken.de/users/base/liebe](http://www.franken.de/users/base/liebe)

Graphisch hervorragende Seite über Asterix  
und Obelix...  
[www.th-darmstadt.de/~st000991/  
asterix.htm](http://www.th-darmstadt.de/~st000991/asterix.htm)

Free „Animated GIF“ Collection  
[www.exinet.com/animated](http://www.exinet.com/animated)

Free Clip-Art Gallery für Web Designer  
[www.rara.com/gallery](http://www.rara.com/gallery)

Monty Python rauf und runter  
[www.pythonline.com](http://www.pythonline.com)

Deutschsprachiges Share- und Freeware-  
Archiv, Steuerung im Explorer-Look (ist das  
coool...?)  
[top-download.de](http://top-download.de)

Shake-The-Beer, nee..., Shakespeare On-  
line..., mit komplettem Lebenswerk online  
[ursa.calvin.edu/~ksaupe/SHAKES/  
shakes.html](http://ursa.calvin.edu/~ksaupe/SHAKES/shakes.html)

Über die Besonderheiten von Internet  
Country und seinen Einwohnern  
[news: alt.culture.internet](http://news.alt.culture.internet)

Die wichtigste Internet-Ressource für Ci-  
neasten ist sicherlich die Internet Movie  
Database  
[uk.imdb.com](http://uk.imdb.com)

Alles was man über das starke Gebräu  
wissen muss ...  
[www.whisky.de](http://www.whisky.de)

Impressionen aus dem Morgenland  
[www.lukepowell.com](http://www.lukepowell.com)

Russki archivski  
[kiarchive.relcom.ru:8090/pub/](http://kiarchive.relcom.ru:8090/pub/)

Per Mikrowelle durchs Universum  
[map.gsfc.nasa.gov/html/milky\\_way.html](http://map.gsfc.nasa.gov/html/milky_way.html)

Nur für Microsoft-Hasser  
[www.parodia.ch](http://www.parodia.ch)

## Humor-Site

### (i) Heaven Or Hell

Bill Gates dies in a car accident. He finds himself being sized up by God....

„Well, Bill, I'm really confused on this call; I'm not sure whether to send you to Heaven or Hell. After all, you enormously helped society by putting a computer in almost every home in America, yet you also created that ghastly Windows '95. I'm going to do something I've never done before. I'm going to let you decide where you want to go.“ Bill replied, „Well, what's the difference between the two?“

God said, „I'm willing to let you visit both places briefly, to see if it will help your decision.“ „Fine, but where should I go first?“ „I'll leave that up to you.“ „Okay then,“ said Bill, „let's try Hell first.“

So Bill went to Hell. It was a beautiful, clean, sandy beach with clear waters and lots of beautiful women running around, playing in the water, laughing and frolicking about. The sun was shining; the temperature perfect. He was very pleased. „This is great!“ he told God. „If this is hell, I REALLY want to see heaven!“

„Fine,“ said God, and off they went. Heaven was a place high in the clouds, with angels drifting about, playing harps and singing. It was nice, but not as enticing as Hell.

Bill thought for a quick minute, and rendered his decision. „Hmmm. I think I'd prefer Hell,“ he told God. „Fine,“ retorted God, „as you desire.“ So Bill Gates went to Hell.

Two weeks later, God decided to check on the late billionaire to see how he was doing in Hell. When he got there, he found Bill, shackled to a wall, screaming amongst hot flames in dark caves, being burned and tortured by demons. „How's everything going?“ he asked Bill. Bill responded with his voice filled with anguish and disappointment, „This is awful! This is nothing like the Hell I visited two weeks ago! I can't believe this is happening! What happened to that other place, with the beaches, and the beautiful women playing in the water????“ God replied, „That was Hell 3.1, this is Hell '95“.

### (ii) Top Seven Ways To Soften Up Microsoft's Image

7. Bribe Elton John to rewrite „Candle in the Wind“ again, this time in behalf of Windows. (Goodbye DOS prompt, Seems we hardly knew you at all...)

6. Change slogan from „Microsoft — Where do you want to go today?“ to „Microsoft — We feel your pain!“

5. Introduce new, more sensitive error messages. For instance, „Runtime Error: Invalid use of null“ would now read: „Hello friend! May I take just a moment of your time? Sometimes things that seem like ‚nothing‘ can cause a problem, but we still value you!“

4. Establish a special Make-A-Wish fund to

send terminated Netscape workers to Disney World.

3. Install new Sensitivity Wizards on every employee's computer with step-by-step instructions on pretending to care.

2. Hold a telephon for victims of Window 95 crashes.

1. Plant a tree for every company they've plowed under.

**(iii) Actual Quotes From Customers' Calls... Part I**

*„How's that again?“*

My DOS system got corroded.

I have about 20,000 megabytes on my hard drive.

OK, I have a C: backslash.

Do I hit „F“ and „8“ at the same time?

I have 384,000 free contentious memory

I have a cursing flasher.

Do you have 3 1/2 inch diskettes? „No, I only have 3 of them.“

I have Microword Soft.

Do you want a forward backslash?

You want me to „REAM“ out SETVER?!

I was flooding the help file.

My BOOTLEG file didn't say anything.

I just put on DOS/Windows 6.0 and my memory crashed the system.

Press any key. „I can't find it!!“

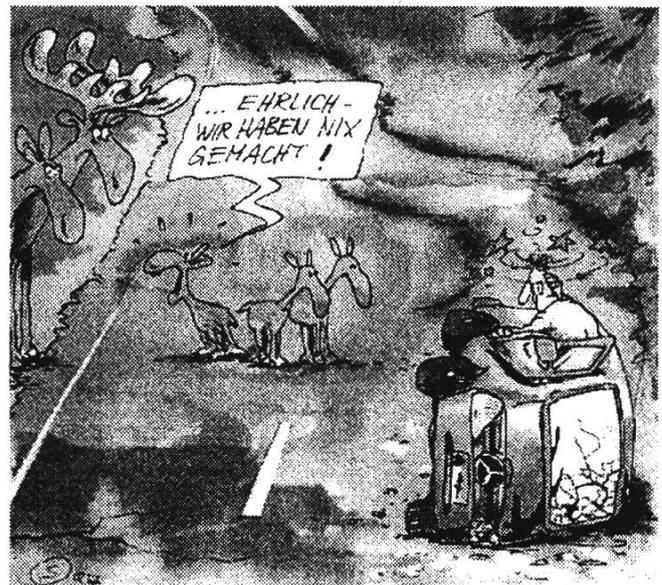
This DOS program says I have insignificant memory.

How do I use my High Megabit memory?

It says one copy filed.

Where do I get the 6.2 step on disk?

(iv)



**Part III of III**

**Write In C („Let It Be“)**

When I find my code in tons of trouble,  
Friends and colleagues come to me,  
Speaking words of wisdom:  
„Write in C.“

As the deadline fast approaches,  
And bugs are all that I can see,  
Somewhere, someone whispers:  
„Write in C.“

Write in C, Write in C,  
Write in C, oh, Write in C.  
LOGO's dead and buried,  
Write in C.

I used to write a lot of FORTRAN,

For science it worked flawlessly.  
Try using it for graphics!  
Write in C.

If you've just spent nearly 30 hours,  
Debugging some assembly,  
Soon you will be glad to  
Write in C.

Write in C, Write in C,  
Write in C, yeah, Write in C.  
BASIC's not the answer.  
Write in C.

Write in C, Write in C  
Write in C, oh, Write in C.  
Pascal won't quite cut it.  
Write in C.

Piero.Vicini@roma1.infn.it

**Flexibler Macher gesucht**



- Lohn nach Vereinbarung
- Alter < 28 Jahre
- Antritt sofort
- Melde Dich unverbindlich!
- Verlange Auskunft!

ABB Kraftwerke AG  
Abt. KWGS1; 5401 Baden  
Telefon: **056 205 58 23**  
Kontaktpersonen: Christian Vonäsch oder  
Irmgard Wiesner  
e-mail: irmgard.wiesner@chkra.mail.abb.com

**Wir suchen:** einen DB-Spezialisten - den Macher-Typen!  
Im Mrd.-Business des Kraftwerksbaus werden Tools  
benötigt, die weltweit Daten vernetzen. Hilf mit:

- Applikationen zu entwickeln, die sofort produktiv werden,
- bestehende Tools weiterzuentwickeln
- neue Ideen für zukünftige Projekte mitzugestalten

Wir suchen Deine flexible Mitarbeit im Team und einen  
klugen Analytiker.

- Ausbildung:
- Hochschulinformatiker
  - Erfahrung in Client-Server Anwendungsentwicklung
  - MS SQL-Server, Access 2.0, Windows 3.11, NT

**Wir bieten:** einen interessanten Job fuer einen DB-Crack,  
der den Puls der Informatiktechnologie in einem jungen,  
interdisziplinären Team aktiv mitbestimmt. Auslandsinsätze  
in sieben Ländern möglich.

## Termine

SW.

Hier noch die wichtigsten Termine aus dem Sommersemester 1998

**30. 3. 98**

Beginn SS 1998

**15. 4. 98**

Mitgliederversammlung VIS im StuZ

**? . 5. 98**

VIS-Filmnacht im Kino Riff/Raff. Datum wird noch bekannt gegeben.

**11. 6. 98**

VISKAS - das traditionelle Fest am Katzensee

**3. 7. 98**

Ende SS 1998

Alle Angaben ohne Gewähr.

## Zukunftsvisionen

SW.

Redaktionsschluss der April Ausgabe:  
**16. März 1998**

Erscheinungsdatum April Ausgabe:  
**1. April 1998**

In der nächsten Ausgabe der Visionen wird die Serie aktueller und kommender Betriebssysteme nochmals erweitert: Windows 95, das umstrittene, aber weitverbreitete System von Microsoft für den Heim-anwender erhält in diesem Jahr einen Nachfolger: *Windows 98*, das voraussichtlich im Juni auf den Markt kommt. Wir werden auch dieses anhand einer Beta-Version testen und die Neuerungen aufzeigen.

Wir suchen noch Leute, die diese Serie erweitern wollen, Kandidaten könnten sich zum Beispiel mit Linux, UNIX, Oberon 3 (ja, ja ...), NextStep, BeOS, ... beschäftigen. Interessenten melden sich bitte bei:  
**redaktion@vis.inf.ethz.ch**

Desweiteren werden wir uns mit dem Thema Spielen (Gamen...) im Internet befassen, und dabei das Augenmerk auf ein Rollenspiel werfen: *Ultima Online*. Wir werden aufzeigen, wie gut das Produkt von Origin / Electronic Arts spielbar ist, wie teuer und ob es denn Spass macht. (ich kann schon jetzt sagen, dass es unheimlich interessant ist, aber ohne Standleitung auch ein bisschen teuer)

Ausserdem werden wir noch einen Blick auf die *Machenschaften von Microsoft* werfen, Stichwort: Monopolstellung.

Alle Angaben ohne Gewähr.

*P.P. 8304 Wallisellen*

*Falls unzustellbar bitte zurück an:*

*Verein der Informatikstudierenden*

*IFW B29*

*ETH-Zentrum*

*CH-8092 Zürich*

## **Inhalt**

<b>Impressum</b>	<b>2</b>
<b>Hoi Zäme</b>	<b>3</b>
<b>Windows NT 5</b>	<b>5</b>
<b>Beatles Go Computer Science</b>	<b>8</b>
<b>Studienplananpassungen</b>	<b>9</b>
<b>Neugestaltung des Diplomzeugnisses</b>	<b>10</b>
<b>Maturandentag</b>	<b>11</b>
<b>Schulversionen</b>	<b>12</b>
<b>Vorstandsadressen</b>	<b>15</b>
<b>Mitgliederversammlung Traktanden</b>	<b>16</b>
<b>Aufgabenbereiche im VIS</b>	<b>18</b>
<b>Vorlesungsbeurteilung: Vermittlungstechnik &amp; Intelligente Kommunikationsnetze I</b>	
<b>III E: Betriebs- und Produktionswissenschaften</b>	<b>25</b>
<b>Hot Links</b>	<b>27</b>
<b>Humor Site</b>	<b>28</b>
<b>Termine / Zukunftsvisionen</b>	<b>31</b>