

# Rätsel und Spiele

Objektyp: **Group**

Zeitschrift: **Zürcher Illustrierte**

Band (Jahr): **7 (1931)**

Heft 10

PDF erstellt am: **27.06.2024**

## **Nutzungsbedingungen**

Die ETH-Bibliothek ist Anbieterin der digitalisierten Zeitschriften. Sie besitzt keine Urheberrechte an den Inhalten der Zeitschriften. Die Rechte liegen in der Regel bei den Herausgebern.

Die auf der Plattform e-periodica veröffentlichten Dokumente stehen für nicht-kommerzielle Zwecke in Lehre und Forschung sowie für die private Nutzung frei zur Verfügung. Einzelne Dateien oder Ausdrucke aus diesem Angebot können zusammen mit diesen Nutzungsbedingungen und den korrekten Herkunftsbezeichnungen weitergegeben werden.

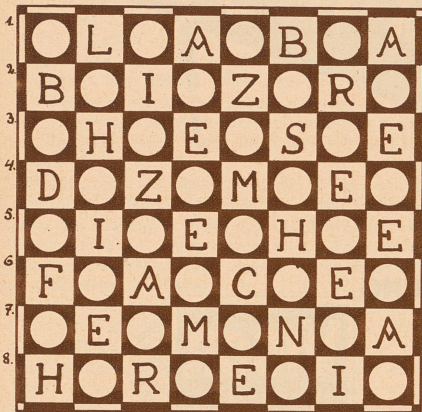
Das Veröffentlichen von Bildern in Print- und Online-Publikationen ist nur mit vorheriger Genehmigung der Rechteinhaber erlaubt. Die systematische Speicherung von Teilen des elektronischen Angebots auf anderen Servern bedarf ebenfalls des schriftlichen Einverständnisses der Rechteinhaber.

## **Haftungsausschluss**

Alle Angaben erfolgen ohne Gewähr für Vollständigkeit oder Richtigkeit. Es wird keine Haftung übernommen für Schäden durch die Verwendung von Informationen aus diesem Online-Angebot oder durch das Fehlen von Informationen. Dies gilt auch für Inhalte Dritter, die über dieses Angebot zugänglich sind.

# Rätsel und Spiele

## Schachspiel-Rätsel



Werden in die leeren Felder die fehlenden Buchstaben gesetzt, dann ergeben sich Wörter nachstehender Bedeutung:

- 1. Altes Bauwerk; 2. Naturgewalt; 3. See in Bayern; 4. Monat; 5. Reptil, 6. Flüssigkeitsbehälter (Mehrzahl); 7. Landesherrin; 8. Pelztier.

Ist die Lösung richtig, dann nennt die Diagonale, von oben nach unten, einen Schachmeister. J = I.

## Verschmelzungsrätsel

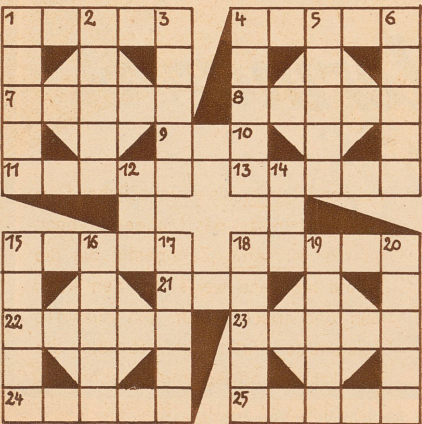
In die leeren Felder sind Silben einzusetzen, so daß in jeder wagrechten Reihe je zwei ineinandergreifende Wörter entstehen, welche die Mittelsilbe B gemeinsam haben. Die Bedeutung der zu suchenden Wörter ist folgende:

A	B	C
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		
9		

- 1. AB Französ. Schriftsteller
- 2. « Zeitpunkt
- 3. « Gasthausangestellter
- 4. « Südamerik. Staat
- 5. « Russische Halbinsel
- 6. « Schlesischer Pferderennplatz
- 7. « Hefiger Sturm
- 8. « Warenstapelplatz
- 9. « Art, Gewohnheit
- 1. BC Blutsauger
- 2. « Liebedienst
- 3. « Europ. Hauptstadt
- 4. « Mädchennamen
- 5. « Person des alten Testaments
- 6. « Bevorzugtes Wesen
- 7. « Musikalischer Beruf
- 8. « Mädchennamen
- 9. « Kein Mensch

Die Anfangsbuchstaben der Silben A und die Endbuchstaben von C, von oben nach unten gelesen, ergeben die Namen von zwei europäischen Großstädten.

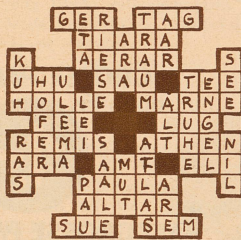
## Kreuzworträtsel



Wagrecht: 1. Stadt in Oberitalien, 4. Ausatz, 7. Gebirge in Südamerika, 8. Stadt in Norddeutschland, 9. Türkischer Hofritzel, 11. Asiatische Religion, 13. Büchergestell, 15. Flußmündung, 18. Blume, 21. Engl. Insel in der Südsee, 22. Hebung in der Dichtkunst, 23. Empfangszimmer, 24. Weibl. Vorname, 25. Afrik. Meeresbuch.

Senkrecht: 1. Seebad in Florida, 2. Nähergät, 3. Asiatisches Reich, 4. Opernkomponist, 5. Landwirtschaftl. Gerät, 6. Fläche, 10. Flächenmaß, 12. Klostervorsteher, 14. Kälteprodukt, 15. Göttin der Jagd, 16. Zusammenstellung, 17. Französischer Fluß, 18. Teil einer Kirche, 19. Amtskleidung, 20. Einkommen.

Auflösung zum Kreuzworträtsel in Nr. 9



Auflösung zum Magischen Dreieck in Nr. 9

RAUPE  
AUTO  
UTE  
PO  
E

Auflösung zum Magischen Kreuz in Nr. 9

- 1. Sandale, 2. Sudeten, 3. Station

## BRIDGE

### Bridge-Aufgabe Nr. 9

♠ 5  
♦ 9, 6, 4  
♣ A, K, 4, 3, 2  
♥ 5, 8, 10, B  
4, 9  
7, 8, 10

♠ 9  
♥ B, 8  
♦ K, B  
♣ B, 9, 8, 7

♠ D  
♥ K, 10  
♦ A, D, 5  
♣ D, 10, 6

Cœur ist Atout. A, am Spiel, gibt nur noch einen Stich ab. Wie muß gespielt werden?

### Lösung der Bridge-Aufgabe Nr. 8

- 1. A Cœur As (1), 2, 5, 7
  - 2. A Pik Dame, 10, As, 5
  - 3. B Cœur 8, König, 3, 4
  - 4. Z Treff 2, As, 9, 5
  - 5. A Cœur Dame, 6, Treff Bube, Cœur 10
  - 6. A Treff 3, König, Pik Bube, Treff 6
  - 7. B Pik 9, 6, Karo 8, Karo 9
  - 8. B Pik 4, 8, Treff 4, Cœur 9
- Z, am Stich, muß gegen die Treff Dame und 8 in der Hand Treff bringen. Infolgedessen macht A die beiden letzten Stiche.

## RÄTSEL

### Partie Nr. 70

Die nachfolgende Partie stammt aus einem Städtewettkampf Leningrad-Moskau, in dem Moskau mit 18:12 siegte.

### HOLLÄNDISCH

Weiß: Botwinnik-Leningrad. Schwarz: Kahn-Moskau.

1. d2-d4 c7-c6  
2. c2-c4 f7-f5  
3. Sg1-f3 Lf8-b4+  
4. Lc1-d2 Lb4xd2+  
5. Dd1xd2 Sg8-f6+  
6. g2-g3 b7-b6  
7. Sb1-c3 d7-d6+  
8. Lf1-g2 Lc8-b7  
9. 0-0 Dd8-e7+  
10. d4-d5! e6-e5+  
11. e2-e4! f5xc4  
12. Sf3-g5 Sb8-d7  
13. Sc3xc4 0-0  
14. Sg5-e6 Sf6xc4  
15. Lg2xc4 Tf8-f6+  
16. Dd2-c2 Tf6-h6  
17. Sc6xc7 Ta8-c8  
18. Sc7-b5 a7-a6

19. Sb5-a7! Tc8-f8  
20. Sa7-c6 De7-g5  
21. Le4-g2 Sd7-f6+)

22. Dc2-f5! Dg5-h5+  
23. Df5xh5 Sf6xh5

- 24. f2-f4 Tf8-e8+)
- 25. Ta1-c1 Lb7xc6+)
- 26. d5xc6 Sf5-f6
- 27. g3-g4! Sf6xg4
- 28. f4xc5 Sg4xc5
- 29. Lg2-d5+ Kg8-h8
- 30. c6-e7 Th6-f6+)
- 31. Ld5-b7 Aufgegeben

Häufig wird sofort g3 und Lg2 gespielt nebst eventueller Entwicklung des Springers nach h3.

In Betracht kommt De7.

Besser war 7... Lb7; 8. Lg2, Se4; 9. Dc2, Sxc3 und dann erst d6 nebst Sd7, De7 und e5.

Auch jetzt war Sc4 vorzuziehen.

Damit erobert Weiß für seinen Springer das Feld e6.

Verhindert wenigstens Sd4.

Dies ist noch stärker als gleich Sg5, da Weiß nun noch den Punkt e4 erobert.

Nicht Sc5 oder Sf6, wegen 16. Sxf8, Sxc4; 17. De3 und Weiß behält eine Qualität mehr.

Verfehlt wäre 16. Sxc7, Se5; 17. Sxa8, Sxc4; 18. De3, Se5 und Schwarz gewinnt noch den Sa8.

Nach diesem Fehler erlangt Weiß forciert Gewinnstellung.

Oder 22... Dxf5; 23. Sc7+ usw.

Falls 24... exf4, so 25. g4 und Weiß gewinnt eine Figur: z. B. 25... Sf6; 26. g5 oder 25... f3; 26. gxh5, Lxc6 (26... fxg2; 27. Se7+ und Txf8, matt); 27. dxc6, fxg2; 28. Txf8+, Kxf8; 29. c7 usw.

Der Freibauer entscheidet nun rasch. Aber auch andere Züge hätten nichts mehr geholfen, denn gegen die Drohung g4 und fxg5 gab es nichts Befriedigendes.

Erzwingt die Ablenkung des Springers vom Punkte d5 und öffnet die f-Linie.

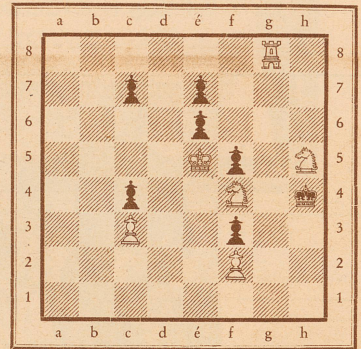
Oder 30... Te8; 31. Lb7 und Schwarz kann wegen des auf f8 drohenden Matts den Bc7 nicht schlagen.

(Anmerkungen von Karl Gilg in der Mähr-Ostauer Morgenzeitung.)

### Problem Nr. 168

F. PALATZ, HAMBURG

Urdruck

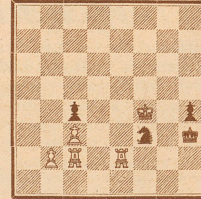


Matt in 4 Zügen

### Problem Nr. 169

F. PALATZ, HAMBURG

Urdruck

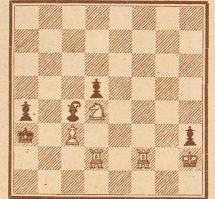


Matt in 4 Zügen

### Problem Nr. 170

F. PALATZ, HAMBURG

Urdruck



Matt in 4 Zügen

### Lösungen:

- Nr. 159: 1. Kb3 1... SxS Tc6xS Tg5xS Dxc5 Dxb+ Droh. 2. Bxt BxS Sxd Sxt Sxd SxS+
- Nr. 160: 1. Sd7 1... Dxl+ Sf3 Sf7 Tc5 Tc3 Ld4 Lh2 Droh. 2. Lf6 Lxc3 Lxc6 Sb6 Td4 Txl Td4 Se5+
- Nr. 161: 1. Tc3 1... Txt Tf3 Tf4 Tf5 Tf6 Droh. 2. Dxt Dxc2 Tc4 Te5 Te6 Tc1+
- Nr. 162: 1. Sd4 1... Sd3 bel. Sf3 bel. d4 g3 2. Sc5 Sg5 Da2 Lh3+
- Nr. 163: 1. Dg2 Nr. 164: 1. g2-g3
- Nr. 165: 1. Sc6 Nr. 166: Le5